

Allplan 2014

Nieuwigheden in Allplan 2014

Inhoud

Welkom	7
Installatie en gegevensbeheer	8
Unicode ondersteuning	8
Installatie en Auto-Update	8
Lokale gegevensopslag	8
Verbeteringen aan de Allplan Download Beheerder	8
Installeren van hotfixes in silent mode	8
Layers en sublayers	9
Meer layers beschikbaar	9
Het nieuwe sublayer palet	9
Eenvoudigere selectie van sublayers	15
Nieuwe sublayer voor visualisatie en SmartParts	16
Projectspecifieke formaateigenschappen van sublayers	17
Meer karakters beschikbaar voor sublayers	17
Projecten	18
Foldernaam volgt projectnaam	18
Gedraaide plattegrondweergave als project instelling	18
Netwerken met Allplan Workgroup	19
Herontworpen gebruikersadministratie	19
Melding wanneer referentielayers gewijzigd zijn	20
Bewerken van de bouwwerkstructuur en vlakkenmodel	21
Allplan workgroup met toegevoegde functionaliteit voor online projecten	22

Noodzakelijke stappen voor het werken met online projecten	23
Algemene informatie over workgroup online	26

Nieuwigheden doorheen modules.....31

Verbeterde gegevensuitwisseling	31
AutoCAD 2013 formaat voor export en import	31
Exporteren van vlakkelementen van architectuurbouwdelen naar afzonderlijke sublayers	32
Export naar COLLADA.....	33
Export naar Google Earth	34
X3D formaat niet langer beschikbaar	34
GeoTIFF	34
Verbeteringen aan de iTWO export	35
Exporteren van bim+ data	36
Efficiënt werken met het nieuwe welkom venster	36
Welkom venster	38
Verbeterde Quality Reporter.....	41
Standaard configuraties.....	42
'Verbonden' vensters	43
Aanpassen van de venster indeling.....	45
Metten van vlakken met toegevoegde functionaliteit	46
Vlakkendetectie met inverse eilanddetectie	48
Selectie en selectie preview in verschillende kleuren	49
Detectiekleur	50
Bewerken van elementgroepen zonder deze groepering op te heffen	50
Element controle symbolen voor punten	51
Sneden sorteren in de bouwwerkstructuur	52
Kleur voor richtingssymbool in sneden	52
Herziene en consistente functienamen	53

Opties.....	54
Rapporten en hoeveelhedenberekening	54
Fillings en fill lijnen als hulpconstructie	56
Minimum afstand voor bewegingsmodus en muiswiel	57
Kanteltolerantie voor tekst	57
Aangepaste standaard instelling voor dubbelklik van de rechtermuisknop	58
Beeld verschuiven	58
 Nieuwe bibliotheek palet	 60
Bibliotheek palet.....	61
Symbolenbibliotheek herschikt	64
 Objecten direct bewerken	 65
Basis	65
Selecteren van directe object bewerking	65
Elementen selecteren	66
Grips voor directe object bewerking.....	66
Algemene object bewerking	74
Individuele object bewerking.....	75
 Basis	 76
Aanpassen van referentiepunten voor verschillende maatlijnen ...	76
Snappen naar punten op maatlijnen.....	76
Functie voor het versnijden van twee elementen	77
Afronden met minder keer klikken	78
Bewerken van gesloten splines	79
Lijnen op element trimmen	80
Nieuw eindsymbool voor lijnen	81

Twee nieuwe opties in de tekst module	81
Keuze map voor puntbestanden.....	82
Tekeningopmaak en printen	83
Pagina met eigenschappen	84
Herontworpen tekening uitvoer	86
Printen in batch modus	88
PDF export als een bitmap bestand	92
Tekeninglegende met preview	93
Configuratie functies	94
Beschikbare Allplan vector drivers.....	96
Aanvullende modules.....	97
PDF export van Report Designer verbeterd	97
Nieuwe functies voor het bewerken van rapporten	97
Objectattributen: 'attribuut toewijzen' is standaard ingesteld	98
3D Modelleren.....	99
De nieuwe functie extruderen.....	100
Consistente 3D lijnen met toegevoegde functionaliteit	103
Consistente 3D vlakken met toegevoegde functionaliteit	103
Vlakken identificatie voor wijzigingsfuncties.....	105
3D lijnen en vlakken knikken	106
Afwikkeling van 3D lichamen.....	107
Architectuur	110
Dakvlakken met twee hoogtelijnen.....	110
Vlakken wijzigen	111

ToolTips in het 'Hoogte' dialoogvenster	111
Veranderen van de hoogte	112
Instellen van het aantal segmenten voor gebogen wanden	113
Invoegen van ramen in gebogen wanden.....	114
Verlengen van gebogen wanden met directe object bewerking	115
Modelleer SmartParts voor vensters en deuren	117
Wijzigbare parameters.....	121
Stijlvlakken in bouwdeelrichting.....	123
Associatieve visualisatie van vlakken	124
Wijzigen en overnemen van ruimtegroepen	126
Functie voor herdefiniëren van ruimtes, vlakken en bouwlagen is verbeterd	127
Stijlvlakken voor grondvlak en plafondvlak	128
Vervangen van macro's door SmartParts	129
Polygoon met ruimte attributen.....	130
Ruimtes zijn gemakkelijker te kleuren	131
Nieuwigheden voor rapporten	132
Bewerken van bijschriftstijlen met het contextmenu	134
Aanmaken van trappen met attributen.....	135
Geavanceerde trappenassistent.....	135
 Presentatie	 137
Textuur mapping met toegevoegde functionaliteit	137
Draaien van texturen	137
Geavanceerde opties voor het mappen van texturen.....	138
UV mapping van C4D import	139
Richting voor texturen	140
Hoek, factor, afstand	141
Phong hoek	142
Oppervlaktes toewijzen	143

Lichtinstellingen in het contextmenu van het animatievenster ..	144
Global illumination	144
Automatische helderheid	144
Verbeterde photon mapping	145
Achtergrond afbeelding onveranderd	145
Objecten achter glas	145
Engineering	146
Factor voor diameter	146
Nieuwe bijschrift opties	147
Staafvormen en nettenvormen met polygoon splitsing	148
Moffen en schroeven	149
ERICO - LENTON	150
BARTEC - Debrunner Acifer	151
ARMATURIS	154
Betonconstructie	155
Bijschriften plaatsen tijdens het wijzigen	155
Bijschrift patroon voor elementplan	156
Voorbeeld data voor wapening SmartParts	158
Sub-rapport voor individueel net	158
Wapening naar 3D lichamen	160
Bewaren en laden van instortvoorzieningen	161
IFC data uitwisseling	161
Associatieve aanzichten	163
Layeroverschrijdend werken	163
3D wapening in 2D bekisting	164

Welkom

Beste,

De BIM oplossing Allplan 2014 werd ontworpen naar de huidige en toekomstige noden van de bouwindustrie. Met zijn krachtige, componentgeoriënteerde 3D model, biedt Allplan 2014 de ideale basis voor Building Information Modeling: het open platform ondersteunt het geïntegreerde en geoptimaliseerde ontwerp, de constructie en het beheer van gebouwen en vastgoed, het leven eenvoudiger makend voor alle betrokkenen. Door het verhogen van de efficiëntie van de planning, helpt Allplan 2014 u kosten te verlagen vanaf de start. Talrijke interfaces naar alle gangbare systemen zorgen ervoor dat ingenieurs, architecten, beheerders, aannemers en facility managers samen kunnen werken op een soepele en snelle manier.

Daarnaast kan u diverse nieuwe functies vinden, zoals de workgroup met bijkomende functionaliteit om bedrijven over de hele wereld te verbinden, flexibele ramen en deuren, volledig hernieuwde grips voor directe en intuïtieve wijziging alsook veel meer nieuwigheden in 3D wapening. Met al deze vernieuwingen streven we een belangrijk doel na: het leveren van een Allplan versie die u inspireert!

We wensen u veel succes!

Installatie en gegevensbeheer

Unicode ondersteuning

Allplan 2014 ondersteunt de Unicode standaard.

Installatie en Auto-Update

Lokale gegevensopslag

Bij een installatie met Workgroup Manager, kan u de map voor de lokale gegevensopslag opgeven. Dit is belangrijk voor het werken met de nieuwe optie Workgroup Online; de lokale map die u ingeeft, wordt gebruikt voor het synchroniseren van online projecten.

Verbeteringen aan de Allplan Download Beheerder

Indien u de download annuleert, herbegint de Allplan Download Beheerder het proces exact waar u het voorheen afgebroken had.

Installeren van hotfixes in silent mode

U kan hotfixes installeren in silent mode. Dit is vooral belangrijk voor grote bedrijven waar de gebruikers geen rechten hebben voor het installeren van programma's.

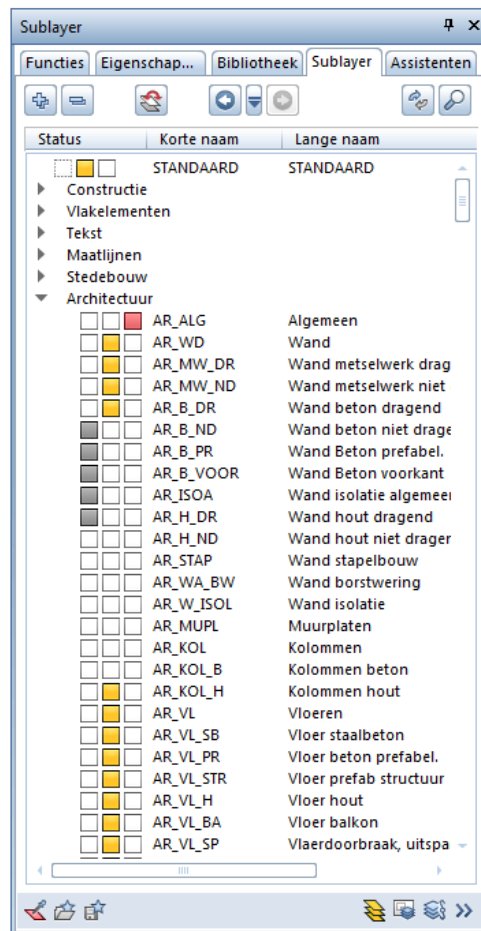
Layers en sublayers

Meer layers beschikbaar

Tot 128 layers kunnen gelijktijdig geopend worden (in plaats van 80).

Het nieuwe sublayer palet

Als toevoeging op het **sublayer** dialoogvenster, biedt Allplan 2014 ook een **sublayer** palet. Dit **sublayer** palet is vooral nuttig als u de zichtbaarheid van sublayers snel wilt aanpassen. Het **sublayer** dialoogvenster is nog altijd beschikbaar en u kan dit gebruiken voor het beheer van sublayerstructuren, tekeningtypes en ontwerpersgroepen. Het **sublayer** dialoogvenster werd aangepast zodat het dezelfde weergave heeft als het palet.



Het **sublayer palet** geeft de volledige hiërarchie weer. U kan de zichtbaarheid en status van sublayers veranderen, alsook een actuele sublayer kiezen.

Het **sublayer** palet bestaat uit de volgende delen:

Keuzelijst



Geselecteerde elementen uitklappen

Klapt het zicht uit zodat alle subinvoeren van de geselecteerde mappen zichtbaar worden.

**Alles dichtklappen**

Verbergt alle subinvoeren.

**Sublayerzichtbaarheid inverteren**

Inverteert de huidige sublayerzichtbaarheid.

Voor			Na		
☐	☐	☒	Actueel	☐	☒
☐	☒	☐	Bewerkbaar	☐	☐
☒	☐	☐	Zichtbaar, geblokk.	☐	☐
☐	☐	☐	Onzichtbaar, geblokk.	☐	☒

De **standaard sublayer** wordt de actuele sublayer.

Opmerking: Om de vorige sublayerzichtbaarheid opnieuw te verkrijgen, gebruik  **Terug in sublayerzichtbaarheid**.



Maakt wijzigingen in de sublayerzichtbaarheid ongedaan, of herstelt de wijzigingen die u ongedaan maakte. Met  **Sublayerzichtbaarheid** kan u de geschiedenis van de wijzigingen aan de sublayerzichtbaarheid weergeven en tot 30 wijzigingen ongedaan maken. Deze instelling is gebruikersspecifiek en kan voor elk project apart bewaard worden.



Sublayerstructuur actualiseren

Actualiseert de weergegeven sublayerstructuur. Als u bijvoorbeeld de optie **Sublayers olijsten die in de geladen documenten gebruikt worden** in het contextmenu geselecteerd hebt, en u het laatste element van een bepaalde sublayer gewist hebt, wordt de inhoud van de keuzelijst niet automatisch geüpdate naar de nieuwe situatie. De sublayers in het huidige document worden weergegeven als u op  klikt.



Zoeken

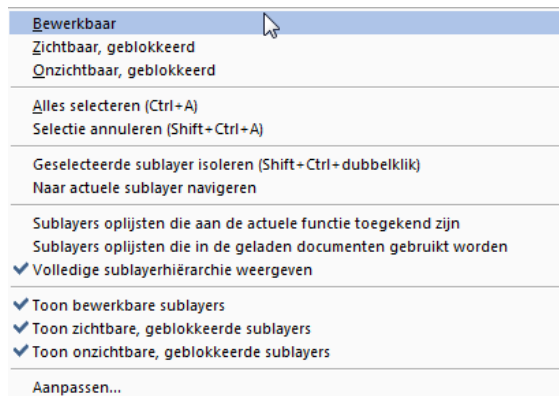
Opent het **Zoeken...** dialoogvenster, waar u kan zoeken op de korte of lange sublayernaam, of op delen van deze namen.

Sublayers

Gebruik de selectievakken om de status van de sublayers te bepalen:

- DUBBELKLIK op een sublayer om deze **Actueel** ☐ ☐ ☒ te maken.
- KLIK het juiste selectievak aan om deze sublayer **Actueel** ☐ ☐ ☒ / **Bewerkbaar** ☐ ☒ ☐ / **Zichtbaar** ☒ ☐ ☐ / **Onzichtbaar** ☐ ☐ ☐ te maken.
- SHIFT+CTRL+DUBBELKLIK maakt de geselecteerde sublayer **Actueel** ☐ ☐ ☒ en geeft alle andere sublayers de status **Onzichtbaar** ☐ ☐ ☐.
- Selecteer een sublayer en druk op de SPATIE KNOP om te wisselen tussen **Bewerkbaar** ☐ ☒ ☐ <-> **Zichtbaar** ☒ ☐ ☐ <-> **Onzichtbaar** ☐ ☐ ☐.

Context menu



Alles selecteren (Ctrl+A)

Selecteert alle sublayers die weergegeven worden in het palet. Sublayers die niet weergegeven worden omdat het overeenkomstige niveau niet uitgekapt is, worden niet geselecteerd.

Selectie annuleren (Shift+Ctrl+A)

Annuleert de selectie van elementen.

Geselecteerde sublayers isoleren (Shift+Ctrl+dubbelklik)

Maakt alle geselecteerde sublayers **Bewerkbaar**. De laatst geselecteerde sublayer wordt **Actueel**; alle andere sublayers worden **Onzichtbaar**.

Naar actuele sublayer navigeren

Navigeert naar de actuele sublayer.

Sublayers ophijsten die aan de actuele functie toegekend zijn

Met deze optie, geeft het programma enkel de sublayers weer die aan de actieve functie toegekend zijn.

Sublayers ophijsten die in de geladen documenten gebruikt worden

Met deze optie geeft het programma enkel de sublayers weer die gebruikt worden in de actuele layer en de bewerkbare layers. Als alle objecten op de standaard sublayer staan, is deze optie niet beschikbaar.

Volledige sublayerhiërarchie weergeven

Met deze optie geeft het programma alle sublayers weer.

Toon bewerkbare sublayers / Toon zichtbare, geblokkeerde sublayers / Toon onzichtbare, geblokkeerde sublayers

Filtret de weergegeven sublayers in overeenkomst met de geselecteerde optie.

Aanpassen...

Opent het **Aanpassen...** dialoogvenster, tabblad **Paletten**. U kan de weergave kiezen van de bovenste en onderste structurele niveaus, en welke eigenschappen van de sublayer weergegeven worden (korte naam, lange naam, gecombineerde formaateigenschappen, pen, lijn, kleur). U kan ook het contextmenu van de kolomnamen in het palet gebruiken om de weergegeven eigenschappen de beïnvloeden.

Actiewerkbalk



Actuele sublayer overnemen

Wanneer u deze icoon aanklikt, verschuift de focus tijdelijk naar het werkvlak en kan u een element aanklikken in het werkvlak. De sublayer van dit element wordt de actuele sublayer.



Favoriet laden

U kan sublayerinstellingen openen die u bewaard hebt als favoriet.



Als favoriet opslaan

U kan de huidige sublayerinstellingen bewaren als **favoriet** bestand (*.lfa).



Sublayer tekeningtype selecteren.

Gebruik dit om een tekeningtype te selecteren.



Sublayer ontwerpersgroep selecteren

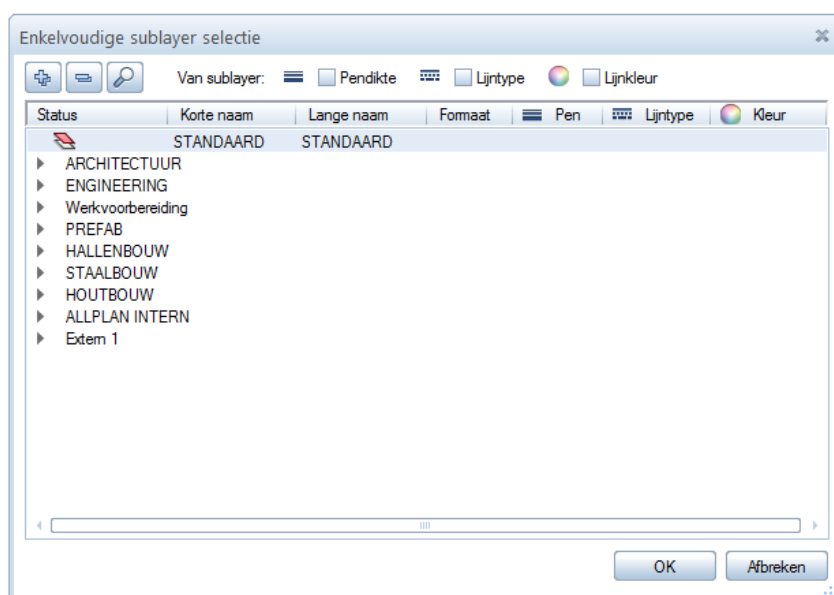
U kan een ontwerpersgroep selecteren.

>> Uitbreiden

Opent het **sublayer** dialoogvenster.

Eenvoudigere selectie van sublayers

Alle functies waar u een individuele sublayer dient te selecteren, openen niet meer het volledige **Sublayer** dialoogvenster. In plaats hiervan wordt een vereenvoudigd dialoogvenster weergegeven waar u de huidige sublayer kan selecteren. Met het contextmenu kan u instellen welke sublayers weergegeven moeten worden. Deze instelling is onafhankelijk van de instelling in het palet of in het **Sublayer** dialoogvenster.



Nieuwe sublayer voor visualisatie en SmartParts

Nieuwe sublayers voor visualisatie zijn beschikbaar voor de nieuwe **UV mapping** van 3D objecten. U kan deze sublayers vinden in de groep **Visualisatie**.

De nieuwe sublayers hebben de volgende namen:

- **VIS_ALL** **Exterieur objecten**
- **VIS_VOERT** **Voertuigen**
- **VIS_PERSO** **Personen**
- **VIS_BOOM** **Bomen**

Nieuwe sublayers zijn beschikbaar voor het venster en deur SmartPart. U kan deze vinden in de **Architectuur** groep.

De nieuwe sublayers hebben de volgende namen:

- **AR_AANSLAG** **Raam-, deuraanslag**
- **AR_ROLL** **Vooraan gemonteerde rolluiken**

Deze nieuwe sublayers worden automatisch toegevoegd aan de sublayerstructuur van het project of bureau als u de Allplan standaard structuur gebruikt.

Wanneer u een project aanmaakt, en u het pad voor de sublayers instelt op project, worden de sublayers onder de map EXTERN niet mee gekopieerd van de bureaustandaard naar de projectspecifieke sublayerstructuur. Dit zorgt ervoor dat de sublayerstructuur niet te groot wordt. Deze sublayers worden aangemaakt bij het importeren van DWG/DXF bestanden.

Projectspecifieke formaateigenschappen van sublayers

Het kan voorkomen dat de instellingen voor de **Formaateigenschappen uit de sublayer** voor een project moeten afwijken van de algemene instelling. In eerdere versies diende u deze instelling bij wijziging van project aan te passen.

Nu worden de **Formaateigenschappen uit de sublayer** in de tab **Formaatdefinitie** niet meer toegepast op globale basis; deze gelden nu alleen voor het huidige project.

Maar de **Formaateigenschappen uit de sublayer** instellingen in het tabblad **Sublayerkeuze/zichtbaarheid** zijn nog altijd gebruikersspecifiek.

Meer karakters beschikbaar voor sublayers

Tot 255 karakters kunnen gebruikt worden voor de volledige sublayernaam (in plaats van 28) en tot 16 karakters voor de korte naam (in plaats van 10).

Projecten

Foldernaam volgt projectnaam

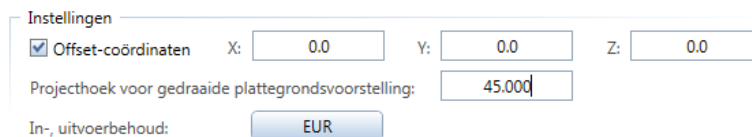
De projectnaam wordt nu automatisch gebruikt voor de foldernaam van een nieuw project. U kan niet langer kiezen om het interne projectnummer te gebruiken bij het aanmaken van een project.

Hierdoor is de optie **Projectmap benoeming** niet langer beschikbaar in het **Configuratie** menu van Allmenu.

Gedraaide plattegrondweergave als project instelling

Tot nu toe werd de instelling  **Gedraaide plattegrondweergave** alleen toegepast op individuele werkvlakken. In eerdere versies diende u de hoek elke keer opnieuw op te geven bij het openen van een nieuwe layer. Afhankelijk van het project diende u dit een aantal keer per dag uit te voeren.

In **Allplan 2014** is het nu mogelijk een **projecthoek** in te stellen bij het aanmaken van een nieuw project of bij het wijzigen van de eigenschappen van een bestaand project. Deze instelling wordt onmiddellijk gebruikt voor alle nieuwe werkvlakken.

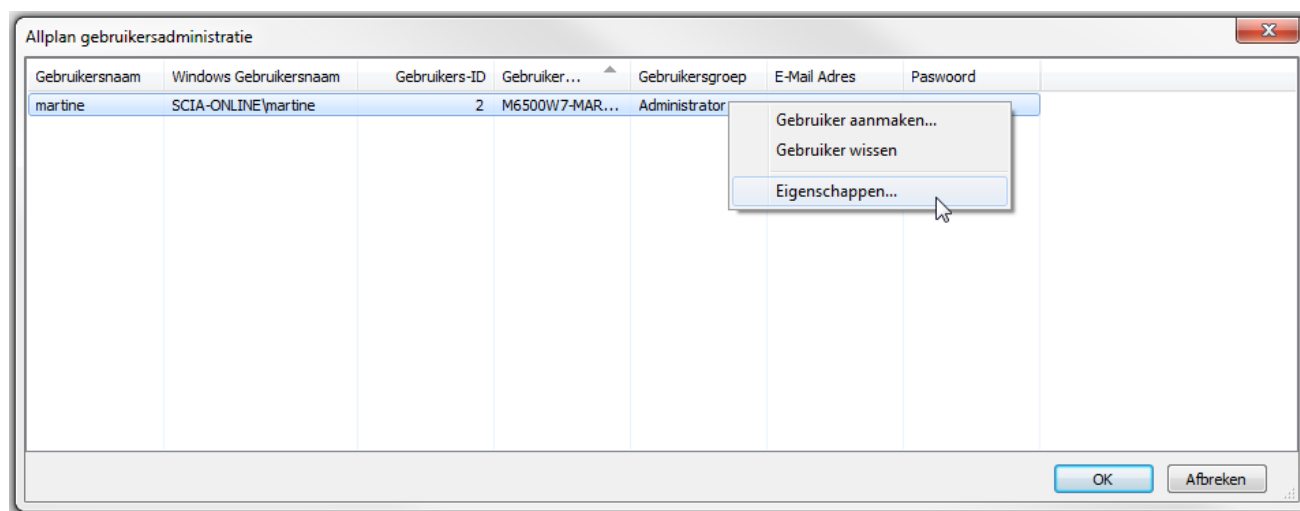


Instellingen						
☒ Offset-coördinaten	X:	0.0	Y:	0.0	Z:	0.0
Projecthoek voor gedraaide plattegrondsvoorstelling:					45.000	
In-, uitvoerbehoud:					EUR	

Netwerken met Allplan Workgroup

Herontworpen gebruikersadministratie

De gebruikersadministratie van Allplan werd herontworpen en verbeterd. U kan dit dialoogvenster bereiken door het openen van Allmenu en te kiezen voor **Workgroup Manager - Administratie van gebruikers**.



U kan nieuwe Allplan gebruikers aanmaken, de eigenschappen van bestaande gebruikers aanpassen en gebruikers wissen in het **Allplan gebruikersadministratie** dialoogvenster. Deze functies zijn beschikbaar in het contextmenu.

Allplan gebruikersadministratie dialoogvenster

Gebruikersnaam

Gebruik dit om de Allplan gebruikersnaam in te geven. De naam dient conform ISO 9660 te zijn (maximum 8 karakters, geen speciale karakters).

Windows gebruikersnaam

Gebruik dit om de Windows gebruikersnaam in te geven.

Gebruikers ID

U kan de gebruikers ID zien. Dit ID wordt automatisch toegekend en kan niet aangepast worden.

Gebruikersmap

Gebruik dit om de computer op te geven waar de gebruikersmap zich moet bevinden.

Gebruikersgroep

Gebruik dit om aan te geven of de gebruiker toebehoort aan de groep **Administrator** of **Gebruiker**.

E-mail adres

Gebruik dit om het e-mailadres van de gebruiker op te geven. Dit adres is vereist zodat een gebruiker die geen lid is van de workgroup een online project kan openen.

Paswoord

Gebruik dit om het paswoord in te geven voor de gebruiker. Met dit paswoord en e-mailadres, kan een gebruiker die geen lid is van de workgroup, een online project openen.

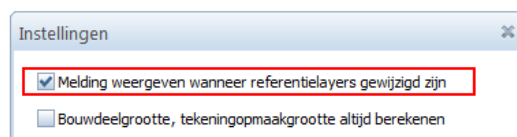
Herhaal paswoord

Gebruik dit om het paswoord voor de gebruiker te herhalen.

Melding wanneer referentielayers gewijzigd zijn

Gebruikers in een netwerk omgeving kunnen nu zien wanneer een layer die ze openen als referentielayer gewijzigd wordt door een andere gebruiker. Wanneer deze optie geselecteerd is, geeft het programma een melding en kan u kiezen om de referentielayers al dan niet te

updaten. Deze instelling is gebruikersspecifiek ( **Projectgebonden openen** -  **Instellingen**).



In het **Projectgebonden openen** dialoogvenster, wordt de rode kleur gebruikt om layers weer te geven die aangepast werden maar nog niet herladen. U kan deze dan updaten door in het contextmenu te kiezen voor **Layer herladen**.

Bewerken van de bouwwerkstructuur en vlakkenmodel

Alvorens u de bouwwerkstructuur en het vlakkenmodel kan bewerken, moet u de functie  **Bewerken van bouwwerkstructuur, vlakkenmodel (voor andere gebruikers blokkeren)** selecteren in het **Projectgebonden openen** dialoogvenster. Dit verzekert dat de bouwwerkstructuur of het vlakkenmodel niet door meerdere gebruikers tegelijkertijd bewerkt kan worden.

Allplan workgroup met toegevoegde functionaliteit voor online projecten

De Allplan Workgroup optie werd uitgebreid, zodat u nu projecten beschikbaar kan maken op een online server (FTP server). Werknemers kunnen deze projecten bereiken via internet van over heel de wereld zonder geïntegreerd te moeten zijn in het LAN van het bedrijf. Toegang is transparant alsof alle gebruikers zich in dezelfde vestiging bevinden.

De volgende toepassingen zijn mogelijk met de Allplan Workgroup Online:

- Workgroup gebruikers die van thuis uit werken hebben toegang tot Allplan projecten
- Verschillende vestigingen of bedrijven kunnen hetzelfde Allplan project bewerken
- Externe gebruikers die geen lid zijn van de workgroup, zoals freelancers, kunnen Allplan projecten bewerken

Noodzakelijke stappen voor het werken met online projecten

Het volgende deel biedt een overzicht van de noodzakelijke stappen voor het werken met online projecten. U dient alleen stap 6 en 7 uit te voeren indien u toegang tot projecten wil geven aan externe gebruikers (die geen lid zijn van de workgroup).

1e stap: opzetten van de FTP server (Allplan administrator of systeem administrator)

Allplan Workgroup Online vereist een FTP server. U kan elke FTP server gebruiker, als deze bereikt kan worden via een IP adres. Om deze FTP server op te zetten en te beheren, kan u het gratis programma **FileZilla** (<https://filezilla-project.org/>) gebruiken.

De gegevens voor de FTP server kunnen ook bewaard worden op een bestaande Allplan workgroup server.

Aangeraden: gebruik een bijkomende computer voor de workgroup server; stel de FTP server op deze computer in; verplaats de projecten voor online gebruik naar deze server; bereid de projecten voor online gebruik voor.

2e stap: Instellen van gebruikers en gebruikersrechten op de FTP server (Allplan administrator of systeem administrator)

Na het instellen van de FTP server, dient u de gebruikers en hun rechten in te stellen. Gebruikers hebben volledige toegang nodig op de projectmap. Vergeet ook niet de gegevensbeveiliging. (zie "Overwegingen voor beveiliging van gegevens" op pagina 29).

Aangeraden: creëer een individuele, paswoord beveiligde account voor elke gebruiker.

3e stap: gebruikers informeren over login gegevens voor de FTP server (Allplan administrator of systeem administrator)

U dient gebruikers die toegang moeten hebben tot online projecten op de hoogte te stellen van de login gegevens. Gebruikers die lid zijn van de Allplan workgroup hebben alleen de login gegevens voor de FTP server nodig; externe gebruikers hebben ook het paswoord nodig uit stap 6 (**Beheren van Allplan gebruikers**).

4e stap: toevoegen van de online server (Allplan gebruikers)

Zodat gebruikers kunnen werken met online projecten, moeten zij Allplan informeren over de login gegevens van de FTP server waar de

projecten zich bevinden. Deze gegevens, die de administrator van de FTP server bezorgt, worden bewaard per gebruiker.

Toevoegen van een online server

- 1 In Allmenu, open het **Workgroup Manager** menu en kies **Administratie van projecten en computers**.
 - 2 Kies  **Online server toevoegen**.
 - 3 Stel de eigenschappen van de online server in.
-

5e stap: projecten omzetten naar online projecten (Allplan administrator of projecteigenaar)

Alvorens een project online beschikbaar is, moet dit voorbereid worden voor online gebruik.

Dit vereist de volgende stappen:

- De gebruikersrechten worden gekopieerd naar het project
- De resources worden naar projectspecifiek veranderd en gekopieerd naar het project.
- De manier van benoeming van de projectmap wordt veranderd naar 'zelfde als projectnaam'.

U kan projecten voor online project voorbereiden bij het aanmaken of op een later tijdstip. Projecten die rechtstreeks aangemaakt worden op een online server of verplaatst worden naar een online server worden automatisch voorbereid voor online gebruik. Projecten die zich bevinden op een workgroup server die ook als FTP server gebruikt wordt, moeten voorbereid worden voor online gebruik.

Een project voorbereiden voor online toegang

- 1 In het menu **Bestand**, kies  **Nieuw project, openen....**
- 2 Klik het relevante project aan met de rechtermuisknop en kies **Project voor online toegang voorbereiden**.
- 3 Kies **Ja** om verder te gaan.

U dient alleen stap 6 en 7 uit te voeren indien externe gebruikers (die geen lid zijn van de Allplan workgroup) toegang moeten krijgen tot projecten.

6e stap: aanmaken van externe gebruikers in Allplan (Allplan administrator)

De Allplan gebruikersadministratie moet het e-mail adres en paswoord bevatten voor elke externe gebruiker die toegang moet krijgen tot een online project. Een externe gebruiker moet deze informatie ingeven om een online project te openen. Gebruikers die lid zijn van de Allplan workgroup worden automatisch gedetecteerd; zij kunnen online projecten openen zonder ingeven van e-mail adres of paswoord.

Een Allplan gebruiker aanmaken

- 1 In Allmenu, open het **Workgroup Manager** menu en kies **Administratie van gebruikers**.
- 2 Voer in het witte gebied een rechtermuisklik uit en kies **Gebruiker aanmaken...** in het contextmenu.
- 3 Geef de eigenschappen van de nieuwe gebruiker in het dialoogvenster voor gebruikersadministratie in, en kies **Toepassen**.

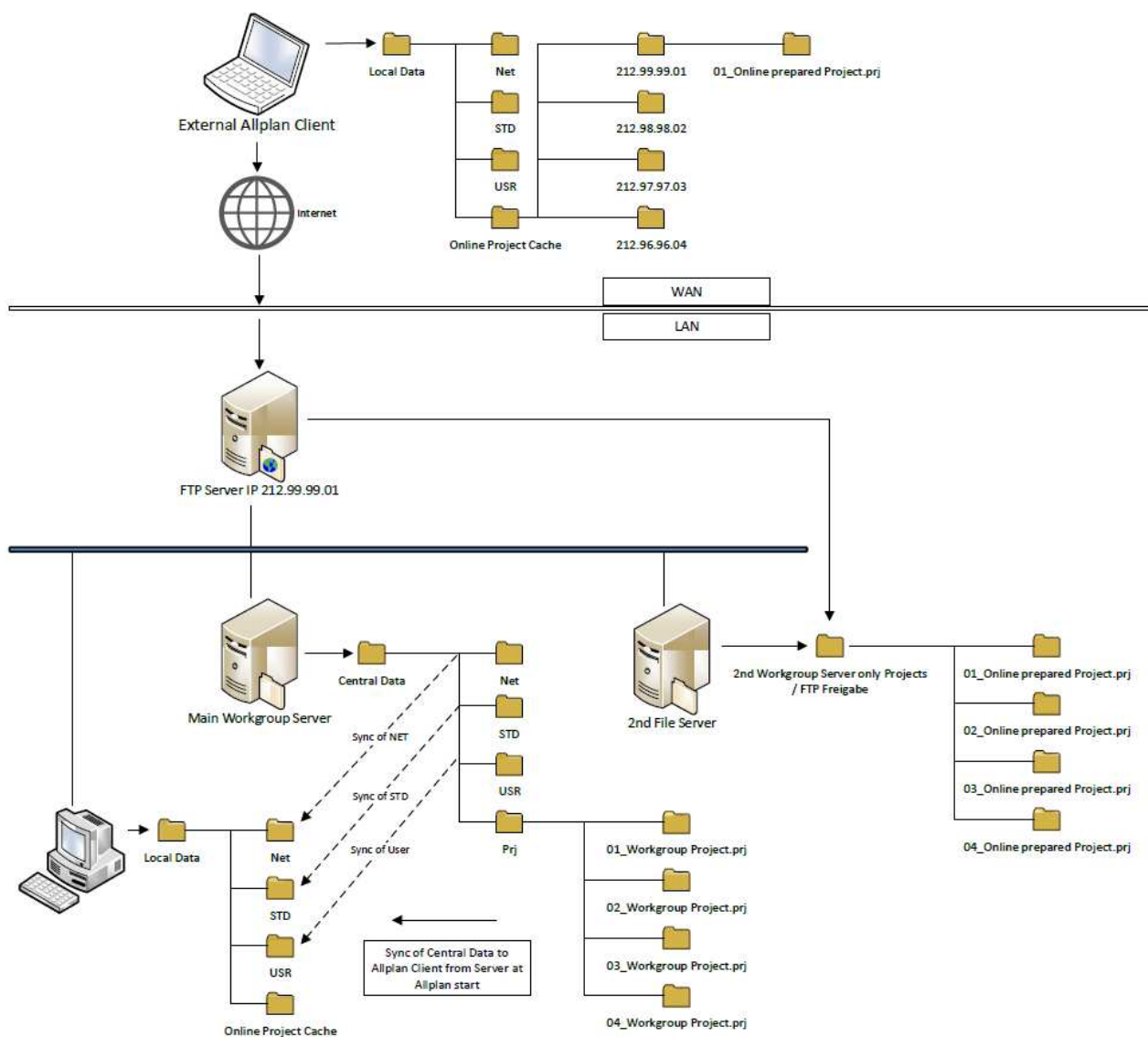
7e stap: definiëren van de bevoegde gebruikers van een online project (Allplan administrator of projecteigenaar)

Om externe gebruikers online projecten te laten openen, moeten deze rechten krijgen om dit project te openen. U kan dit doen in het contextmenu van het project: **Eigenschappen** in het dialoogvenster **Nieuw project, openen**.

Algemene informatie over workgroup online

Schematisch overzicht

De volgende illustratie toont een schematisch overzicht van de server en mapstructuur met Allplan Workgroup Online. In dit voorbeeld, is er een bijkomende workgroup gegevensverkeer waar online projecten zich bevinden.



Eigenschappen van online projecten

Online projecten verschillen van 'normale' projecten op een aantal punten:

- De resources zijn altijd projectspecifiek.
- Om online projecten te beheren in de ProjectPilot, moet u deze openen met de workgroup server. Online projecten die u opent met de FTP server kunnen niet beheerd worden in de ProjectPilot.
- Online projecten worden niet opgelijst wanneer u kiest voor-
Workgroup Manager - Informatie - Projectlijst weergeven in Allmenu.
- Projecten van eerdere versies die online projecten moeten worden, dienen op voorhand geconverteerd te worden naar de actuele versie.
- Zodat een Allplan gebruiker die geen lid is van de workgroup toegang krijgt tot online projecten, moet de gebruikersadministratie een e-mailadres en paswoord bevatten voor deze Allplan gebruiker.

Lokale gegevens synchroniseren met online gegevens

Wanneer u werkt met online projecten, worden de gegevens op de FTP server niet direct aangesproken; er wordt een lokale kopie gebruikt van het project en de bureaustandaard. De lokale kopie bevindt zich in de map die u opgeeft voor lokale gegevensopslag tijdens installatie. Als u geen map hebt ingesteld tijdens de installatie, wordt de lokale kopie aangemaakt in de map LocalData, wat een submap is van de centrale bestandsmap.

Wanneer u Allplan start, kijkt het programma na of de bureaustandaard nog altijd gesynchroniseerd is met de centrale bestandsmap. Als dit niet het geval is, wordt deze gesynchroniseerd.

De eerste keer dat u een online project opent, worden alle bestanden (behalve layers, layersets en tekeningen) gekopieerd van de online server naar de lokale gegevensopslag map.

Bij het openen van een layer (actueel, bewerkbaar of als referentie), tekening of layerset in een online project, wordt dit document gekopieerd van de online server naar de map voor lokale gegevensopslag en wordt deze van hieruit geopend. Op hetzelfde moment wordt een bestand met blokkeerinformatie aangemaakt op de

server (behalve voor referentielayers), zodat het document niet geopend en bewerkt kan worden door andere gebruikers. Deze geblokkeerde layers kunnen wel met de passieve status geopend worden door andere gebruikers.

Bij het bewaren van een aangepast Allplan document, wordt dit gekopieerd van de lokale gegevensopslag naar de online server. Bij het sluiten van het Allplan document, wordt het bestand met blokkeerinformatie gewist, en kunnen andere gebruikers het document opnieuw openen.

Synchronisatie is gebaseerd op een versie verhoger in het document; de versie verhoger telt één unit bij voor elke wijziging in het document. Het document wordt gekopieerd van de lokale gegevensopslag naar de online server of omgekeerd gebaseerd op het hoogste versienummer.

Wanneer u een project opent, worden de Allplan resources van de online server, zoals sublayers en definities van lijnstijlen, gesynchroniseerd met de lokale gegevensopslagmap. Resources die aangepast zijn worden gekopieerd van de lokale gegevensopslagmap naar de online server bij het sluiten van het project. Andere gebruikers zien deze aanpassingen niet voordat ze het project gesloten en opnieuw geopend hebben.

Blokkeren van geopende bestanden

Voor het verzekeren van integriteit van de gegevens, worden layers, tekeningen en layersets die geopend zijn door een gebruiker geblokkeerd en kunnen deze niet geopend worden door een andere gebruiker op hetzelfde moment. Een bestand met blokkeerinformatie wordt aangemaakt voor elk geopend document.

Allmenu biedt een functie die de Allplan administrator kan gebruiken voor het weergeven van bestanden met blokkeerinformatie voor elk project en de mogelijkheid om deze manueel te verwijderen. Dit verzekert dat documenten niet onnodig geblokkeerd blijven na een falende internet verbinding.

U kan deze functie openen in **Allmenu - Workgroup Manager - Administratie van geblokkeerde bestanden**.

Documenten die langer dan 24 of 48 uur geblokkeerd zijn, worden in kleur weergegeven.

Overwegingen voor de beveiliging van gegevens

- Allplan ondersteunt FTPS naast het normale FTP protocol. Bij het toevoegen van een online server, kan u het gewenste protocol kiezen en aangeven of FTPS mogelijk is (als de FTP server dit protocol ondersteunt) of zelfs verplicht is. Het normale FTP protocol versleutelt de inhoud niet, wat betekent dat gegevens en paswoorden in gewone tekst uitgewisseld worden over het internet.
- Hoewel externe gebruikers die toegang hebben tot de FTP server projecten kunnen openen waar ze toegang voor hebben in Allplan, kunnen ze de namen zien van alle projecten, onafhankelijk van de toegekende rechten in Allplan.
- Zodat externe gebruikers een Allplan online project kunnen openen, vereisen zij de login naam en paswoord voor de FTP server. In theorie is er de mogelijkheid dat externe gebruikers inloggen met deze gegevens met een FTP client. In dit geval kunnen zij alle bestanden waar ze toegang tot hebben, openen en aanpassen. U dient hiermee rekening te houden bij het opzetten van de FTP server.

Backup maken en gegevens terugzetten van online projecten

De gegevens van online projecten (layers bijvoorbeeld) zijn centraal beschikbaar op de online server alsook in de lokale gegevensopslagmap van elke gebruiker die voorheen deze layer opende. Als u een oudere versie van een bestand wil terugzetten (bijvoorbeeld een *.ndw bestand), dient u dit bestand manueel te overschrijven op de ftp server. U kan bijvoorbeeld een FTP client hiervoor gebruiken.

Bijkomend moet het bestand lokaal vervangen of gewist worden; anders kan een Allplan gebruiker een recenter bestand hebben dan het bestand op de online server. Als deze gebruiker de layer opent, wordt dit bestand naar de online server gekopieerd omdat het een hoger versienummer heeft.

Definitie van termen

FTP

FTP staat voor **F**ile **T**ransfer **P**rotocol; het is een netwerk protocol gebruikt voor het overdragen van bestanden over een IP netwerk.

FTPS

FTPS staat voor FTP over SSL; het is een uitbreiding van de normaal gebruikte FTP standaard met toevoeging van encryptie.

FTP server

Een FTP server is een applicatieprogramma dat toegang biedt voor FTP clients. Met een FTP server kan u een deel van het bestandssysteem delen op de computer die deze applicatie uitvoert, zodat andere computers deze data kunnen bereiken via het internet.

FTP client

Een FTP client is een applicatieprogramma dat toegang biedt tot bestanden en mappen op FTP servers.

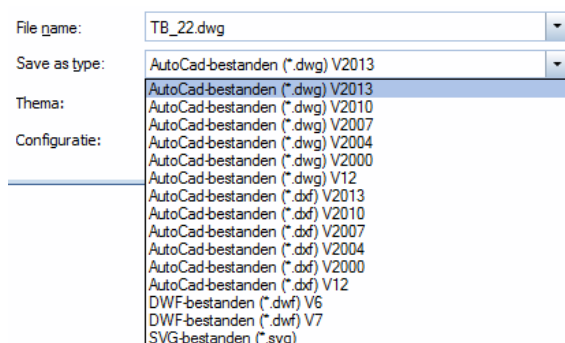
Nieuwigheden doorheen modules

Verbeterde gegevensuitwisseling

Allplan 2014 ondersteunt bijkomende bestandsformaten, wat de uitwisseling met externe programma's verbetert.

AutoCAD 2013 formaat voor export en import

Allplan 2014 ondersteunt het AutoCAD 2013 formaat voor exporteren en importeren van DXF en DWG bestanden.



Exporteren van vlakkenelementen van architectuurbouwdelen naar afzonderlijke sublayers

Op de pagina  **Opties, Import en export**, kan u kiezen dat vlakkenelementen van architecturale bouwdelen bij het exporteren naar DWG, DXF of DGN afzonderlijke sublayers krijgen.

Export DXF, DWG

Deel exporteren ☐ Deelbereik voor export ingeven

Verborgen sublayers ☐ exporteren

Vlakkenelementen van architecturale bouwdelen  ☒ Export naar afzonderlijke sublayers

Toewijzen

Wanneer u het selectievak aanvinkt, wordt tijdelijk bij de export een andere sublayer toegekend aan vlakkenelementen van architecturale bouwdelen zodat u hen kan exporteren naar een sublayer die verschilt van degene gebruikt in de componenten. Kies **Toewijzen** om het dialoogvenster **Toewijzing: bouwdeel sublayer -> vlakkenelement sublayer voor export** te openen, waar u een afzonderlijke sublayer kan toewijzen voor de vlakkenelementen.

Deze instelling is projectspecifiek en kan eenvoudig aan- en uitgeschakeld worden; de toewijzingen die u maakt, worden onthouden.

Export naar COLLADA

U kan de functie  **CINEMA 4D, VRML, DAE, KMZ, 3DS, U3D exporteren** gebruiken om het Allplan animatiemodel in het DAE formaat te bewaren en te exporteren naar COLLADA. Het DAE formaat is beschikbaar in de versies 1.4.1 en 1.5.0 voor de export naar COLLADA 1.4 en 1.5.

Voorafgaand aan het exporteren kan u een aantal instellingen kiezen:



Instellingen voor COLLADA export

Naar oorsprong verschuiven

Gebruik dit om te bepalen of het model verplaatst moet worden naar het globale punt ($X=Y=Z=0$) tijdens de export, ook als u offset coördinaten ingesteld hebt voor het project.

Dubbelzijdige vlakken

Gebruik dit om te bepalen of texturen toegepast en geëxporteerd moeten worden aan beide zijden van een vlak (belangrijk voor transparante vlakken).

Triangulatie

Gebruik dit om te bepalen of vlakken moeten opgedeeld worden in driehoeken tijdens de export.

Export naar Google Earth

U kan de functie  **CINEMA 4D, VRML, DAE, KMZ, 3DS, U3D exporteren** gebruiken om het Allplan animatiemodel te bewaren in het formaat KMZ en te exporteren naar Google Earth.

Voorafgaand aan het exporteren kan u een aantal instellingen kiezen:



Instellingen voor KMZ export

Naar oorsprong verschuiven

Gebruik dit om te bepalen of het model verplaatst moet worden naar het globale punt (X=Y=Z=0) tijdens de export, ook als u offset coördinaten ingesteld hebt voor het project.

Dubbelzijdige vlakken (automatisch geselecteerd)

Textures worden toegepast op beide zijden van vlakken.

Triangulatie (automatisch geselecteerd)

Vlakken worden verdeeld in driehoeken tijdens de export.

X3D formaat niet langer beschikbaar

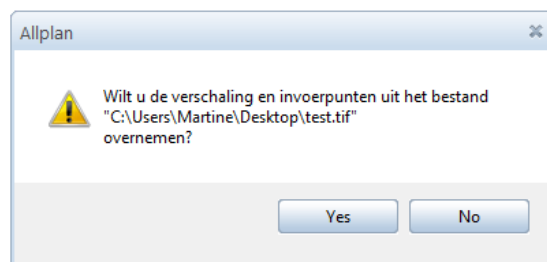
U kan niet langer de functie  **CINEMA 4D, VRML, DAE, KMZ, 3DS, U3D gebruiken** om gegevens te exporteren naar het X3D formaat.

GeoTIFF

Met de functie **Vensterinhoud als bitmap opslaan** uit het menu **Bestand** kan u nu GeoTIFF bestanden aanmaken. Wanneer u gegevens

in het TIFF formaat bewaart, worden de coördinaten vereist voor georeferentie automatisch uit Allplan gehaald als metadata.

Wanneer u GeoTIFF en GeoJPG bestanden importeert met  **Pixelvlakken**, wordt de geografische informatie altijd gedetecteerd en geanalyseerd, onafhankelijk of deze informatie ingebed is in het bestand zelf of als tekstbestand meegeleverd werd met de extensie TFW of JGW. De schaalfactor en invoegpunt kunnen uit het bestand gehaald worden; in dit geval dient u geen invoegpunt meer op te geven.



Verbeteringen aan de iTWO export

Exporteren van gegevens naar iTWO werd als volgt verbeterd:

- Daklichten worden op dezelfde manier geëxporteerd als andere openingen.
- Vloer structuren die bestaan uit verschillende lagen, worden correct geëxporteerd.
- De structuur werd verbeterd zodat de ruimtes duidelijk zijn.
- Nu kan u ook iTWO gegevens exporteren in een workgroup omgeving, als de layer op actueel of bewerkbaar staat.

Exporteren van bim+ data

U kan de functie  **bim+ Data exporteren** in het **Bestand - Exporteren** menu gebruiken om gegevens aan te maken voor het bim+ platform. Dit cloud-gebaseerde platform maakt het mogelijk BIM modellen in alle gebruikelijke formaten te importeren, te bewaren in de bim+ cloud omgeving en mobiele toestellen te gebruiken voor toegang.

Alle Allplan elementen (architectuur en engineering) worden overgedragen met alle attributen.

Efficiënt werken met het nieuwe welkom venster

Het nieuwe Allplan welkom venster verbetert de workflow onmiddellijk voor alle gebruikers.

- Geavanceerde gebruikers hebben voordeel door het direct beschikbaar zijn van de meest gebruikte project functies bij het starten van Allplan: u kan een nieuw **project aanmaken**, een bestaand **project kopiëren** of de meest **recente projecten** in **constructiemodus** of **tekeningopmaak** openen.
- Nieuwe gebruikers profiteren van de **Eerste stappen** met eenvoudige toegang tot de **QuickStart** video tutorials. Geavanceerde gebruikers kunnen informatie vinden over de nieuwigheden in deze versie.
- Onmiddellijk bij de start kan u informatie krijgen over **Updates**. Indien u wilt kan u meteen Allplan updaten. U kan eveneens een supportaanvraag aanmaken met **Hotinfo**.
- U hebt directe toegang tot **Allplan Connect**, **Allplan Exchange**, **bim+**, de Allplan website en sociale netwerk sites.
- Het private project wordt automatisch geladen in de achtergrond van het welkom venster. Alle andere projecten worden op dat moment genegeerd. Omdat de data van het private project relatief klein is, start het programma sneller. Bij het selecteren van een project, laadt en opent Allplan dit project.

Als u het welkom venster uitschakelt, opent het meest recente project zoals gebruikelijk. Met de optie **Welkom venster** in het **Help** menu of de sneltoets SHIFT+CTRL+W, kan u het welkom venster openen op elk moment.

Welkom venster

Het welkom venster combineert de functies die u vaak nodig heeft bij het starten van Allplan.

Aanmaken, openen van projecten



Project aanmaken

Gebruik dit om een nieuw project aan te maken.

Meer informatie kan u vinden in de Allplan help; zie "Creating a new project".

Project kopiëren

Gebruik dit om een nieuw project aan te maken als kopie van een bestaand project. De inhoud, structuur en instellingen van het bestaande project worden gekopieerd naar het nieuwe project.

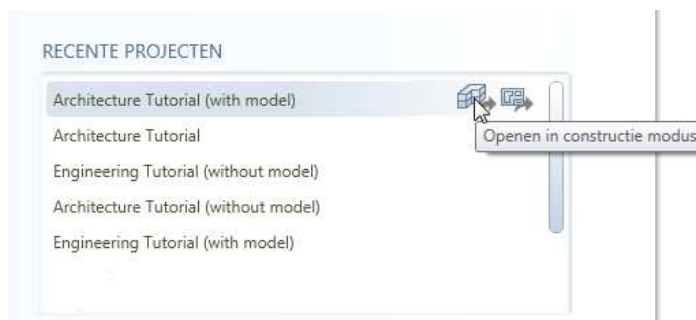
Meer informatie kan u vinden in de Allplan help; zie "Creating a new project as a copy".

Project openen

Gebruik dit om een project te openen.

Meer informatie kan u vinden in de Allplan help; zie "Selecting the current project".

Recente projecten



U kan de meest recente projecten vinden waar u aan gewerkt hebt. Preciseer of u het project wil openen in **constructiemodus** of **tekeningopmaak** of dubbelklik op de projectnaam.

Informatie, Hotinfo, Updates



Eerste stappen

Dit opent de Allplan website van de **QuickStart CAD Tutorial**, deze biedt een snelle en praktische inleiding in de wereld van Allplan.

Nieuwigheden in Allplan architectuur, nieuwigheden in Allplan engineering

Dit opent de Allplan website waar u informatie kan vinden over de nieuwigheden in **architectuur** en **engineering**. Als alternatief kan u ook de optie **Nieuw in de versie** openen in het **Help** menu.

Hotinfo - support tool

Gebruik dit om een support aanvraag aan te maken met **Hotinfo**. Meer informatie kan u vinden in de Allplan help; zie "**Hotinfo**".

Updates - instellingen

Gebruik dit om het dialoogvenster **Allplan Update instellingen** te openen. Meer informatie kan u vinden in de Allplan help; zie "**Allplan update**".

Internet



Allplan Connect

Dit brengt u naar **Allplan Connect**, het service portal van Allplan.

Allplan Exchange

Dit brengt u naar **Allplan Exchange** voor elektronische distributie van documenten over het internet.

bim+

Dit opent de website van het **bim+** service portal.

Sociale media



Dit brengt u naar de Allplan pagina's van de belangrijkste sociale netwerken.

Rand van het welkom venster

Toon dit scherm bij opstart

U kan deze optie gebruiken om het welkom venster uit te schakelen. In dit geval start Allplan automatisch in het meest recente project.

Met **Welkom venster (Help menu)** kan u het welkom venster op elk moment openen.

Informatie over Allplan

U kan informatie zien over de Allplan versie, klantnummer en werkpost.

Over Allplan (Help menu) biedt bijkomende informatie.

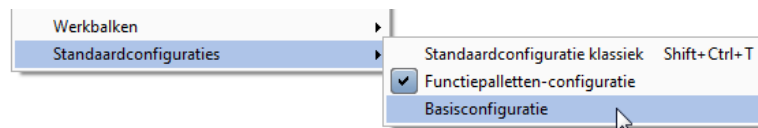
Verbeterde Quality Reporter

Het **Quality Reporter** programma biedt nu bijkomende details wanneer Allplan niet het verwachte resultaat produceert. Bijvoorbeeld worden nu lange bestandsnamen weergegeven.

We verzoeken u vriendelijk ons ontwikkelteam te ondersteunen. De quality reports die u stuurt, helpen ons continu de algemene kwaliteit van ons programma te verbeteren.

Standaard configuraties

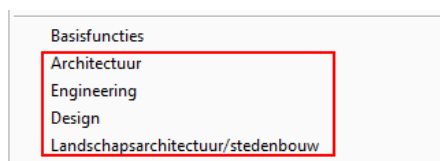
De standaard configuraties voor **Architectuur, Engineering, Ontwerp** en **Landschap/stedenbouw** zijn niet langer beschikbaar. U kan nog altijd kiezen tussen **Standaardconfiguratie klassiek**, de **Palet Configuratie** en de **Basisconfiguratie**, deze laatste is beperkt tot de meest gebruikte 2D tekenfuncties.



Als u met een gepersonaliseerde configuratie werkt of indien u één van de oude configuraties wil blijven gebruiken die niet meer beschikbaar zijn, dient u de configuratie als een UBX bestand op te slaan voorafgaand aan de overgang naar **Allplan 2014**, zodat u deze achteraf kan importeren.

Om werkbalkconfiguraties te bewaren, selecteer het menu **Extra**, kies **Wijzigen...** en dan **Export**. Meer informatie kan u vinden in de Allplan help; zie "Saving toolbar configurations in a file".

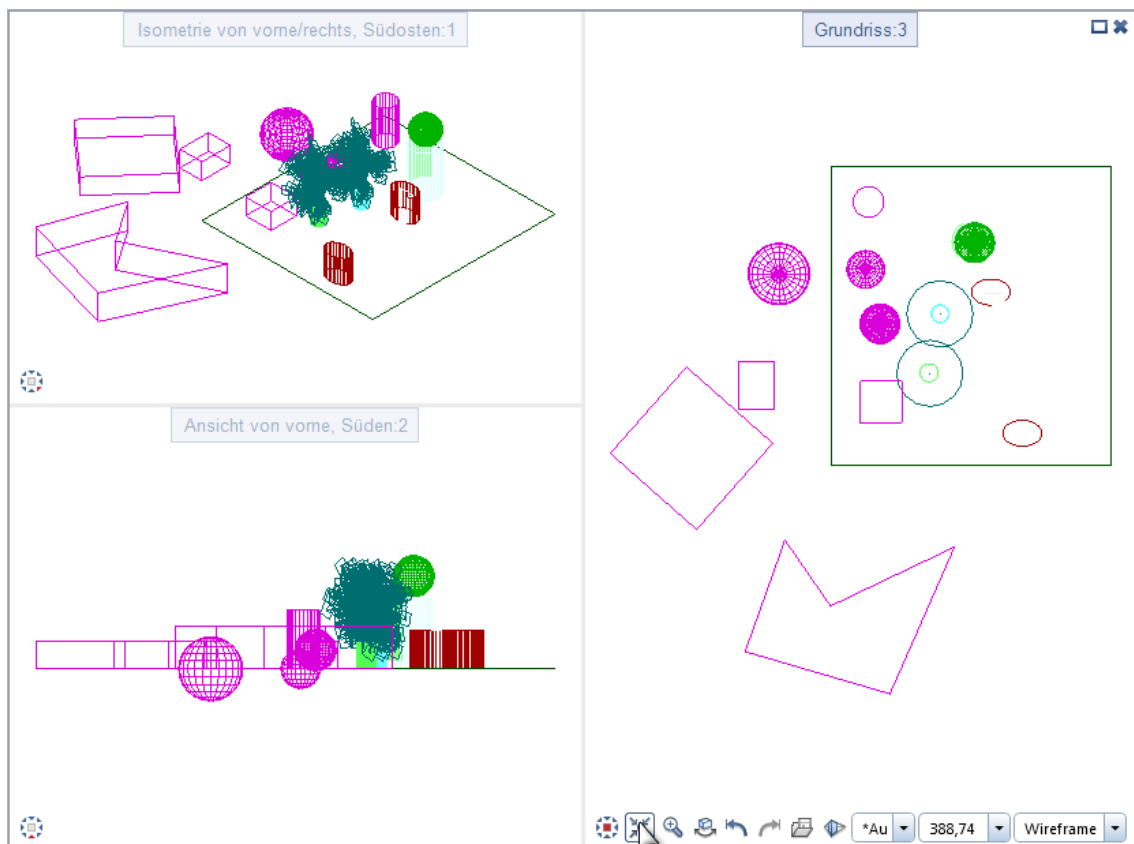
Selecteer het menu **Beeld** en dan **Werkbalken** om de configuratie werkbalken met de flyouts weer te geven die gebruikt werden door de oude standaard configuraties.



'Verbonden' vensters

U kan de optie **Verbonden vensters** in het **Venster** menu gebruiken om de vensters in Allplan te verbinden:

- U kan snel de vensters herschikken met drag-and-drop operaties.
- Nieuwe vensters worden in de bestaande schikking ingepast.
- Wanneer u het Allplan venster verandert, passen de vensters zich automatisch aan.
- Wanneer u de grootte van een venster aanpast, worden de andere vensters automatisch aangepast.
- Dubbelklikken op de titel van een venster maximaliseert het venster zoals voorheen. Nieuw is dat opnieuw dubbelklikken op de titel de vorige schikking herstelt.
- U kan de sneltoets CTRL+TAB gebruiken om te wisselen tussen vensters zoals voorheen.

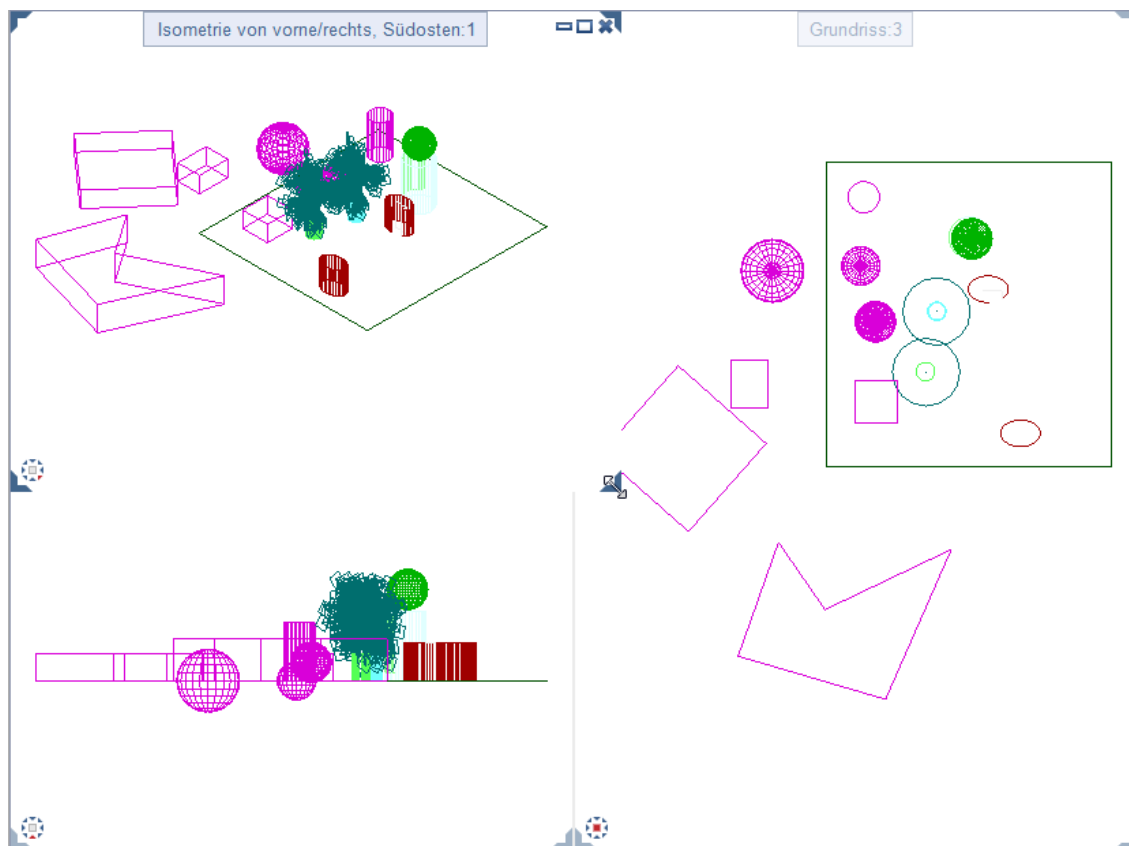


Opmerking: Vrije NDW bestanden worden altijd geopend in een afzonderlijk venster bovenop de andere layers, onafhankelijk of **Verbonden vensters** geselecteerd is of niet.

Verbonden vensters niet geselecteerd

Als de **Verbonden vensters** optie niet geselecteerd is, reageren de vensters zoals in de vorige versies: ze kunnen onafhankelijk van elkaar geplaatst worden, verplaatst worden en geschikt worden zodat ze overlappen. Nieuwe vensters worden bovenop de bestaande geplaatst.

Als de optie **Verbonden vensters** niet geselecteerd is, worden de vensterranden aangegeven met de hoeksymbolen , ,  en . U kan de grootte van een venster wijzigen door het slepen van deze hoeksymbolen.



Opmerking: U kan alleen de schikkingen **Over elkaar** en **Naast elkaar** selecteren in het menu Venster wanneer de optie **Verbonden vensters** uitgeschakeld is.

Aanpassen van de venster indeling

Met **Vensterconfiguratie - links / rechts** in het menu **Venster**, kan u de zijde van het werkvlak kiezen waar de vensters geplaatst worden bij het selecteren van een van de    **schikkingen:**

- **Vensterconfiguratie - links** schikt de vensters aan de linkerkant van het werkvlak.
- **Vensterconfiguratie - rechts** schikt de vensters aan de rechterkant van het werkvlak.

Meten van vlakken met toegevoegde functionaliteit

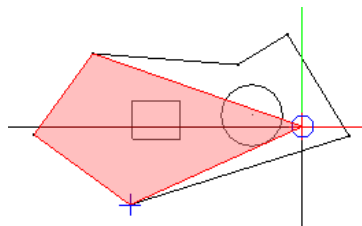


Oppervlakte meten werd uitgebreid en verbeterd op verschillende vlakken.

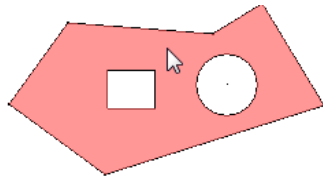
- Wanneer u vlakken meet, wordt de perimeter ook berekend en gesommeerd.

Meetwaarden			⌵
Oppervlakte	=	11283999.61	mm2
Som	=	11283999.61	mm2
Omtrek	=	14816.67	mm
Som	=	14816.67	mm
Zwaartepunt X	=	-10305.52	mm
Y zwaartepunt	=	8109.48	mm
Nummer	=	1	
			📎 📄 ⚙️ OK Afbreken

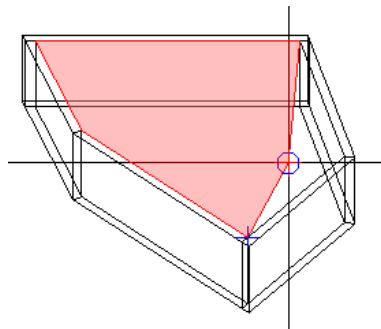
- Het vlak dat u opmeet, wordt in kleur weergegeven (nieuwe vlakkenherkenning; komt ook bij andere functies terug).



- U kan 2D vlakken automatisch meten met de  **Automatische geometrieherkenning** functie in de dialoogregel. Om eilanden te detecteren, kan u gebruik maken van  **Eilanddetectie** en  **Inverse eilanddetectie**.



- U kan ook vlakken opmeten in perspectieven; het huidig vlak wordt in kleur weergegeven.



Vlakkendetectie met inverse eilanddetectie

In versie 2013-1 werd  **Vlakkendetectie** uitgebreid met  **Eilanddetectie**, die automatisch gesloten contouren ("eilanden") detecteert in een vlak en deze uitsnijdt wanneer u bijvoorbeeld een vlakkelement plaatst.

U kan nu de **Eilanddetectie** inverteren bij het selecteren van  **Inverse eilanddetectie**, hierbij wordt het eiland niet uitgesneden maar gevuld met het vlakkelement.

Performantie verbetering

Vlakkendetectie werd verder verbeterd en is nu sneller. U kan nu ook vlakkendetectie gebruiken in associatieve aanzichten en sneden.

Polygoon invoer functies

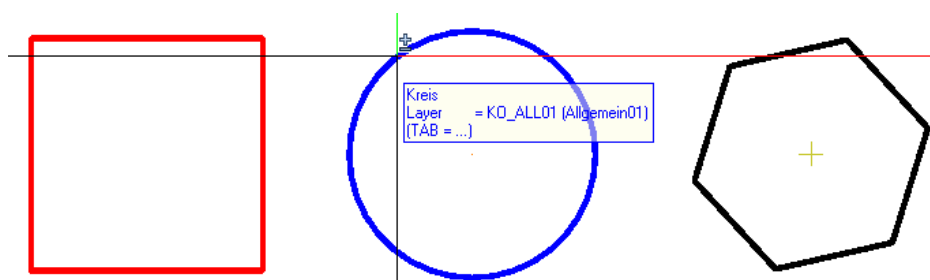
 **Automatische geometrieherkenning** werd hernoemd naar  **Vlakkendetectie**.

 **Gesloten polygonen zoeken** werd hernoemd naar  **Gesloten polygonen zoeken met bijkomend punt**.

Selectie en selectie preview in verschillende kleuren

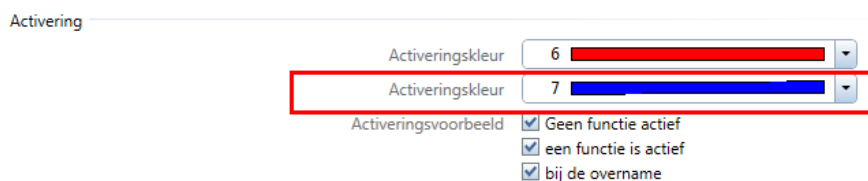
Wanneer u een element aanwijst zonder klikken, wordt dit element in een kleur weergegeven. Deze **selectie preview** is vooral nuttig bij complexe tekeningen, zodat u kan zien of u het juiste element hebt nog voor u het selecteert. Bijkomend kan u informatie weergeven over dit element.

Het is vaak handig om een verschil te zien tussen **selectie preview** en **selectie**: bijvoorbeeld bij het selecteren van elementen met de sommatiefunctie.



Werken met de sommatiefunctie: rechthoek geselecteerd, cirkel in selectie preview kleur

U kan nu  **Opties - Bureaubladomgeving - activering** gebruiken om verschillende kleuren in te stellen voor selectie en selectie preview. De selectie preview kleur is standaard ingesteld op oranje.



Detectiekleur

Bijkomend is er een detectiekleur, die u kan instellen in  **Opties - Werkbladomgeving - Weergave - Weergave**. Standaard is de detectiekleur ingesteld op rood (zoals de selectiekleur).

De **detectiekleur** wordt als volgt gebruikt:

- Kleur van elementen gevonden door **Elementen zoeken en markeren** (menu **Bewerken**)
- Kleur van contouren gedetecteerd wanneer u buigvormen ingeeft in de engineering modules.
- Nieuw: transparante kleur van vlakken gemeten met de functie  **Vlakken opmeten**
- Nieuw: transparante kleur gebruikt om 3D vlakken te identificeren in de functies  **Extruderen**,  **3D lichaam met vlak splitsen**,  **Afwikkeling** en  **Vlakken uit 3D lichaam wissen**.

Bewerken van elementgroepen zonder deze groepering op te heffen

Alvorens u elementgroepen kon bewerken, diende u de groepering te ontbinden om deze achteraf opnieuw aan te maken. Nu wordt de elementgroep behouden tijdens het bewerken.

De volgende nieuwe opties zijn beschikbaar:

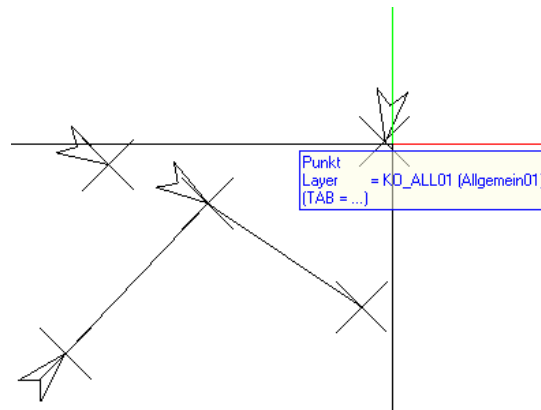
- Om elementen in een groep te bewerken, voer een rechtermuisklik uit op de relevante elementgroep en selecteer in het contextmenu **Elementgroep openen**. U kan bijvoorbeeld de formaateigenschappen aanpassen of elementen verplaatsen, verscalen of wissen. Een aparte functie is beschikbaar voor het toevoegen van elementen aan een elementgroep.
- Wanneer u gedaan hebt met het bewerken van de elementgroep, voert u opnieuw een rechtermuisklik uit, en selecteer nu **Elementgroep sluiten**. Als u wisselt naar een andere layer met de

functie  **Projectgebonden openen** of u klikt op de knop  **Opslaan**, worden open elementgroepen automatisch gesloten.

- Met  **Elementgroep uitbreiden** (contextmenu en **Uitgebreide constructie** module) kan u elementen toevoegen aan een bestaande groep zonder ontbinden.

Element controle symbolen voor punten

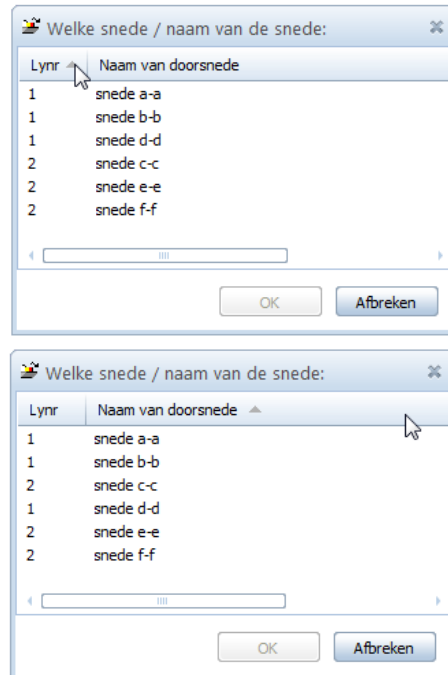
Punten hebben geen uiteindes, dus kan het voorkomen dat u deze negeert bij het snappen tot punten. Hiervoor worden nu de **elementdwangsymbolen** en **elementrichtingssymbolen** voor zowel elementen als punten weergegeven.



Met  **Beeldschermweergave**, kan u snel deze elementen weergeven of verbergen. U kan de grootte van deze symbolen instellen in de  **Opties - Bureaubladweergave - Weergave**.

Sneden sorteren in de bouwwerkstructuur

U kan de bestaande architectuursneden alfabetisch sorteren in het vlak met de afleidingen van de bouwwerkstructuur.



Kleur voor richtingssymbool in sneden

Bij het aanmaken van een snede, kan u  **Pen**,  **Lijntype**,  **Kleur** en  **Sublayer** voor het doorsnede verloop instellen. De bijhorende richtingssymbolen nemen ook deze formaateigenschappen aan.

Herziene en consistente functienamen



Roteren noemt nu



Kopiëren en draaien.



Kopiëren en draaien noemt nu



Kopiëren en plakken, draaien.



Macro wisselen noemt nu



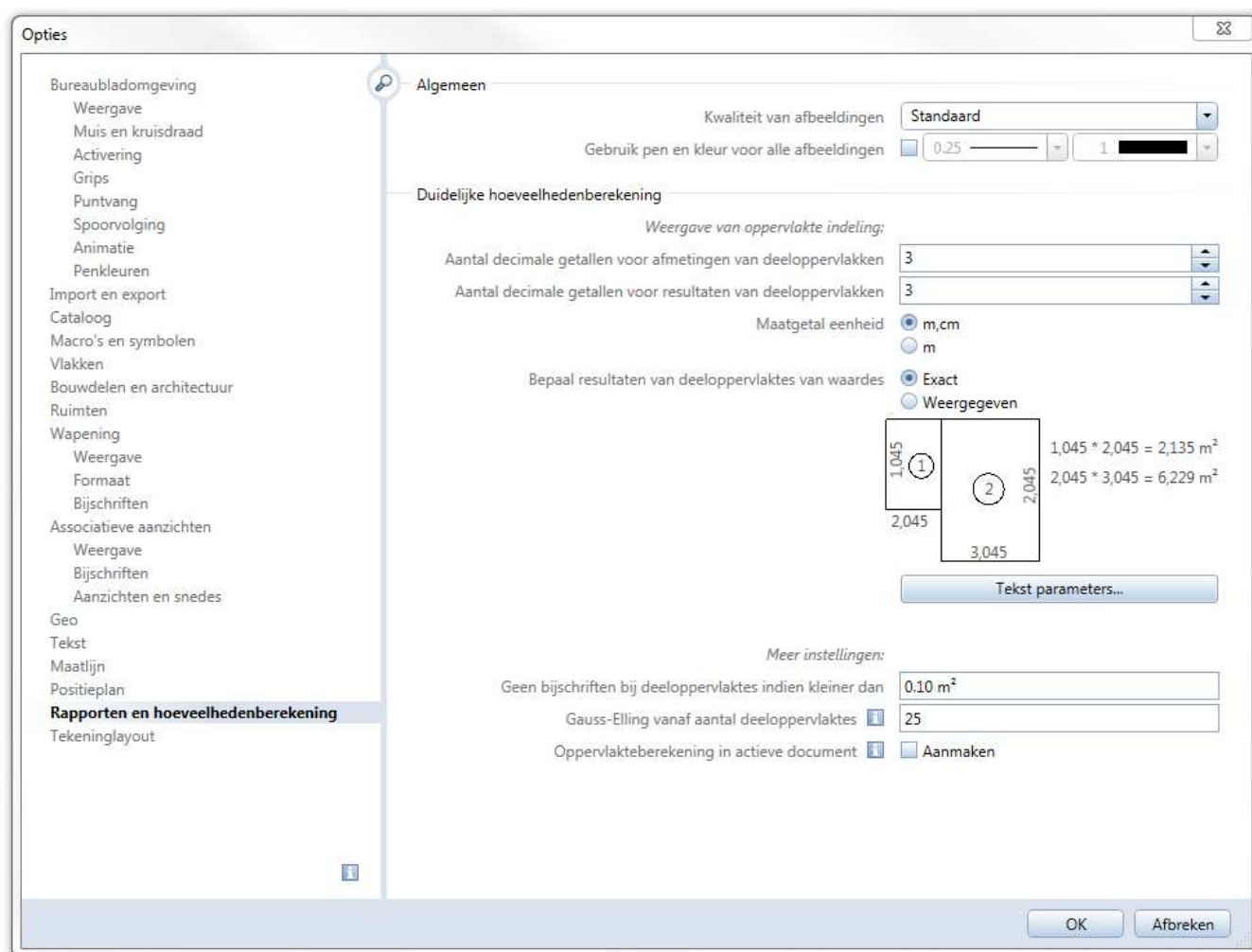
Macro, SmartPart

wisselen.

Opties

Rapporten en hoeveelhedenberekening

In eerdere versies kon u de instellingen voor **Hoeveelhedenberekening** alleen bereiken door op de knop  Opties te klikken in het dialoogvenster voor het openen van rapporten. U kan deze instellingen nu vinden in de  **Opties** op de nieuwe pagina **Rapporten en hoeveelhedenberekening**. Het is nog altijd mogelijk deze instellingen te openen vanuit het dialoogvenster **Rapporten**.



U kan nu algemene instellingen definiëren voor de **Templates: Rapporten, Legendes, Bijschriften** module op deze pagina.

Het gebied **Algemeen** is nieuw:

- Met de optie **Kwaliteit van de afbeeldingen**, kan u de kwaliteit definiëren van de elementen die grafisch weergegeven worden in het rapport.
- Wanneer u de optie **Gebruik pen en kleur voor alle afbeeldingen** aanvinkt, wordt de kleur en pen die u hier opgeeft, gebruikt voor alle grafische elementen in het rapport. Wanneer deze optie niet geselecteerd is, worden de kleur en pen van de individuele elementen in het document gebruikt voor de weergave in het rapport.

In het gebied **Duidelijke hoeveelhedenberekening** kun u instellen hoe de opdeling in vlakken grafisch moet weergegeven worden. De preview update automatisch om uw wijzigingen weer te geven.

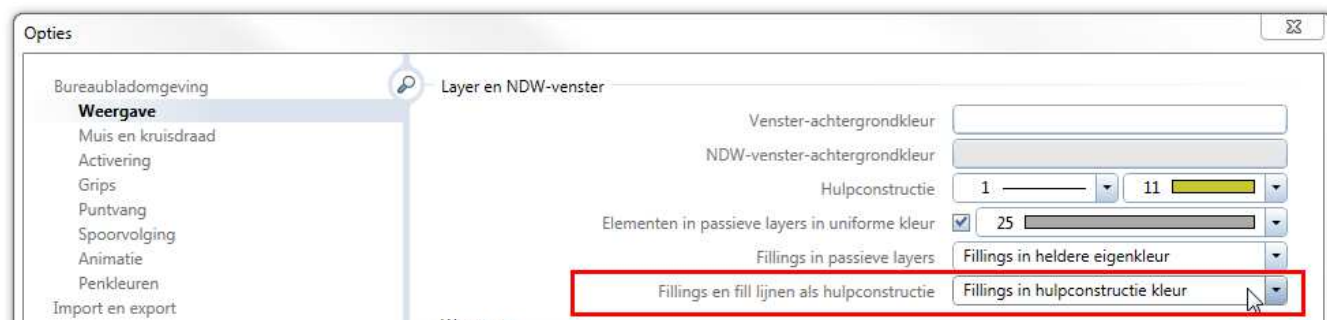
Klik op de knop **Tekst parameters ...** om de tekst parameters in te stellen voor de indeling van de grafisch weergegeven vlakken.

Gebruik de optie **Geen bijschriften bij deeloppervlaktes indien kleiner dan ...** in het gebied **Meer instellingen**, om te verzekeren dat de indeling van de grafisch weergegeven vlakken niet te onduidelijk wordt. Daarnaast kan u een maximum aantal deelvlakken opgeven. Als dit nummer overschreden wordt, deelt Allplan de vlakken niet meer op in deelvlakken; in plaats hiervan worden ze berekend op basis van de Gauss-Elling methode.

Wanneer u de optie **Oppervlakteberekening in actief document** selecteert, wordt de indeling in grafische deelvlakken aangemaakt in het huidige document.

Fillings en fill lijnen als hulpconstructie

U kan een nieuwe optie vinden op de pagina  **Opties - Bureaubladomgeving - Weergave - Layer en NDW venster: fillings en fill lijnen als hulpconstructie**



Fillings en fill lijnen kunnen worden weergegeven in hun eigen kleur of in de kleur van hulpconstructie. U kan de inherente kleur van de  **Filling (Constructie en Kleuren modules)** en  **Fill lijn (Kleuren module)** kiezen in de **Eigenschappen** of het dialoogvenster **RGB-kleurkeuze**.

Minimum afstand voor bewegingsmodus en muiswiel

U kan een nieuwe optie vinden op de pagina  **Opties - Bureaubladomgeving - Muis en kruisdraad: Minimum afstand voor bewegingsmodus en muiswiel**



U kan een minimum afstand opgeven tussen het oog- en zichtpunt. Wanneer de afstand kleiner is dan de opgegeven waarde; wordt het zichtpunt ook verplaatst; in dit geval verschuift de camera voorwaarts. De standaard instelling is 1m.

Kanteltolerantie voor tekst

Met de optie **Kanteltolerantie voor tekst in graden** in de  **Opties - Tekst**, kan u nu een kanteltolerantie instellen zodat tekst gelezen kan worden van de onderkant en van rechts. Deze optie is equivalent aan de optie **Kanteltolerantie voor maatgetallen en tekst in graden** die u kan vinden op de pagina  **Opties - Maatlijn**.

De waarde die u hier ingeeft wordt alleen in rekening gebracht als de optie **Tekstrichting automatisch corrigeren** geselecteerd is. De standaard instelling is 3 graden.

Aangepaste standaard instelling voor dubbelklik van de rechtermuisknop

De standaard instelling veranderde voor de optie **Bij dubbelklik rechts, na beëindigen van de functie formaateigenschappen terugzetten** op de pagina  **Opties - Bureaubladomgeving - Muis en kruisdraad**.

Standaard is deze optie **niet** geselecteerd: dubbelklikken met de rechtermuisknop op een element, opent de functie waarmee dit element aangemaakt is zodat u een gelijkaardig element kan modelleren. Nadat dit gelijkaardige element aangemaakt is, en u de functie afsluit, worden de formaateigenschappen onthouden zodat u meerdere elementen met dezelfde formaateigenschappen (**Formaat werkbalk**) kan aanmaken. Dit is de standaard instelling.

Indien u deze optie selecteert, worden de formaateigenschappen van de formaat werkbalk naar hun vorige status hersteld.

Beeld verschuiven

U kan een nieuwe optie vinden op de pagina  **Opties - Bureaubladomgeving - Muis en kruisdraad: Ctrl + Shift + linkermuisknop - "Beeld verschuiven" functie (voor tweeknopsmuizen)**



Wanneer u deze optie selecteert, kan u in het huidige venster het beeld verschuiven door het ingedrukt houden van de combinatie CTRL + SHIFT + linkermuisknop. Deze optie helpt u de weergave op het scherm

te controleren met een muis met twee knoppen (bijvoorbeeld bij Macintosh computers).

Nieuwe bibliotheek palet

Het nieuwe **bibliotheek palet** combineert alle Allplan bibliotheken - symbolen, macro's en SmartParts - in één palet. De individuele bibliotheek elementen kunnen intuïtief geselecteerd worden als voorheen.

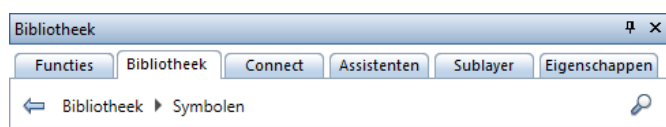
Het nieuwe bibliotheek palet biedt de volgende voordelen:

- U kan alle bibliotheek elementen vanuit één plaats bereiken.
- U kan alle bibliotheek elementen op dezelfde manier behandelen.
- Het **bibliotheek palet** kan geopend blijven, zelfs bij het activeren van andere functies.
- U kan individuele mappen van het **bibliotheek palet** direct bereiken vanuit andere functies.
- Dankzij de *breadcrumbs*, kan u altijd uw locatie binnen de bibliotheek volgen.
- Om een element te plaatsen, kan u op dit element dubbelklikken in de preview of het slepen naar het werkvlak.
- 3D elementen kunnen nu weergegeven worden in planzicht, staande of isometrisch zicht in het selectiegebied. In de preview kunnen elementen nog altijd weergegeven worden als animatie.
- Symbolen en macro's kunnen rechtstreeks in het **bibliotheek palet** aangemaakt en ingevoegd worden.
- De bibliotheek elementen kunnen rechtstreeks beheerd worden in het **bibliotheek palet** (kopiëren, verplaatsen, hernoemen, ...).
- De functies  **Uit bibliotheek lezen** en  **In bibliotheek bewaren** zijn overbodig. Deze zijn dus niet langer beschikbaar.

Bibliotheek palet

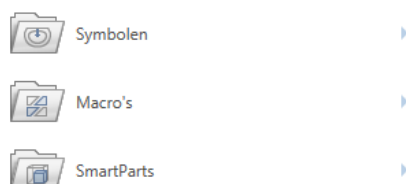
Het **bibliotheek** palet bestaat uit de volgende delen:

Navigatie gebied



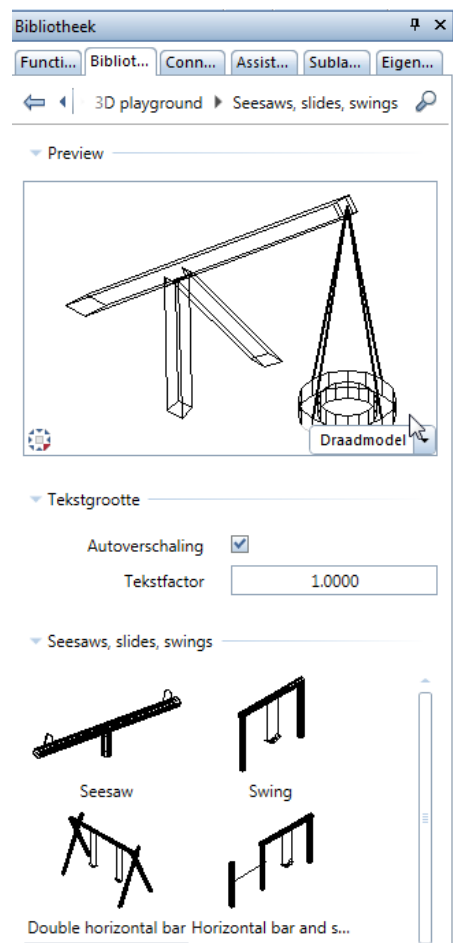
Het navigatie gebied bovenaan geeft de bibliotheek en de map aan waar u momenteel in werkt.  **Vorige** brengt u één niveau naar boven in de hiërarchie; gebruik  **Zoeken** om een naam te vinden in een huidige map.

Bibliotheek



Dit is waar u de **Symbolen**, **Macro** of **SmartPart** bibliotheek kan openen en navigeren naar de gewenste map.

Na het selecteren van de gewenste map, worden de bibliotheek elementen van deze map weergegeven.



Preview gebied

U kan een preview zien van het geselecteerde element. U kan de  **Projectie** en het **Zichttype (Draadmodel, Animatie)** instellen.

Tekstgrootte gebied

Gebruik dit om te definiëren of een bijschrift in een bibliotheek element automatisch verschaald moet worden (**Auto verschaling**) of met een factor die u ingeeft (**Tekstfactor**).

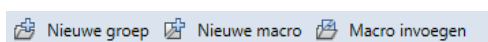
Selectie gebied

U kan een preview zien van het geselecteerde element. U kan de  **Projectie** van de preview kiezen voor 3D elementen, 2D symbolen worden altijd in planzicht weergegeven.

Om een element te selecteren, kan u hierop dubbelklikken of het slepen naar het werkvlak om daar te plaatsen. Een aantal functies zijn voorzien in de invoeropties om u hierbij te helpen.

Opmerking: Het  icoon verschijnt als u mappen of bibliotheek elementen aanwijst die u zelf aanmaakte. U kan deze **wissen**, **hernoemen** en **kopiëren**.

Actie bar



Afhankelijk van de bibliotheek, het pad en de map, toont de toolbar meer functies.



Nieuwe groep

maakt een nieuwe groep aan in de geselecteerde map.



Nieuw symbool

bewaart een nieuw symbool in de huidige map.



Nieuwe macro

maakt een macro aan en bewaart deze in de huidige macro map.



Macro invoegen

voegt een macro vanuit het werkvlak toe in de huidige map.



Nieuw SmartPart

voegt een SmartPart vanuit het werkvlak toe in de huidige map.

Symbolenbibliotheek herschikt

De **symbolenbibliotheek** werd herschikt en uitgebreid. Samen met het nieuwe **bibliotheek palet** kan u nu volop voordeel halen uit deze nieuwigheden.

Nieuwe symbolen worden rechtstreeks aangemaakt in het bibliotheek palet, waar ze ook beheerd worden (kopiëren, verplaatsen, hernoemen, ...).

Symbolenbibliotheeken van eerdere versies

Wanneer u de update uitvoert, worden de symbolen van eerdere versies verplaatst naar de map `\std\sym_legacy`.

Objecten direct bewerken

Allplan biedt een groot aantal opties voor het bewerken van bestaande objecten. De belangrijkste opties voor het bewerken kunnen gevonden worden in de menu's en werkbalken, en kunnen ook rechtstreeks vanuit het element geopend worden. Door directe object bewerking, kan u verschuiven, draaien, spiegelen en kopiëren, onmiddellijk nadat u een object selecteert. Bijkomend kan u de geometrie van het element en andere objectspecifieke eigenschappen aanpassen.

U dient onderscheid te maken tussen twee verschillende doeleinden: Het eerste is dat u een element wil bewerken als geheel, zoals het gehele element verplaatsen, draaien, spiegelen of kopiëren, waarbij het element zelf onveranderd blijft. Het tweede doel is een individueel element bewerken waarbij geometrie of eigenschappen veranderen, zoals bijvoorbeeld verscalen.

Voor beide aanpakken blijven de voordelen dezelfde:

- De opties voorzien voor directe object bewerking zorgen ervoor dat de belangrijkste bewerkingsfuncties altijd dichtbij zijn.
- U kan de belangrijkste geometrische parameters van een element wijzigen zonder palet of dialoogvenster.
- De geoptimaliseerde workflow vermindert het aantal keren klikken en de afstand die de muis overbrugt tot een minimum.
- Directe object bewerking werkt zowel in 2D als in 3D.

Basis

Selecteren van directe object bewerking

Om elementen te bewerken met directe object bewerking, dient u de overeenkomstige optie te selecteren.

Open the  **Opties - Bureaubladomgeving - Grips** pagina en selecteer de optie **Grippunten weergave** in het gebied **Grippunten**.

Elementen selecteren

Elementen die u wil bewerken via de grips, moeten eerst geselecteerd worden. U kan elementen selecteren door erop te klikken of door deze in een selectierechthoek op te nemen.

De tabel hieronder geeft een beknopt overzicht van de belangrijkste opties voor het selecteren van elementen:

➡ *Geen functie is actief.*

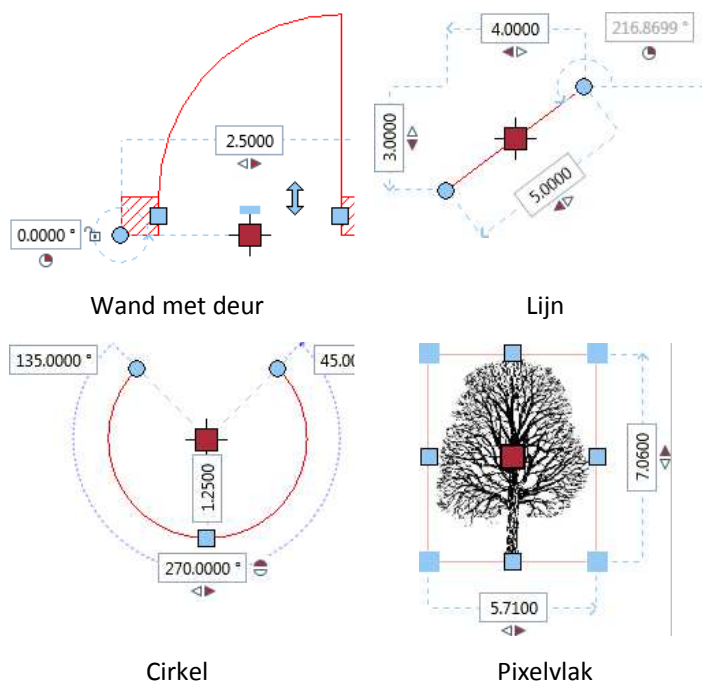
Om dit te doen	Doe dit
Selecteer één enkel element	Klik op het element
Selecteer meerdere elementen	Klik in het werkvlak, blijf de muisknop ingedrukt houden en neem de elementen op in de selectierechthoek
Selecteer bijkomende elementen	Gebruik de CTRL toets en klik de bijkomende elementen aan of neem ze op in een selectierechthoek
Selecteer alle elementen	Druk CTRL+A

Grips voor directe object bewerking

Als de optie **Grippunten weergave** geselecteerd is ( **Opties - Bureaubladomgeving - Grips - Grippunten**) en u de elementen selecteert, verschijnen de mogelijkheden voor directe object bewerking bij het geselecteerde element: grips, optie knoppen en invoervelden. Bijkomend opent de **context werkbalk** als u de kruisdraad naar een grip beweegt. Na het selecteren van een functie, verschijnt het bijhorende **coördinaten dialoogvenster**. U kan hier waardes ingeven.

Grips

Grips zijn gekleurde symbolen die verschijnen op objectspecifieke geometrische punten van geselecteerde elementen en die een context gevoelige interactiviteit bieden. Door op deze grips te klikken, kan u de geometrische eigenschappen van het element aanpassen. De vorm en kleur van een grip geven aan wat u met deze grip kan doen.



Hieronder is een selectie van de opties voorzien door grips:

➡ Elementen zijn geselecteerd; grips worden weergegeven.

Om dit te doen

Doe dit

Elementen verplaatsen

Klik op de  **Centrale verplaats grip** van de geselecteerde elementen en plaats deze waar u ze wilt in het werkvlak.

Elementen verscalen

Klik op één van de  **Geometrie grips** van de geselecteerde elementen en verschaal zoals gewenst.

Punten van elementen verplaatsen

Klik op één van de  **Punt grips** van de geselecteerde elementen en plaats het punt waar u wilt in het werkvlak.

Elementen wissen

Druk op de DEL TOETS.

Grips types

De vorm van een grip geeft aan wat u met deze grip kan doen.

Grip	Naam	Om dit te doen
	Punt grip	Punt(en) bewerken
	Geometrie grip	Geometrische eigenschappen veranderen (bijvoorbeeld lengte, breedte, straal)
	Centrale verplaats grip	Verplaatsen of - door de CTRL toets ingedrukt te houden - kopiëren van elementen
	Speciale grip	Veranderingen aan deuren of vensters

Tip: U kan de grootte van de grips instellen in de  **Opties**.

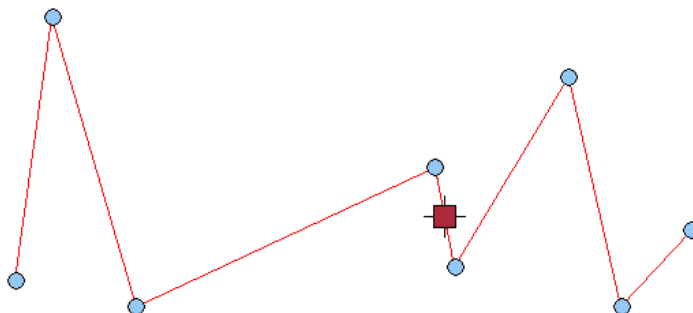
Tip: U kan ook de transparantie instellen.

Grips kleuren

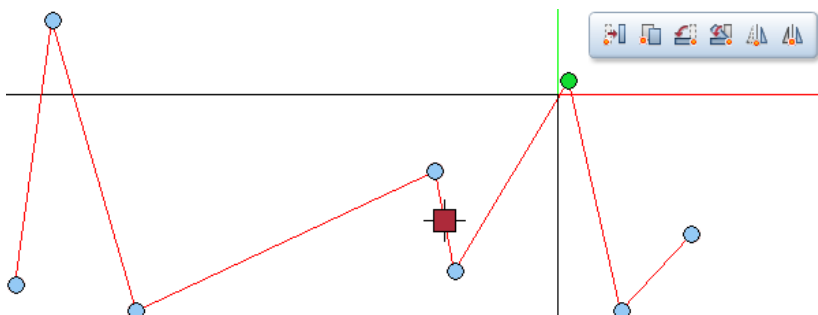
De grips nemen een andere kleur aan naargelang de huidige situatie. U kan deze kleuren kiezen in de  **Opties - Bureaubladomgeving - Grips - Grippunten**.

Beschikbare grips:

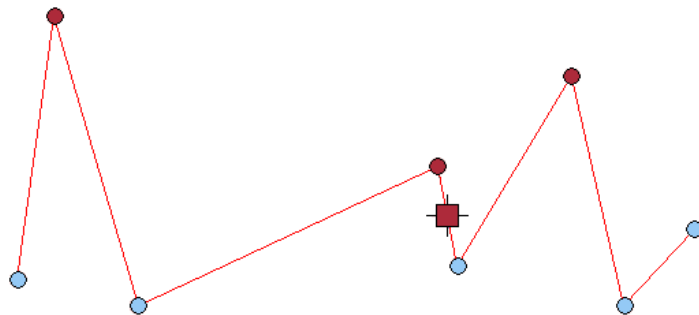
Alle grips die u kan gebruiken met de geselecteerde elementen worden weergegeven met de kleur die u instelde als de **standaard kleur**.

**Grips binnen puntvang radius:**

Als de kruisdraad zich bevindt binnen de puntvang radius van een grip, wordt de kleur van deze grip aangepast naar de kleur die u koos als **activeringskleur (preview)**. Klik met de linkermuisknop om deze grip te selecteren; de bewerkingsmogelijkheden die nu beschikbaar zijn, zijn afhankelijk van het type van de grip.

**Geselecteerde grip:**

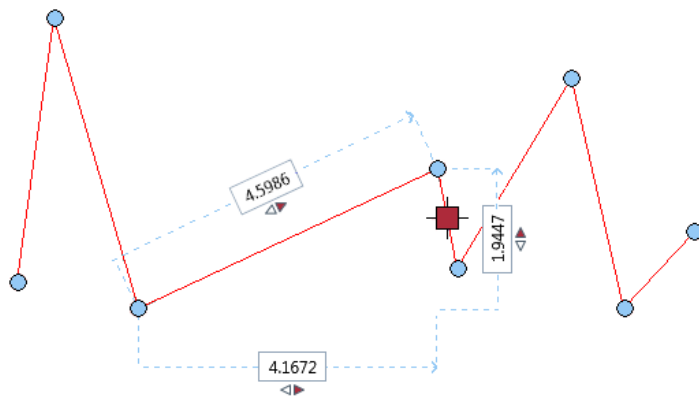
Als u verschillende grips selecteert door deze aan te klikken met de CTRL toets ingedrukt, krijgen de grips de kleur die u instelde als **activeringskleur (selectie)**.



Gegevens invoer velden

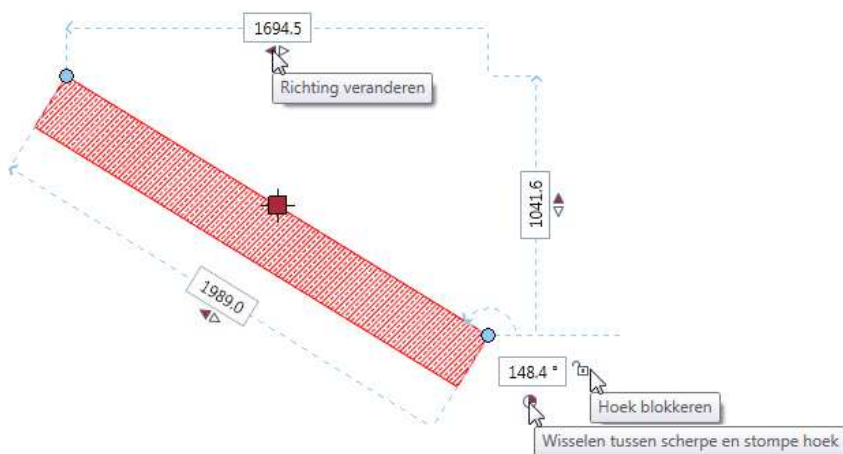
Gegevens invoer velden, die u kan gebruiken om waardes in te geven die de geometrie van een element bepalen, worden alleen weergegeven bij het selecteren van een individueel element.

Tip: U kan de optie **Zichtbaarheid bij geselecteerde elementen** gebruiken ( **Opties - Bureaubladomgeving - Grips - Ingavekader**) om te bepalen of de invoervelden direct na de selectie van een element zichtbaar moeten zijn, of pas na het drukken op de spatie toets.



Wisselknoppen

Wisselknoppen, die zich altijd in de buurt van invoervelden bevinden, worden alleen weergegeven als u een individueel element selecteert.



Tip: U kan de kleur van de wisselknoppen instellen met de optie **Iconenkleur** in het gebied **Ingavekader** (✂)

Opties -

Bureaubladomgeving -
Grips).

Richting wisselen

Bij het bewerken van lineaire elementen, kan u instellen of de wijziging moet toegepast worden aan de linkerkant, rechterkant of aan beide kanten:

◄►: wijziging aan linkerkant

◄►: wijziging aan rechterkant

◄►: wijziging aan beide kanten

Om de richting te wisselen: klik op de symbolen ◄►, ◄► of ◄►.

Zijde wisselen

Bij het bewerken van openingen in gekromde wanden, kan u opgeven of de wijziging toegepast moet worden aan de binnen- of buitenzijde van de wand:

◻: wijziging aan binnenzijde

◻: wijziging aan buitenzijde

Om deze zijde te wisselen, klik op de symbolen ◻ of ◻.

Hoek wisselen van segment of opening

U kan cirkelvormige elementen bewerken op basis van de segmenthoek of de openingshoek:

◐: segment hoek

◐: opening hoek

Om te wisselen tussen de segmenthoek en de openingshoek, klik op ◐ of ◐.

Blokkeer of deblokkeer hoek

Bij het bewerken van schuine elementen, kan u de relatieve hoek tot de horizontale blokkeren of deblokkeren.

Hoek geblokkeerd (waarde kan niet aangepast worden): 321.7996° 

De hellingshoek van het element blijft constant; de andere waardes bij wijziging van één waarde worden automatisch berekend.

Hoek niet geblokkeerd (waarde kan aangepast worden): 321.7996° 

De hellingshoek van het element tot de horizontale kan aangepast worden; u kan een waarde ingeven of het programma kan de waarde berekenen uit een gewijzigde x, y of z waarde.

Om de hoek wel of niet te blokkeren, kies  of .

Context werkbalk

De **context werkbalk** bestaat in twee vormen:

- Wanneer u de kruisdraad verplaatst naar een geselecteerd element, biedt de **context werkbalk** functies die bekend zijn uit de werkbalk bewerken:  **Verplaatsen**,  **Kopiëren**,  **Draaien**,  **Kopiëren en draaien**,  **Spiegelen** en  **Kopiëren en spiegelen**.



- Maar wanneer u de kruisdraad verplaatst naar een gedefinieerd punt (moet geen deel van zijn een grip of van een geselecteerd element; mag ook een bijkomend punt zijn zoals het midden van een cirkel), biedt de **context werkbalk** de bovenstaande functies met geavanceerde functionaliteit: dit punt wordt nu automatisch de basis van de geselecteerde functie.



Tip: U kan de tijd instellen alvorens de **context werkbalk** moet verschijnen:



Opties -

Bureaubladomgeving - Grips

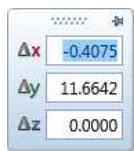
- **Context symboollijst** en

geef een waarde in van 300 tot 20,000 ms voor de

Tijdslijm.

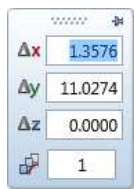
Coördinaten dialoogvenster

Wanneer u elementen verplaatst, verschijnt het volgende **coördinaten dialoogvenster** nabij het initiële punt of de kruisdraad (bij het snappen naar een punt):



Geef de relatieve waarden voor de verplaatsing in, gebaseerd op het initiële punt (de gegevens invoer velden hebben een witte kleur) of gebaseerd op een ander referentiepunt (de gegevens invoer velden hebben een gele kleur).

Wanneer u elementen kopieert, verschijnt het volgende **coördinaten dialoogvenster** nabij het initiële punt of de kruisdraad (bij het snappen naar een punt):



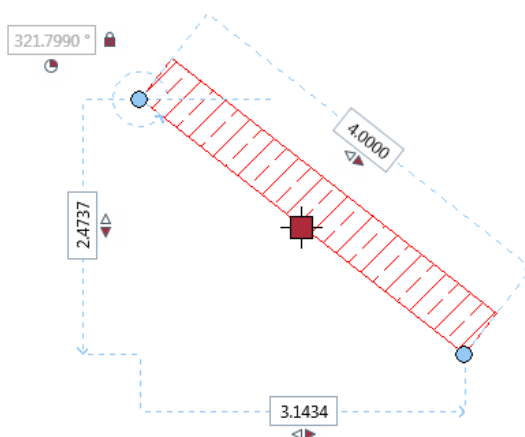
Geef de relatieve waarden voor de eerste kopie in, gebaseerd op het initiële punt (de gegevens invoer velden hebben een witte kleur) of gebaseerd op een ander referentiepunt (de gegevens invoer velden hebben een gele kleur) en geef het aantal kopieën op.

Algemene object bewerking

Om elementen of element groepen in hun totaliteit te bewerken en/of te kopiëren, kan u de  **Centrale verplaats grip** en de **context werkbalk** gebruiken.

Individuele object bewerking

Wanneer u een individueel element selecteert (bijvoorbeeld een rechthoek, een cirkel of een wand), geeft het programma niet alleen de grips weer, maar ook de belangrijkste geometrische parameters. Door het veranderen van de weergegeven waardes, kan u de geometrie van het object direct bewerken.



Basis

Aanpassen van referentiepunten voor verschillende maatlijnen

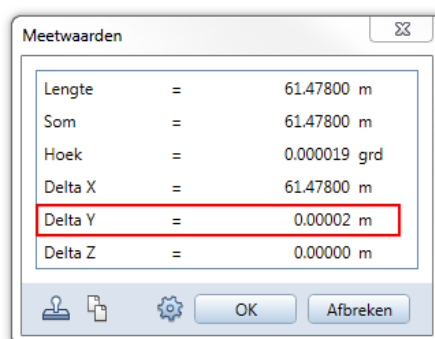
Met  **Referentiepunt wijzigen**, kan u nu de positie van referentiepunten van verschillende maatlijnen opeenvolgend wijzigen, zonder deze functie telkens opnieuw te moeten openen. Dit spaart heel wat tijd uit bij het nakijken van maatlijnen.

Snappen naar punten op maatlijnen

Nu kan u ook naar punten snappen op maatlijnen. Dit kan bijvoorbeeld behulpzaam zijn bij het snappen naar gepersonaliseerde eindsymbolen.

Functie voor het versnijden van twee elementen

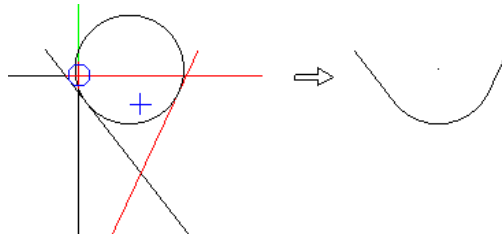
In eerdere versies was het soms niet mogelijk om de functie  **Versnijden van twee elementen** te gebruiken om het snijpunt te vinden tussen een lijn en een cirkel. Dit probleem werd veroorzaakt door het niet perfect perpendicular zijn van de lijn.



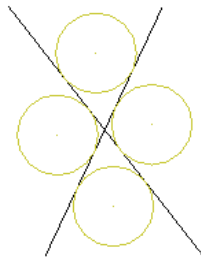
Deze minimale afwijkingen worden nu ingerekend, en u verkrijgt een correct resultaat.

Afronden met minder keer klikken

De functie  **Afronden van twee elementen** is nu eenvoudiger in gebruik: nadat u de twee elementen selecteert, wijst u naar de plaats waar u wil afronden. Een preview is zichtbaar en u kan deze bevestigen met één klik.

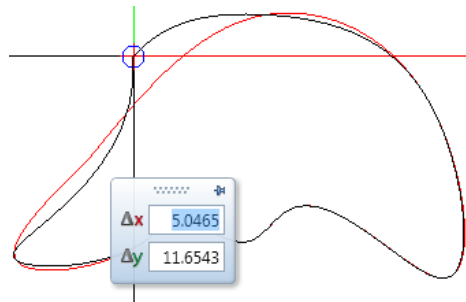


Als het programma geen duidelijk resultaat kan afleiden, geeft het alle opties weer om uit te kiezen.



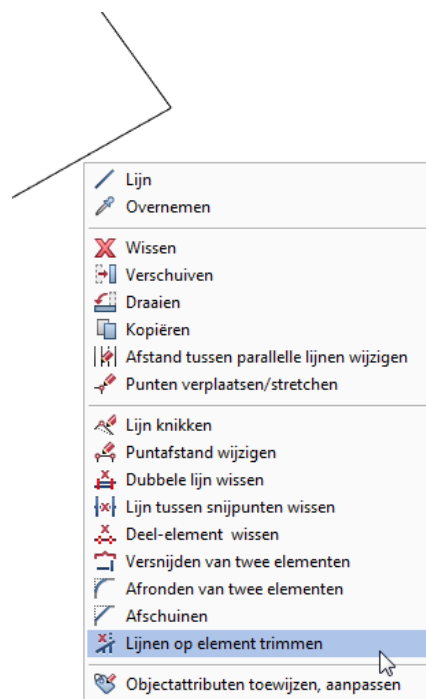
Bewerken van gesloten splines

Wanneer u gesloten 2D splines bewerkt, blijven deze gesloten ook als u het start- of eindpunt bewerkt. Dit is zowel van toepassing bij het bewerken met de grips als met de functie  **Punten verplaatsen/strechten**.



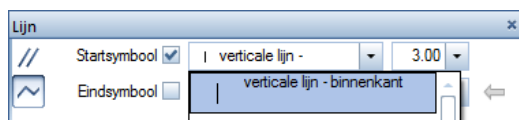
Lijnen op element trimmen

De functie  **Lijn trimmen op element**, die u kan gebruiken om lijnen en polygonen te verlengen of te verkorten tot hun snijding met het referentie element, werd toegevoegd aan het contextmenu van lijnen.



Nieuw eindsymbool voor lijnen

U kan nu een verticale lijn kiezen op een bepaalde afstand van het einde van de lijn als start- of eindsymbool.



Twee nieuwe opties in de tekst module

U kan twee nieuwe opties vinden in het dialoogvenster **Tekst**:

Achtergrondkleur en **Rand om tekstblok**



Achtergrondkleur

U kan **Achtergrondkleur** gebruiken om te kleur te bepalen die gebruikt wordt voor  **Filling onderleggen**. U kan de achtergrondkleur ook in het **Eigenschappen** palet instellen. Hier kan u ook de achtergrond kleur van het werkvlak instellen; dit is de kleur ingesteld op de pagina  **Opties - Bureaubladomgeving - Weergave**.

In eerdere versies werd altijd de achtergrondkleur van het werkvlak gebruikt.

Rand om tekstblok

Wanneer  **Rand om tekstblok** geselecteerd is, wordt de tekstblok in een kader ingesloten. U kan de eigenschappen van het kader (kleur, pendikte, lijntype, afstand) instellen in het **Eigenschappen** palet.

Keuze map voor puntbestanden

Wanneer u puntbestanden importeert en exporteert met de functie  **Puntbestand importeren, exporteren**, wordt de gebruikers I/O folder niet meer automatisch gebruikt. U kan nu een pad opgeven. Hierdoor is de **Import** knop niet meer beschikbaar.

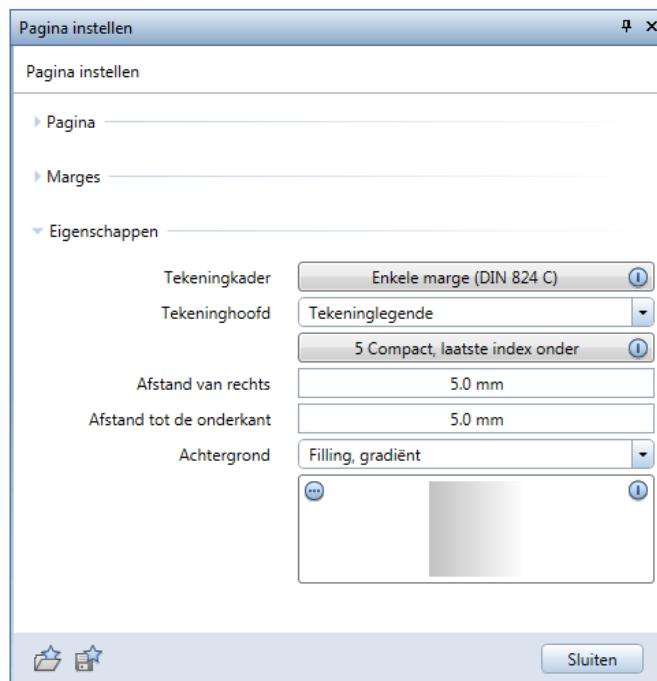
Het programma stelt het standaard pad voor dat ingesteld is in de  **Opties** op de pagina **Bureaubladomgeving** in het gebied **Opslaan**.

Tekeningopmaak en printen

Tijdens het herontwerpen van de module, vervingen we de termen 'plotter/plotten', welke op de niet meer bestaande pen plotters uit de jaren negentig duiden, met de moderne termen 'printer/printen', wat geschikter is voor de huidige DIN A4 printers en groot formaat printers.

Pagina met eigenschappen

Nu kan u altijd de functie  **Pagina instellen** gebruiken om het afdruckbereik in te stellen, onafhankelijk van het uitvoer apparaat dat u instelde in de functie  **Tekeningen printen**. De parameters worden gedefinieerd in het palet; alle wijzigingen worden automatisch weergegeven. In toevoeging op het gebied **Pagina** en **Marges**, waar u het formaat, de oriëntatie en de marges van de pagina als voorheen kan instellen, kan u het nieuwe gebied **Eigenschappen** vinden.



Met de instellingen uit dit gebied, kan u het tekeningkader instellen, het tekeninghoofd en een achtergrond als vaste eigenschappen van de pagina. Het tekeningkader neemt de grootte van de pagina over. Voor het tekeninghoofd kan u een afstand van de binnenste marge van het tekeninghoofd instellen. U kan een filling of textuur gebruiken als achtergrond. Wanneer u de pagina aanpast, worden de grootte van het tekeningkader en de positie van het tekeninghoofd automatisch mee aangepast.

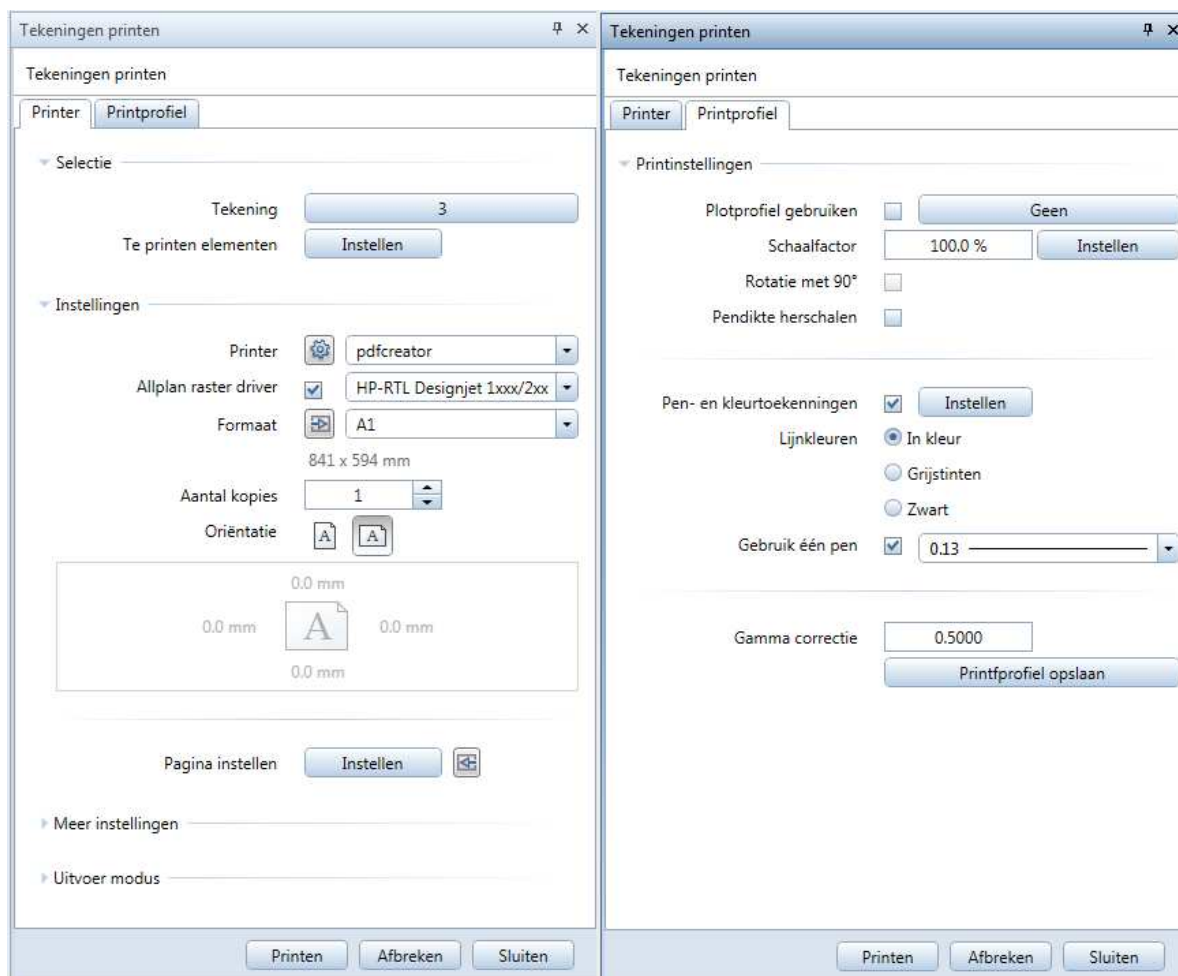
U kan de instellingen voor de pagina opslaan met  **Als favoriet opslaan** en deze opnieuw gebruiken met  **Favoriet laden**.

Gelieve op te merken dat de functie  **Bijschrift** dit tekeningkader niet als element herkent.

Herontworpen tekening uitvoer

U kan nu volledig herontworpen versies vinden van de functies  **Tekeningen printen**,  **Printbestand (HPGL)**, **bitmap exporten** en  **Archivering**, die u kan gebruiken voor de uitvoer van voltooide tekeningen. Alle menu's en werkbalken verdwijnen bij het openen van één van deze functies. Het palet **Tekeningen printen** opent en u kan het tabblad **Printer** zien. De representatie van de tekening komt overeen met de afdruk. Elke wijziging van de eigenschappen in het palet wordt onmiddellijk weergegeven.

Omdat het bereik van de te printen elementen en de instellingen voor het archiveren niet zo vaak veranderen, kan u deze instellingen kiezen in subpaletten. Het dialoogvenster **Tekeningen selecteren** is nu het enige dialoogvenster dat beschikbaar is voor het selecteren van de uit te voeren tekeningen. Hierdoor combineren de twee tabbladen - **Printer** en **Printprofiel** - de belangrijkste instellingen, gesorteerd in logische groepen.



De nieuwe tekeninguitvoer geeft duidelijk de nieuwe uitvoer filosofie weer, welke uit de volgende drie stappen bestaat:

- **Pagina instellen**

Deze stap houdt het instellen van de huidige tekeningopmaak in. Het doel is om dit te definiëren zoals u het later wil uitvoeren. Door de pagina in te stellen, waar u elk formaat kan kiezen, definieert u het afdrukbereik. Door marges in te stellen, kiest u of de tekening als PDF bestand moet geëxporteerd worden, geprint moet worden op een groot formaat printer met een rol of een enkel vel met een normale printer.

Als u nog geen tekeningkader en tekeninghoofd gekozen hebt als instellingen van de pagina, kan u deze elementen nu plaatsen met de functies  **Tekeningskader** alsook met  **Bijschrift** of  **Legende, tekeninghoofd**.

- **Samenstellen van de tekening**

Deze stap bevat het plaatsen van de tekening elementen in het af te drukken gebied. Indien gewenst kan u ook bijkomende tekst, maatlijnen en andere elementen plaatsen.

- **Uitvoer van de tekening**

Deze stap omvat het printen van de voltooide tekening met de functie  **Tekeningen printen** en/of aanmaken van een PDF bestand met de functie  **PDF exporteren**. Door het gebruiken van printprofielen, kan u het uitzicht van de uiteindelijke uitvoer aanpassen, zonder de huidige tekening aan te passen.

Met de functie  **Tekeningen printen**, kan u het uitvoer apparaat selecteren en - als u Windows drivers gebruikt - het afdrukgebied, wat gelijk is aan het pagina formaat min de printermarges.

Afhankelijk van de marges ingesteld in  **Pagina instellen**, wordt de tekening geplaatst in de linkeronderhoek van het te printen gebied of van het paginaformaat.

In tegenstelling tot het tekening gebied, is het paginaformaat niet vrijuit te kiezen. De formaten die beschikbaar zijn, zijn afhankelijk van de geselecteerde printer. De elementen die binnen het printbaar gebied van de tekening en het printformaat vallen, worden opgenomen in de uitvoer. De volgende opties zijn beschikbaar voor het kiezen van een printformaat dat ongeveer overeenkomt met het tekeningformaat:

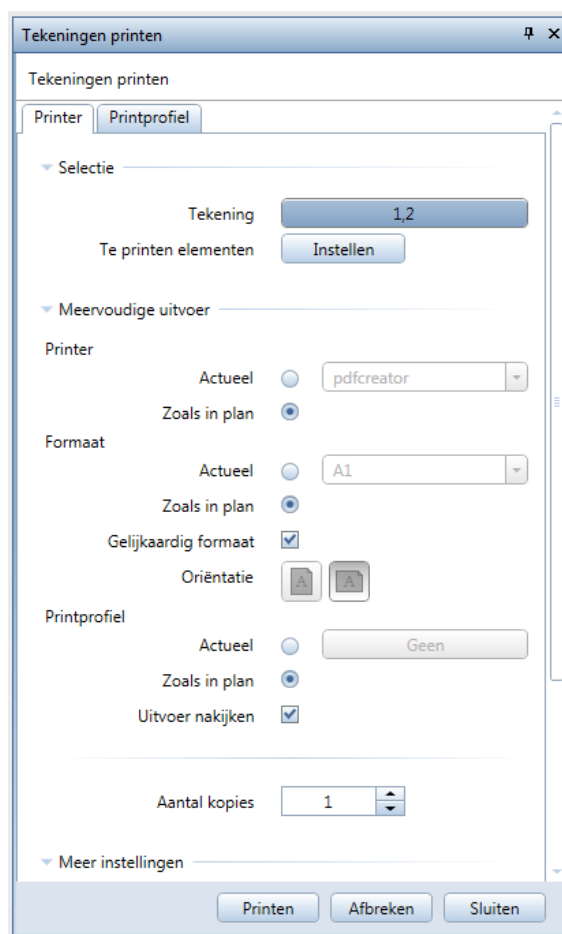
- Open de  **Opties** op de pagina **Tekeninglayout** en selecteer de optie **Bij pagina instellen - papierformaat aanpassen (printer)** als u wil dat het programma automatisch een papierformaat kiest met oriëntatie in overeenstemming met de tekening.
- Open de functie  **Tekeningen printen** op de pagina **Printer**. In het gebied **Instellingen**, kies het icoon  **Selecteer papierformaat (printer) gebaseerd op paginaformaat** naast **Formaat** als u het papierformaat en zijn oriëntatie manueel wilt aanpassen.

Printen in batch modus

Als u meerdere tekeningen selecteert met de functies  **Tekeningen printen**,  **Printbestand (HPGL)**, **bitmap exporten** en 

Archivering, wordt het gebied **Meervoudige uitvoer** toegevoegd aan het tabblad **Printer** van het palet. De parameters die beschikbaar zijn, variëren op basis van de functie en de printer die u selecteerde.

- Als u een Windows driver selecteerde voor de huidige tekening in de functie  **Tekeningen printen**, kan u instellingen maken voor de **printer**, het **formaat** en het **printprofiel**. Bijkomend kan u een aantal kopieën opgeven. Hierdoor kan u deze instellingen niet veranderen voor de huidige tekening.

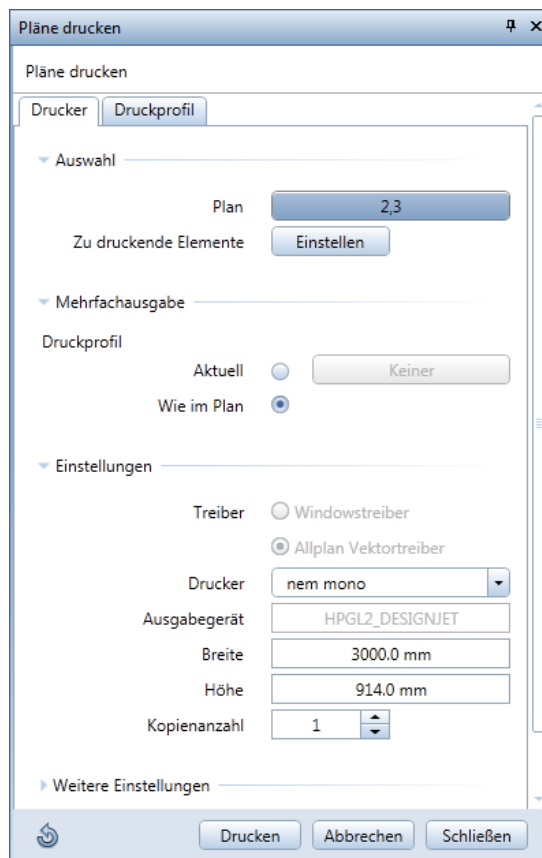


- Als u een Allplan vector driver ingesteld hebt voor de huidige tekening in de functie  **Tekeningen printen**, kan u alleen instellingen kiezen voor het **printprofiel**. De pagina instellen opties zijn verborgen in het gebied **Instellingen**.

De functie  **Printbestand (HPGL)**, **bitmap exporten** reageert op dezelfde manier, omdat deze automatisch een Allplan vector driver

gebruikt, onafhankelijk van de ingestelde uitvoer.

Hetzelfde geldt voor de functie  **Archivering**. Onafhankelijk van de ingestelde uitvoer, kan u alleen instellingen kiezen voor het **printprofiel**. Hier is het **Instellingen** gebied normaal niet beschikbaar.

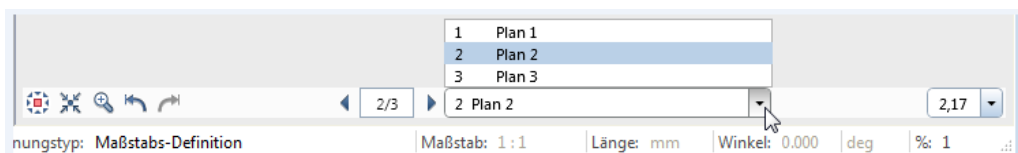


De instelling **Zoals in plan** voor de printer en het formaat, en de opties **Gelijkaardig formaat** en **Uitvoer nakijken** reageren zoals gebruikelijk. Wanneer u de instelling **Actueel** kiest voor de printer en het formaat, worden de eigenschappen van de huidige tekening gebruikt maar deze kunnen aangepast worden.

De instellingen voor het gebruiken van het printprofiel zijn nieuw. Met de instelling **Zoals in plan**, kan u de parameters van het tabblad **Printprofiel** tijdelijk aanpassen voor de huidige tekening maar u kan geen printprofiel selecteren. Met de instelling **Actueel**, kan u een voorgedefinieerd printprofiel selecteren. U kan de parameters nakijken in het tabblad **Printprofiel** maar u kan deze niet tijdelijk aanpassen.

Visuele check

Een andere nieuwigheid voor het printen in batch modus is de optie om de tekeningen visueel na te kijken voor de uitvoer. Nadat u meerdere tekeningen selecteerde, kan u kiezen welke tekening u wilt nakijken aan de onderkant van het werkvlak.

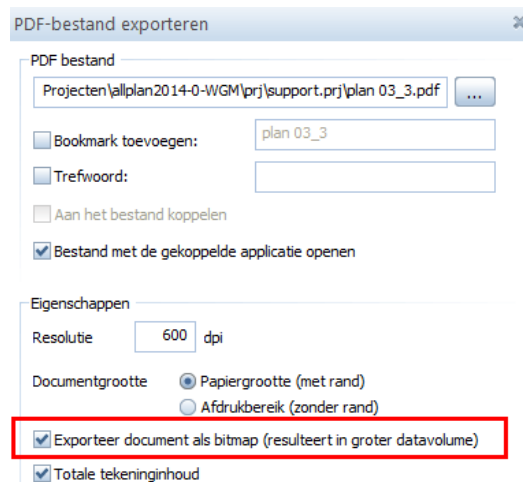


Gebruik de pijlen om te wisselen van één tekening naar de volgende:

◀️ brengt u naar de vorige tekening en ▶️ brengt u naar de volgende tekening. U kan de keuzelijst gebruiken om een tekening naar keuze te selecteren. Als u een Windows driver ingesteld hebt voor de huidige tekening en u hebt meerdere tekeningen geselecteerd met Allplan vector drivers, zal het programma een melding weergeven dat de tekening in kwestie niet weergegeven kan worden en uit de tekeningselectie gewist wordt. Wanneer u de instelling **Zoals in plan** gekozen hebt voor de printer, het formaat en/of het printprofiel samen met Windows drivers, wordt de overeenkomstige definitie weergegeven in het palet.

PDF export als een bitmap bestand

Bij het aanmaken van een PDF bestand met de functie  **PDF exporteren** (**Tekeningopmaak** module) of met de functie  **Vensterinhoud afdrukken**, kan u nu de gehele inhoud van de tekening exporteren als bitmap bestand.

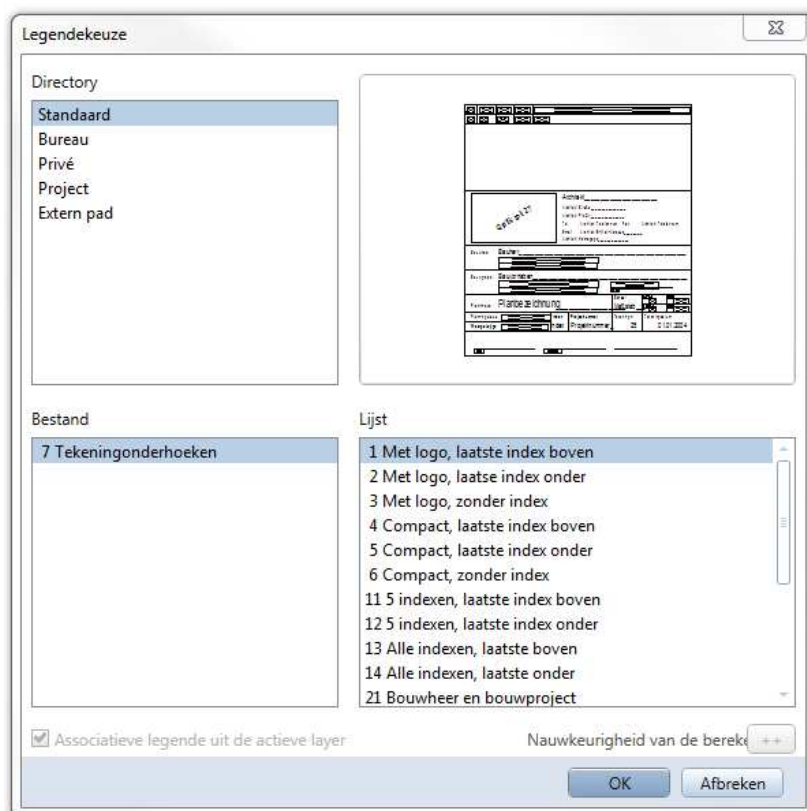


Het voordeel is dat fillings met transparantie geëxporteerd worden zoals ze zijn en dat het resulterende PDF bestand beveiligd is tegen ongeoorloofd kopiëren, omdat het niet opnieuw geïmporteerd kan worden als vector elementen.

De hoeveelheid gegevens aangemaakt stijgt wel significant, wat problemen kan veroorzaken bij het versturen of importeren van PDF bestanden van grote tekeningen.

Tekeninglegende met preview

Bij het selecteren van een legende voor het tekeninghoofd met de functie  **Pagina instellen** en  **Legende, Tekeninghoofd**, Kan u nu een preview zien van de geselecteerde tekening. Dit is gelijkaardig aan de selectie van een bijschrift.



Configuratie functies

Alle functies die aangeboden werden door de functie  **Configuratie**, werden geïntegreerd in andere functies. Deze functie is dus overbodig en niet langer beschikbaar. Om de configuratie functies uit te voeren, moet u nog altijd aangemeld zijn als administrator of gebruiker met administrator rechter.

Weergave tekeningkader

Om de weergave parameters te definiëren voor tekeningkaders, kan u nu de functie  **Tekeningkader, Kadertype** gebied gebruiken. Om bestaande weergave parameters voor tekeningkaders te wissen, kies  aan de rechterkant in de keuzelijst van de types.

Om nieuwe weergave parameters in te stellen voor tekeningkaders

- 1 Open de functie  **Tekeningkader**. Selecteer, in het gebied **Kadertype**, het **type** dat u wil gebruiken als voorbeeld.
 - 2 Bepaal de gewenste parameters in de gebieden **Kader pen en lijntype** en **Kaderdefinitie**.
[Gebruikersgedefinieerd frame type] wordt ingevuld als naam van het type.
 - 3 Klik in het invoerveld **Type**, en geef een naam in voor de definitie van het kader en druk op ENTER om te bevestigen.
-

Tekeningkader formaat

Om nieuwe formaten te definiëren voor tekeningkaders, kan u nu de functie  **Tekeningkader, Formaat** gebied gebruiken. Om bestaande formaten voor tekeningkaders te wissen, kies  aan de rechterkant in de keuzelijst van de formaten.

Om nieuwe formaten voor tekeningkaders in te stellen

- 1 Open de functie  **Tekeningkader**. In het gebied **Formaat**, selecteer het **formaat** dat u wil gebruiken als voorbeeld.

- 2 Geef de **breedte** en **hoogte** in van het nieuwe formaat.

[Gebruikersgedefinieerd frame type] wordt ingevuld als naam van het type.

- 3 Klik in het invoerveld **Formaat**, en geef een naam in voor de definitie van het formaat en druk op ENTER om te bevestigen.
-

Pagina formaat

Om een nieuw pagina formaat te definiëren, kan u nu de functie  **Pagina instellen**, gebied **Pagina** gebruiken. Om bestaande formaten te wissen, kies  aan de rechterkant in de keuzelijst van de formaten.

Om een nieuw pagina formaat te definiëren

- 1 Open de functie  **Pagina instellen**. In het gebied **Pagina**, selecteer het **formaat** dat u wil gebruiken als voorbeeld.
 - 2 Geef de **breedte** en **hoogte** in van het nieuwe formaat.
[Gebruikersgedefinieerd type] wordt ingevuld als naam van het type.
 - 3 Klik in het invoerveld **Formaat**, en geef een naam in voor de definitie van het formaat en druk op ENTER om te bevestigen.
-

Printprofielen

Om nieuwe printprofielen aan te maken en bestaande printprofielen te bewerken, kan u nu de functies  **Tekening printen**,  **Plotbestand (HPGL), bitmap exporteren** en  **Archivering** gebruiken en het tabblad **Printprofiel**.

Om een printprofiel aan te maken of te bewerken

- 1 Selecteer het tabblad **Printprofiel** in één van deze functies.
- 2 In het gebied **Printinstellingen**, selecteer de optie **Printprofiel gebruiken** en kies het printprofiel dat u als voorbeeld wilt gebruiken.
- 3 Stel de gewenste parameters in en klik op **Printprofiel opslaan**.

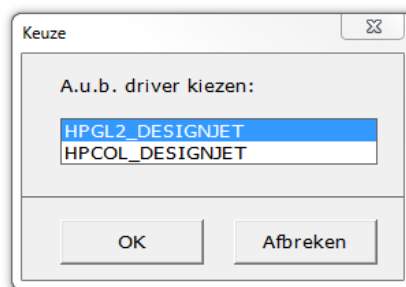
- 4 Geef een nieuwe naam in voor het bestand of gebruik een bestaande.

Vervang uitvoer apparaat in tekeningen

U kan de functie  **Uitvoerapparaat vervangen in tekeningen** vinden in het dialoogvenster **Projectgebonden openen: tekeningen**. De functie werkt nog altijd op dezelfde manier.

Beschikbare Allplan vector drivers

Bij het installeren van Allplan 2014 voor de eerste keer, zijn alleen de Allplan vector drivers HPGL2_DESIGNJET en HPCOL_DESIGNJET beschikbaar voor configuratie in Allmenu.



Hierdoor biedt de functie  **Plotbestand (HPGL), bitmap exporteren** niet langer de optie **HPGL monochroom**.

Aanvullende modules

PDF export van Report Designer verbeterd

Exporteren van een rapport als PDF bestand is vereenvoudigd. U kan nu rapporten aan een bestaande PDF toevoegen, en de pagina nummering van het combineerde PDF bestand updaten.



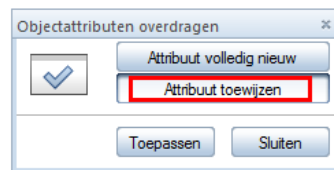
Nieuwe functies voor het bewerken van rapporten

U kan nu een nieuwe functie vinden in het gebied **Wijzigen** van de module **Templates: Rapporten, Legendes, Bijschriften**:  **Rapport wijzigen**.

Gebruik deze functie om een bestaand rapport template te wijzigen en te bewaren als RDLC bestand. Om het rapport template te wijzigen, kan u de opties gebruiken van de **Report Designer**.

Objectattributen: 'attribuut toewijzen' is standaard ingesteld

De optie **Attribuut toewijzen** is nu de standaard instelling van de functie  **Objectattributen overdragen**.



Dit overschrijft bestaande attributen met de nieuwe waardes en voegt nieuwe attributen toe aan de bestaande lijst van attributen. Het voordeel is dat u niet per ongeluk attributen wist, zoals soms gebeurt met de optie **Attribuut volledig nieuw**.

3D Modelleren

De module **3D Modelleren** biedt verschillende nieuwigheden die het modelleren vereenvoudigen en de productiviteit verhogen.

De nieuwe functie  **Extruderen** maakt modelleren intuïtiever; met ook de mogelijkheid om precieze waarden in te geven in de dialoogregel. Deze functie zal ooit de andere schets functies vervangen.

De functies die elementen aanmaken gebaseerd op 3D lijnen werden gecombineerd in de nieuwe functie  **3D Lijn**. U kan nu niet alleen rechthoeken, cirkels en polygonen aanmaken, maar ook 3D splines.

Op dezelfde manier werden alle functies voor het aanmaken van 3D vlakken gecombineerd in de functie  **3D Vlak**, samen met de nieuwe opties voor een 3D spline vlak en geavanceerde opties voor cirkelvormige vlakken.

De nieuwe manier om 3D vlakken te identificeren is ook zeer nuttig.

Deze optie werd oorspronkelijk ontworpen voor de functie  **Extruderen** maar kan ook gebruikt worden bij andere bewerkingen. Bijkomend kan u nu ook bewerkingsopties die u bekend zijn uit de 2D tekenmodule gebruiken op 3D lichamen.

De nieuwe functie extruderen

U kan de nieuwe functie  **Extruderen** gebruiken om 3D lichamen te maken op basis van bestaande 3D vlakken. Bijkomend kan u 3D lichamen aanpassen door een contour op een vlak van het lichaam te tekenen en deze contour vrijuit in drie dimensies te modelleren. U kan zelfs de offset van een bestaand vlak als basis gebruiken.

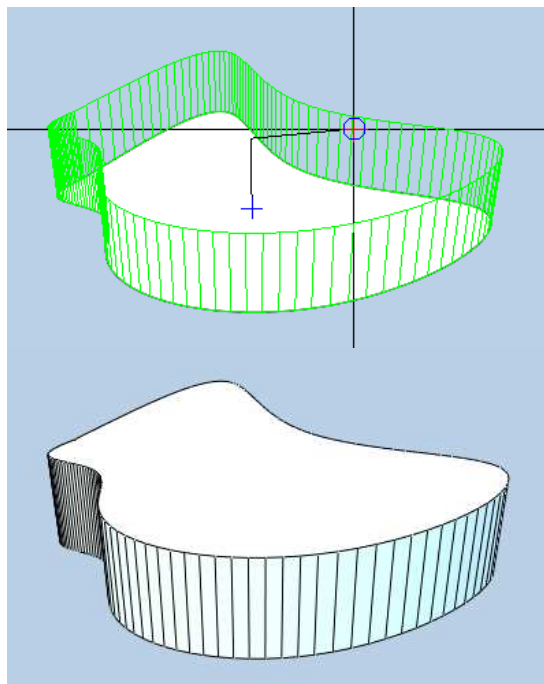


Fig.: aanmaken van een lichaam op basis van een vlak

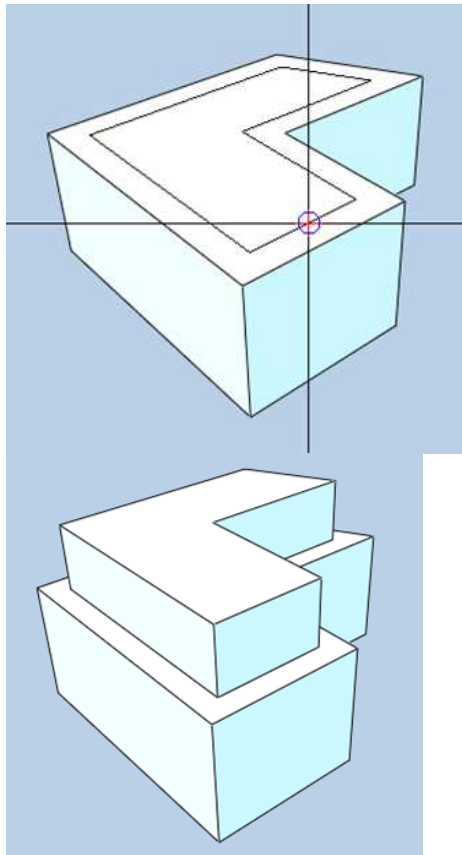


Fig.: uitbreiden van een lichaam gebruik makend van de offset van een vlak

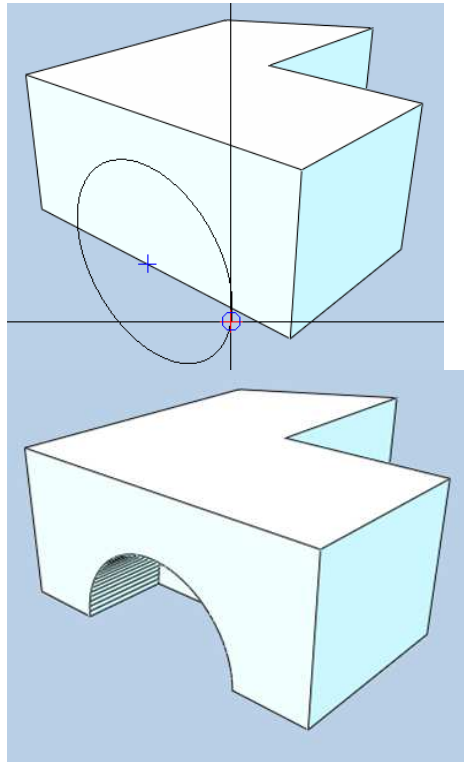


Fig.: uitsnijden en tekenen van een contour op een vlak

Consistente 3D lijnen met toegevoegde functionaliteit

In eerdere versies waren er verschillende functies voor het tekenen van 3D lijn elementen. U kan nu al deze functies vinden in de functie I 

3D Lijn:



Deze functie combineert de welgekende functies voor het aanmaken van een  **3D Rechthoek**,  **3D Cirkel** of  **3D Polygoon** alsook de nieuwe functie  **3D Spline**:

In de invoeropties kan u een **aantal punten in segment** opgeven, dat is het aantal punten tussen twee controle punten: hoe hoger de waarde, hoe vloeiender de spline. U kan de individuele punten bepalen door het ingeven van waardes in de dialoogregel of door punten aan te klikken in het werkvlak.

Doe het volgende:

Open  **3D Lijn** en selecteer het 3D lijn element dat u wilt tekenen. Het programma biedt specifieke **invoer opties** geschikt voor het lijn element dat u aan het aanmaken bent.

Consistente 3D vlakken met toegevoegde functionaliteit

Zoals  **3D Lijn**, combineert de functie  **3D Vlak** bestaande functies voor het aanmaken van een 3D vlak:  **3D vlak van**

bestaande 3D lijnen,  **3D polygonaal vlak**,  **3D rechthoekig vlak**,  **3D cirkel vlak** en  **3D veelhoek vlak**.



Met  **3D cirkel vlak**, kan u definiëren hoe het cirkelvormig vlak gesloten moet worden:

-  **Sector** gebruikt lijnen van de boog eindpunten naar het midden van de cirkel.
-  **Koorde** gebruikt een koorde tussen de boog eindpunten.

Een andere nieuwigheid is de nieuwe functie  **3D Spline Vlak** voor organische vormen. U tekent een gesloten vlak, omgeven door een 3D spline. Het programma maakt cyclische curves aan tussen de dwangpunten. Hier kan u eveneens het **aantal punten per segment** opgeven in de invoeropties.

Doe het volgende:

Open  **3D Vlak** en selecteer het 3D vlak dat u wilt tekenen. Het programma biedt specifieke invoeropties aan afhankelijk van het vlak dat u wilt aanmaken zodat u het element naar uw wensen kan aanpassen.

Vlakken identificatie voor wijzigingsfuncties

De functie  **Extruderen** biedt een nieuwe manier om vlakken te identificeren: wanneer een vlak gedetecteerd wordt, krijgt het een transparante kleur om dit aan te duiden. U kan de kleur bepalen in de **Opties - Bureaubladomgeving - Weergave - Weergave - Markeringskleur**.

Deze nieuwe manier om vlakken te identificeren wordt ook gebruikt bij verschillende andere wijzigingsfuncties, zoals:

-  **3D lichaam met vlak snijden**
-  **Vlakken uit 3D lichamen wissen**

Wanneer u een functie selecteert en  **Vlak selecteren** (standaard ingesteld) kiest in de invoeropties, detecteert het programma automatisch vlakken en moet u maar één keer klikken.

Maar als u  **Randen of punten selecteren** kiest, moet u drie punten of twee randen of één rand en een hoek opgeven om het vlak te definiëren zoals voorheen.

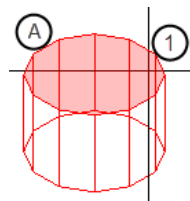


Fig.: Vlakken identificatie



Vlak selecteren is actief

(1) Kruisdraad wijst naar vlak

(A) Vlak wordt herkend

3D lijnen en vlakken knikken

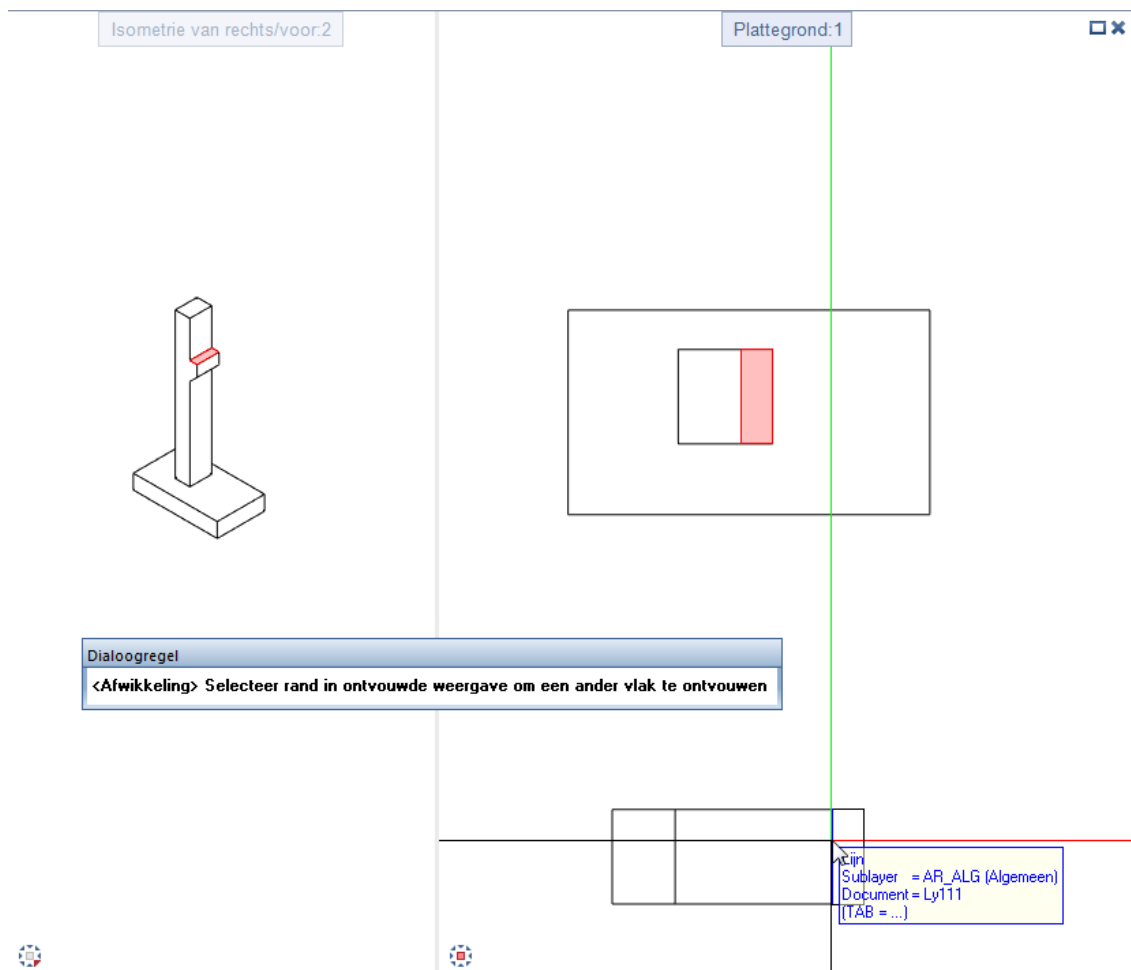
U kan nu de functie  **Lijn knikken** (**Bewerken** werkbalk) gebruiken om 3D lijnen en randen van 3D vlakken te wijzigen, alsook nog altijd 2D lijnen en vlakken.

Afwikkeling van 3D lichamen

De functie  **Afwikkeling** werd verplaatst van de module  **Bekisting** naar de module  **3D Modelleren**. Bijkomend werd deze functie herzien zodat u deze nu kan gebruiken om een 3D lichaam af te wikkelen. Met deze functies kan u een structuur met hoeken tonen met zijn werkelijke lengte.

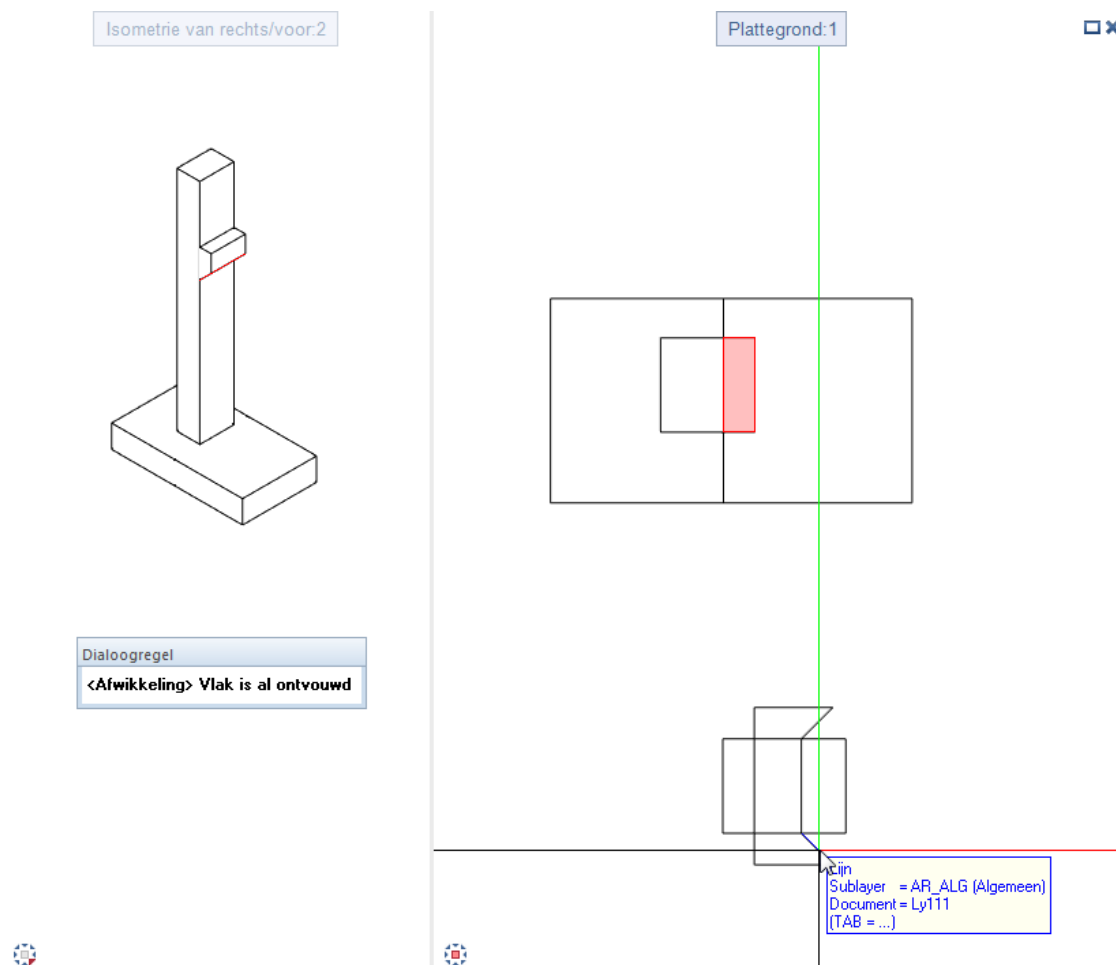
Nadat u een referentievlak hebt geselecteerd en geplaatst, kiest u de rand waaraan u het volgende vlak van de afwikkeling wilt koppelen. Doe hetzelfde met alle andere randen tot als alle vlakken afgewikkeld zijn.

Wanneer u het referentievlak en de af te wikkelen vlakken selecteert, worden deze vlakken met een transparante kleur weergegeven in het 3D lichaam met de markeringskleur ingesteld in de  **Opties**. Het is dus handig met verschillende zichten te werken.



Elk vlak van het 3D lichaam kan maar één keer afgewikkeld worden. Dit voorkomt ontoepasbare en misleidende voorstellingen.

Wanneer u een rand aanduidt waarvan het naastliggende vlak afgewikkeld kan worden, ziet u een preview van het vlak. In andere gevallen kan u een overeenkomstig symbool zien in het werkvlak en het programma geeft een melding weer.



Wanneer u alle vlakken van het 3D lichaam afgewikkeld hebt, geeft het programma een melding en sluit de functie automatisch.

Opmerking: U kan niet langer afwikkeling gebruiken op elementen uit de module  **Bekisting**. Kopieer het bekistingelement naar een nieuwe, lege layer en wis alle zichten en sneden met .

Aanzicht/snede wissen. Vanaf dat u het laatste zicht wist, wordt het object automatisch geconverteerd naar niet-associatieve 3D objecten, die u dan kan afwikkelen.

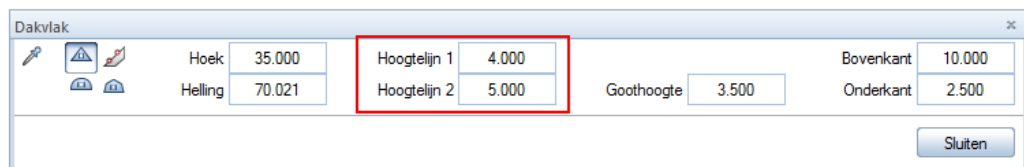
Hetzelfde geldt voor architectuur elementen; deze kunnen niet afgewikkeld worden met deze functie. U dient eerst de architectuur elementen te converteren naar 3D lichamen met de functie .

Elementen converteren.

Architectuur

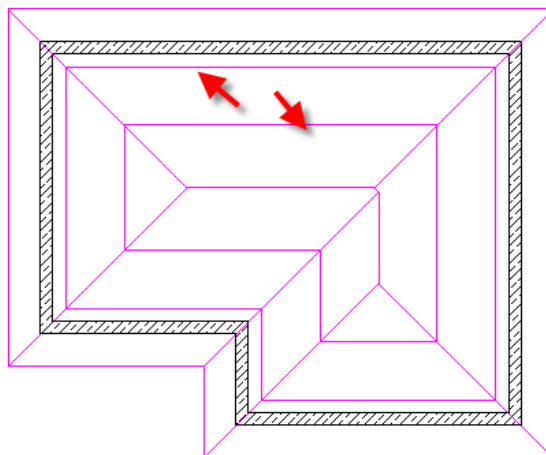
Dakvlakken met twee hoogtelijnen

U kan nu twee hoogtelijnen weergeven in dakvlakken.



Deze hoogtelijnen vereenvoudigen een aantal ontwerptaken:

- U kan dakkapellen eenvoudiger invoegen in dakvlakken: stel de hoogtelijnen op de gewenste waardes in, en teken de dakkapellen tussen de lijnen. U moet geen ingewikkelde metingen meer uitvoeren om de hoogte te bepalen.
- U kan ruimtes exact tekenen tussen de hoogtelijnen van 1m en 2m.



Vlakken wijzigen

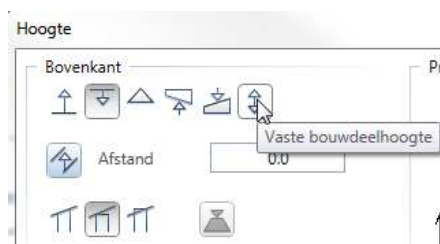
Wijzigen van de **punthoogten boven/onder** van een vlakkenpaar met de functie  **Vlakken wijzigen** is nu veel eenvoudiger. De punten die u bepaalde bij het aanmaken van het vlakkenpaar worden nu als symbolen in hulpconstructie weergegeven in planzicht, zijaanzicht en isometrische zichten.

Het punt waarvan het invoerveld geselecteerd is, wordt weergegeven met een groter symbool in de selectiekleur.



ToolTips in het 'Hoogte' dialoogvenster

Verklarende ToolTips verschijnen wanneer u een icoon aangeeft in het **Hoogte** dialoogvenster, wat beschikbaar is voor het bepalen en wijzigen van de hoogte van alle architectuur elementen.



Dit maakt het eenvoudiger voor nieuwe gebruikers om te leren hoe de hoogtes in te stellen in relatie tot de Allplan vlakken.

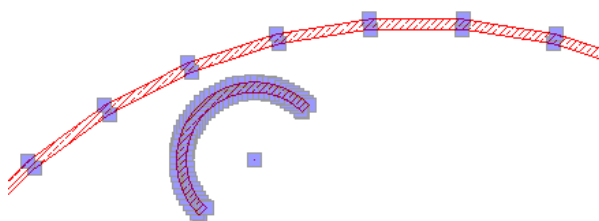
Veranderen van de hoogte

U kan nu de hoogte van architectuur elementen veranderen met de functie  **Algemene Ar eigenschappen wijzigen** met minder keer klikken:

U moet de selectievakken **Bovenkant wijzigen** en/of **Onderkant wijzigen** niet meer eerst aanklikken: de overeenkomstige optie wordt automatisch geselecteerd wanneer u een icoon in dit gebied aanklikt.

Instellen van het aantal segmenten voor gebogen wanden

In eerdere Allplan versies bestond een gebogen element, zoals een **Cirkel-wand**, altijd uit 40 (of 80 voor binnen en buiten) polygoon segmenten (gebaseerd op het aangemaakte gebogen element). Dit betekent dat een wand die een kwart cirkel beschrijft of een hele cirkel beide uit 40 segmenten waren opgebouwd.



Allplan 2013:

Wand die een volledige cirkel beschrijft met een grote straal; wand die een halve cirkel beschrijft met een kleine straal.

U kan nu instellen hoeveel polygoon segmenten gebruikt moeten worden voor het opbouwen van de gebogen wand. Deze instelling is altijd gebaseerd op een volledige cirkel. Hierdoor zal een aangrenzende ruimte altijd correct op de gebogen wand aansluiten, ook na wijzigingen. Een ander voordeel is dat gebogen wanden een betere weergave krijgen.



Dit geldt niet alleen voor de functie **Wand**, maar voor alle lineaire componenten, zoals **Balk** of **Strookfundering**.

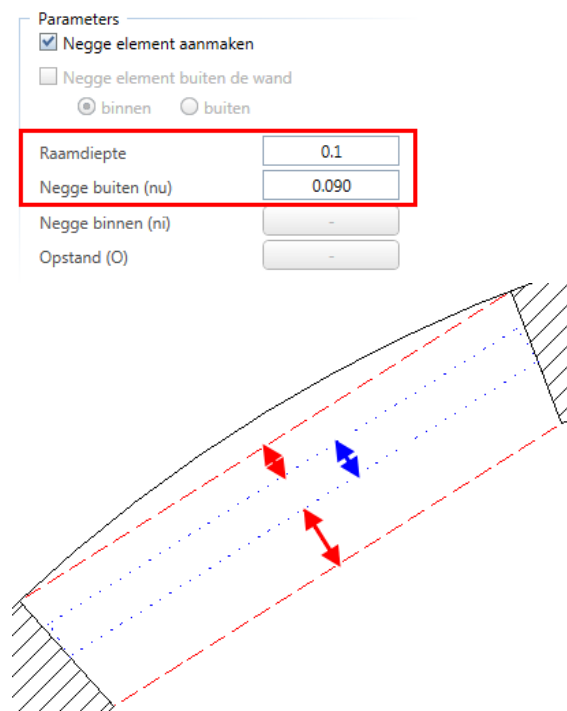
Opmerking: Gebogen componenten van eerdere versies behouden het aantal segmenten waarmee deze aangemaakt werden. Als u nieuwe

gebogen elementen creëert, op basis van de parameters van oude elementen, past Allplan de nieuwe logica toe.

Invoegen van ramen in gebogen wanden

Wanneer u openingen aanmaakte in gebogen wanden, negeerden eerdere Allplan versies de binnen en buiten negge diepte en centreerden eenvoudigweg het kozijn in de opening.

U kan nu de **diepte van het venster** en de **negge buiten** opgeven; de negge binnen wordt berekend uit de min-max-box van de opening.

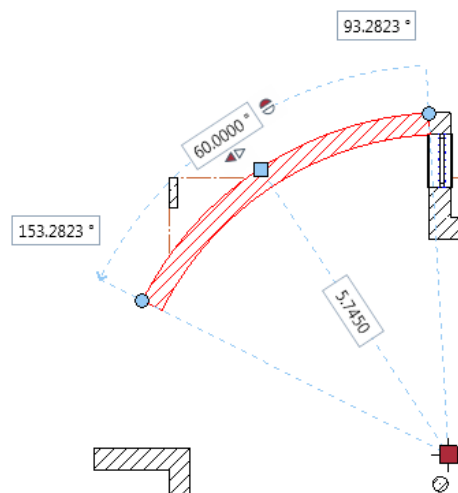


Verlengen van gebogen wanden met directe object bewerking

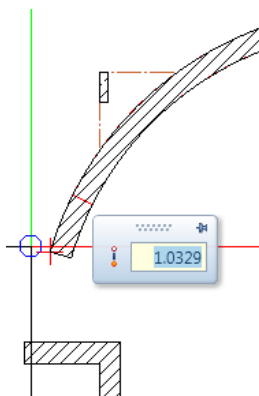
Gebogen wanden kunnen niet gewijzigd worden met de functie  **Lineair bouwdeel aan lineair bouwdeel**. Maar u kan dit doen door directe object bewerking.

Om een gebogen te verlengen tot een andere wand (met directe object bewerking)

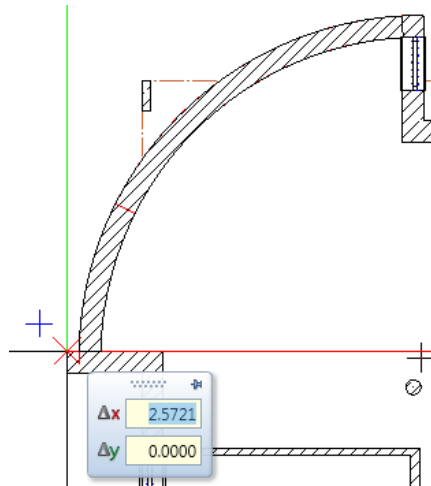
- 1 Klik op de gebogen wand. De grips en invoervelden van de gebogen wand verschijnen.



- 2 Klik de grip aan de kant die u wilt verlengen.



- 3 Sleep de grip zo ver als de wand waarop u deze wand wil aansluiten.



- 4 Klik het doelpunt aan.

De gebogen wand wordt verlengd.

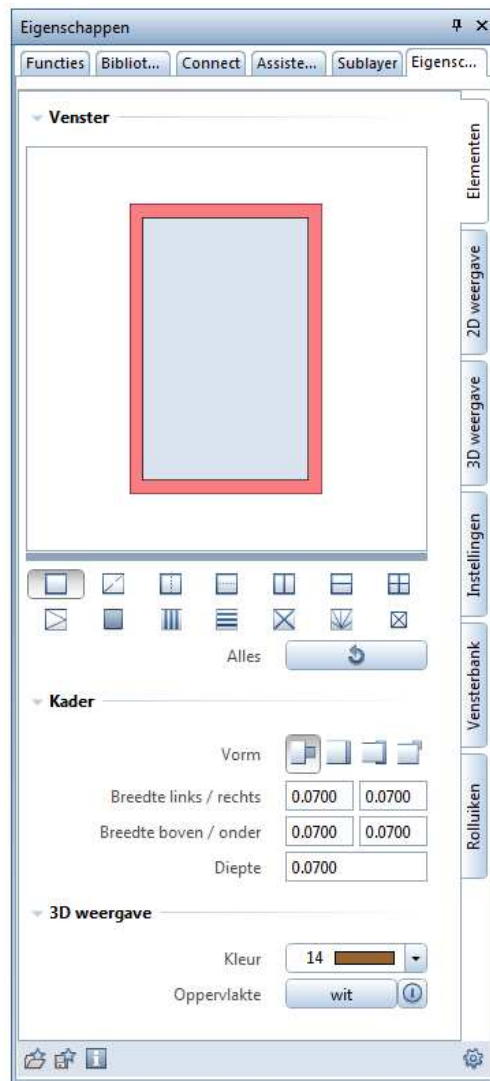
Opmerking: Gelieve te verzekeren dat de gebogen wand en de rechte wand op de juiste manier kruisen. Dit is vooral belangrijk voor hoek aansluitingen die niet loodrecht zijn bij meerlagige wanden.

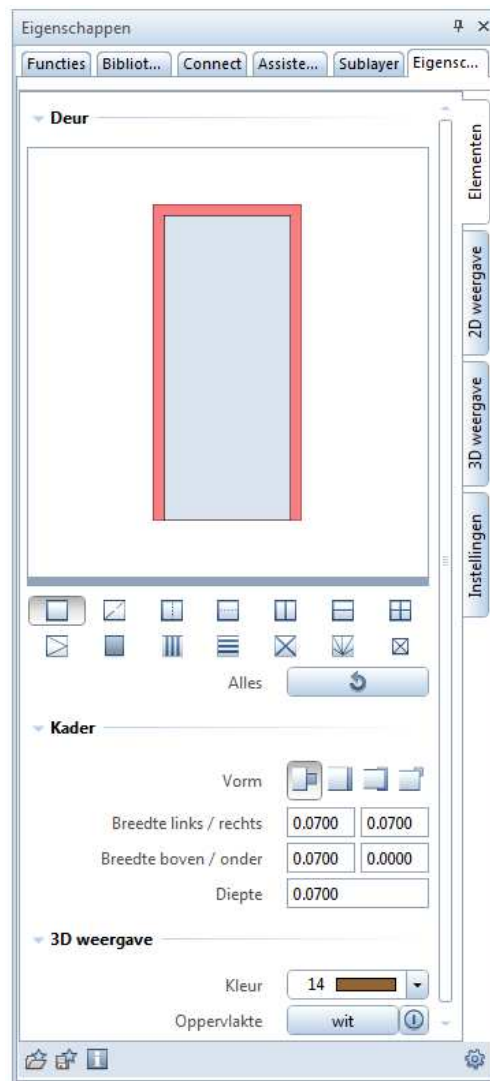
- 5 Zoom in op de aansluiting en kijk deze na. U kan onnauwkeurigheden verbeteren met de functie  **Punten verplaatsen/stretchen.**

Modelleer SmartParts voor vensters en deuren

De module **Basis: Wanden, openingen, bouwdelen (Aanmaken gebied)** biedt de nieuwe functies  **SmartPart venster modelleren** en  **SmartPart deur modelleren**.

Wanneer u deze functies selecteert, opent de tab **Elementen** van het **Eigenschappen** palet en kan u het modelleren van het SmartPart onmiddellijk beginnen.





Het SmartPart dat u modelleert, wordt in real time weergegeven en past zich aan elke contour aan. Het onderdeel "Wijzigbare parameters" geeft een overzicht van de parameters voor een venster of deur SmartPart.

U kan de individuele onderdelen van de SmartParts grafisch wijzigen met de grips of u kan de parameters in het eigenschappen palet wijzigen. De elementen en parameters kunnen in elke volgorde gewijzigd worden.

U kan de onderdelen selecteren die u wilt wijzigen door deze in de preview in het palet aan te klikken. Als alternatief kan u ook het icoon aanklikken dat het relevante onderdeel weergeeft. De parameters worden gestructureerd in groepen en verschillende tabbladen in het

palet. U kan de preview verschuiven of op bepaalde elementen inzoomen.

U kan uw SmartParts als favorieten bestand opslaan met de optie  **Als favoriet opslaan**; u kan deze ook toevoegen in de bibliotheek. Op deze manier kan u objecten aanmaken die aangepast zijn aan uw wensen.

We hebben verschillende wensen van onze klanten ingebouwd. U kan nu bijvoorbeeld 2D symbolen weergeven van raamvleugels of verschillende breedtes opgeven voor de individuele kanten van het kader. Bijkomend zijn er grips zichtbaar in 2D en 3D.

Wijzigbare parameters

Verschillende kader diktes

U kan verschillende diktes en dieptes instellen aan boven- en onderkant en links en rechts. Dit is niet alleen mogelijk voor het buitenste kader, maar ook voor kaders van opengaande delen.

Sponninglijst voor vleugels

Wanneer u een opengaande vleugel aanmaakt, is het nu mogelijk om de aansluiting weer te geven, die normaal door een sponninglijst afgedekt wordt. U kan de positie, breedte en diepte van de sponninglijst kiezen zoals u wenst.

Vaste breedte gecentreerd

U kan nu een centraal veld aanmaken met een vaste breedte. U moet enkel de breedte ingeven. Het resterende oppervlak wordt automatisch evenredig verdeeld over de twee buitenste velden.

Verschillende formaten voor vleugels

U kan verschillende formaten opgeven voor elk openingssymbool in 2D of 3D weergave. Bijvoorbeeld bij een dubbel opengaand raam: de formaten voor de twee openingssymbolen kunnen verschillend zijn.

Verschillende materialen voor elk element

De individuele elementen van een object kunnen verschillende oppervlakten en kleuren krijgen. U kan bijvoorbeeld houten ramen weergeven met koperkleurige stijlen of deuren met donker kader en lichtere vleugels.

Dikte van vlak elementen

De **dikte** parameter is nu ook beschikbaar voor vlak elementen (glas, blad). U kan een andere waarde opgeven voor elk veld. Hierdoor kunnen roeden aan de binnenzijde en sandwich panelen eenvoudig weergegeven worden.

Controleren van zichtbaarheid

U kan nu de zichtbaarheid van objecten controleren op individuele basis. Door verschillende sublayers toe te kennen aan de elementen, kan u deze onafhankelijk van elkaar weergeven of verbergen. Hetzelfde geldt voor de weergave in 2D en 3D.

Afstand tot opening

De afstand tot de opening kan onmiddellijk in de parameters van het nieuwe object ingesteld worden. U kan verschillende waardes instellen voor de afstand aan de bovenkant, onderkant, linkerkant en rechterkant. U kan dit bijvoorbeeld gebruiken om een afstand tot de onafgewerkte vloer in te stellen.

Sponning

Met de nieuwe **sponning** parameter, kan u de manier van overlap van vleugel en kader instellen. U kan vier verschillende types kiezen; de positie aan de boven-, onder-, linker- en rechterkant kunnen individueel ingesteld worden.

Venstergrepen

U kan kiezen om venstergrepen weer te geven aan de scharnier- en kaderzijde. Deze worden automatisch geplaatst zodat ze gecentreerd zijn op de vleugel. Deze grepen worden zowel in 2D als in 3D weergegeven.

Vensterbank

U kan nu vensterbanken aan de binnen- en/of buitenkant toekennen bij het aanmaken van het vensterobject. U kan de parameters instellen zoals gewenst. De breedte van de vensterbank kan gewijzigd worden met grips.

Rolluiken

U kan nu vooraan gemonteerde of boven gemonteerde rolluiken toekennen aan het venster tijdens het aanmaken van dit venster. U kan de parameters instellen zoals gewenst. De breedte van de rolluiken kan gewijzigd worden met grips.

Deurgrepen

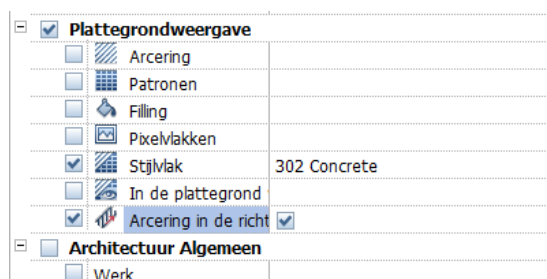
De elementen **deurgreep** en **deurknop** zijn nu ook beschikbaar. U kan kiezen om deze weer te geven aan scharnierzijde en kaderzijde. Deze worden automatisch op een hoogte van 1.05m op de vleugel geplaatst. Deurgrepen worden zowel in 2D als in 3D weergegeven.

Volledig beglaasde deuren

Kaderloze deuren gemaakt uit glas kunnen nu eenvoudig en snel aangemaakt worden.

Stijlvlakken in bouwdeelrichting

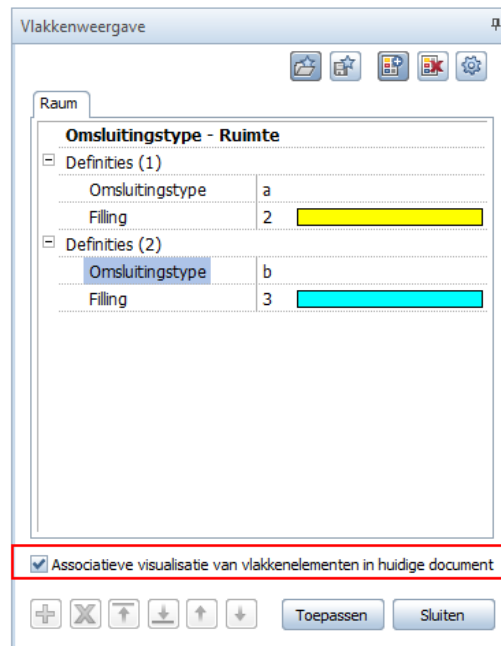
De functie  **Algemene Ar-eigenschappen wijzigen** biedt de optie  **Arcering in de richting van het bouwdeel** sinds Allplan 2013-1. Wanneer u deze optie selecteert, past de arcering zich aan aan de richting van het lineaire bouwdeel.



In **Allplan 2014** kan u dit nu niet alleen op arceringen toepassen, maar ook op patronen en arceringen die gedefinieerd zijn met  **Stijlvak**. Hierdoor heeft deze optie verder effect op afleidingen hiervan, zoals architectuuraanzichten, associatieve aanzichten en hidden-lijn berekeningen.

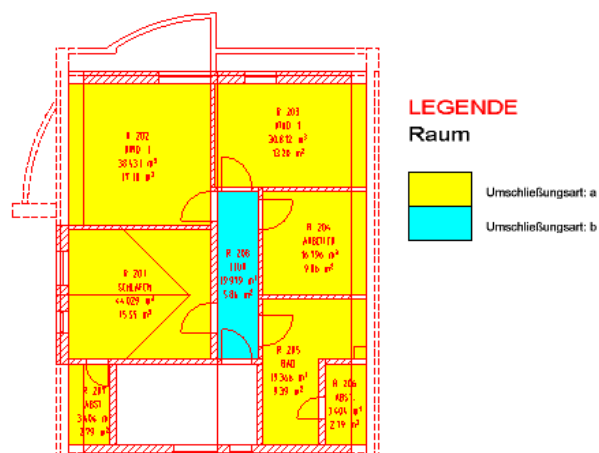
Associatieve visualisatie van vlakken

U kan nu  **Vlakkenweergave** op een associatieve manier gebruiken.

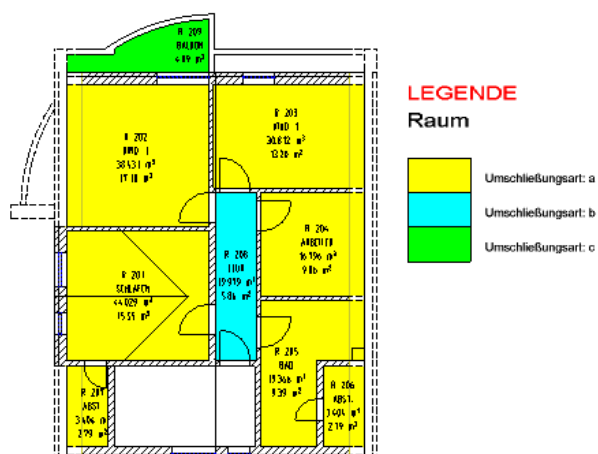


Wanneer de optie **Associatieve visualisatie van vlakkelementen in het huidige document** geselecteerd is, worden alle elementen die aan een criterium voor visualisatie voldoen automatisch geselecteerd. Wanneer u nieuwe elementen creëert die aan het criterium voldoen, wordt automatisch het vlakkelement toegekend en wordt de legende geüpdate.

Voorbeeld van vlakkenweergave van ruimtes:



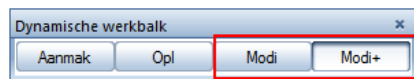
Wanneer u een balkon toevoegt, wordt dit automatisch gekleurd en verandert de legende.



Wijzigen en overnemen van ruimtegroepen

In **Allplan V2013-1** werd de wijziging van ruimtegroepen en verdiepingen met de functie  **Ruimtegroepen** verbeterd. Bestaande vlakkelementen worden onder andere niet automatisch overschreven.

De standaard instelling werd nu uitgebreid. Met de **invoer opties** kan u instellen of u de groep wil wijzigen met of zonder de toegepaste vlakkelementen:

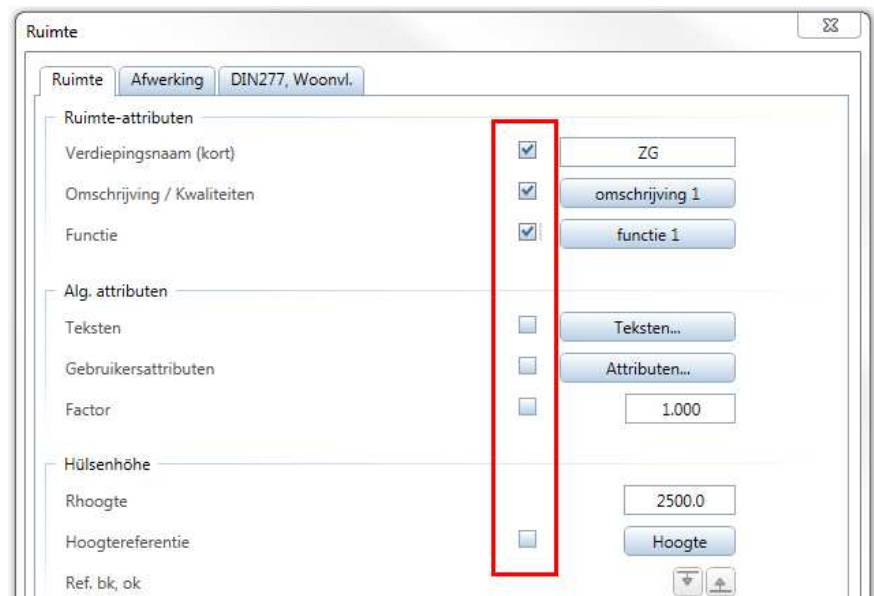


- **Modi** selecteert alleen de groep.
- **Modi+** selecteert de groep en brengt de parameters over naar de context werkbalk van de functie **Ruimtegroepen**.

Functie voor herdefiniëren van ruimtes, vlakken en bouwlagen is verbeterd

Met de functie  **Ruimtes, vlakken en bouwlagen wijzigen**, kan u nu exact de attributen selecteren die u wil veranderen.

U kan een selectievak vinden voor elk attribuut dat u kan wijzigen in het dialoogvenster  **Eigenschappen**. Het attribuut wordt alleen gewijzigd wanneer zijn selectievak aangevinkt is.



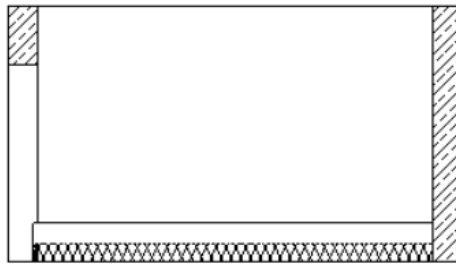
Stijlvlakken voor grondvlak en plafondvlak

Aan een grondvlak en plafondvlak van ruimtes kan nu niet alleen een arcering, patroon of filling worden toegekend, maar ook een stijlvlak.

Om dit te doen, kan u de functie  **Ruimte** gebruiken (**Afwerking** tab), de functie  **Grondvlak** of de functie  **Plafondvlak**.

Arcering		Patroon		Filling		Stijlvlak	
☐	1		1	☐	1	☒	306 Insulati...
☐	1		1	☐	1	☒	302 Concrete

Wanneer u ruimtes weergeeft in sneden, kan u nu verschillende resultaten produceren in overeenstemming met de stijlvlakken.



Snede weergegeven met het plantype **building drawing**



Snede weergegeven met het plantype **presentation drawing**

Vervangen van macro's door SmartParts

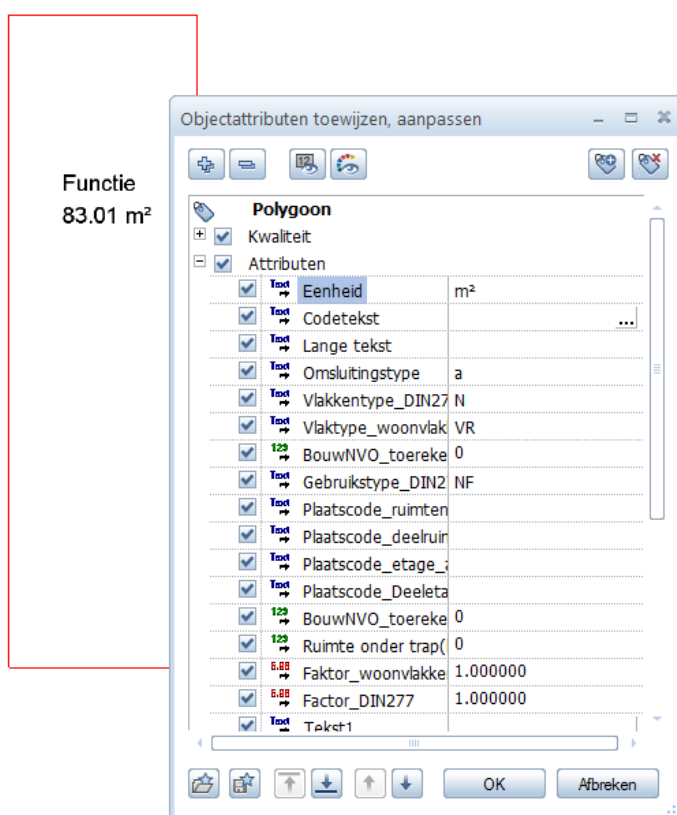
Door de ontwikkeling van de nieuwe SmartParts voor vensters en deuren, werd de functie   **Macro wisselen** uitgebreid.

U kan nu niet alleen macro's wisselen met andere macro's, maar ook met SmartParts en andersom. Hierdoor werd deze functie hernoemd naar   **Macro, SmartPart wisselen**.

Polygoon met ruimte attributen

Wanneer u de functie  **Elementen converteren, ruimtes naar 2D polygoon** gebruikt, om een ruimte naar een polygoon om te zetten, zijn de originele attributen van de ruimte niet langer verloren; deze worden nu aan de polygoon toegekend.

Deze optie is vooral belangrijk bij de uitwisseling in het DXF formaat.



U kan de functie  **Objectattributen toewijzen, aanpassen** zoals voorheen gebruiken om de attributen aan te passen.

Ruimtes zijn gemakkelijker te kleuren

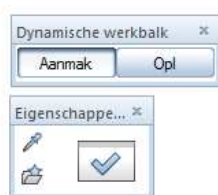


Ruimten, vlakken en verdiepingen met vlakkenelementen

voorzien werd vereenvoudigd. Zoals de functie voor het ingeven van ruimtes, biedt deze functie een dynamische werkbalk met de optie



Eigenschappen overnemen:



U kan nu verschillende ruimtes op verschillende manier kleuren zonder het dialoogvenster met de definities elke keer te moeten openen. Door te klikken op  **Eigenschappen overnemen**, kan u snel en gemakkelijk een ander vlakkelement selecteren.

Nieuwigheden voor rapporten

Afwerking - Venster, deuren

De map **Afwerking - Vensters, deuren** biedt drie nieuwe rapporten voor het analyseren van deuren. Deze rapporten bevatten verschillende attribuut filters voor het overbrengen van gegevens naar Excel, waar u deze kan bewerken. Bijkomend kan u ook een rapport vinden voor het analyseren van deuren met hoeveelheden. In het algemeen worden SmartPart vensters en deuren ook opgenomen in de rapporten.

Deuren (voor overnemen alle attributen).rdlc

Deur elementen (macro's, SmartParts) met alle attributen die toegekend kunnen worden aan deur elementen; voor transfer naar Excel

Transfer naar Excel met  **Allplan BCM en hoeveelhedengegevens exporteren**

Deuren (voor volledig overnemen).rdlc

Deur elementen (macro's, SmartParts) met alle attributen; voor transfer naar Excel

Transfer naar Excel met  **Allplan BCM en hoeveelhedengegevens exporteren**

Deuren (voor overzicht overnemen).rdlc

Deur elementen (macro's, SmartParts) met belangrijkste attributen; voor transfer naar Excel

Transfer naar Excel met  **Allplan BCM en hoeveelhedengegevens exporteren**

Deuren (met kwaliteiten).rdlc

Deur elementen (macro's, SmartParts) met positie, kwaliteiten en attributen

Ruimtes, vlakken, verdiepingen - Ruimtes

De map **Ruimtes, oppervlakken, verdiepingen - Ruimtes** biedt een rapport dat de proportionele beglazingsoppervlakte van een venster of deur SmartPart analyseert.

Geproportioneerde
vensteroppervlakken.rdlc

Proportionele beglazingsoppervlakte voor elke verdieping, met bouwdeel ID, naam, functie, grondoppervlakte, vensteroppervlakte, oppervlakte in % en evaluatie; ruimtes waarvan de proportionele vensteroppervlakte minder is dan 1/12, 1/10 of 1/8 van de totale oppervlakte worden in het rood weergegeven.

Dit rapport analyseert alleen SmartPart vensters en deuren; macro's worden genegeerd.

Wanneer u met layers werkt, moeten de ruimtes en de wanden met de vensters in dezelfde ndw-layer zitten.

Met het **Report Viewer - Parameters** palet - **Vereist raamaandeel**, kan u de proportionele beglazing instellen op **1/12**, **1/10** of **1/8**.

U kan **Sortering verdieping** gebruiken om het rapport te sorteren op verdieping of op ruimtenaam.

Ruimtes, vlakken, verdiepingen - Woonopp

De map **Ruimtes, vlakken, verdiepingen - Woonopp** biedt een rapport dat ruimtes analyseert volgens woonoppervlakte en vloeroppervlakte en dat deze resultaten in een tabel presenteert.

Woonopp. (tabel).rdlc

Woonoppervlakte per verdieping en gelinkte ruimte, inclusief naam, functie, vloeroppervlakte en woonoppervlakte voor elke ruimte; totaal voor elke verdieping en een geheel totaal.

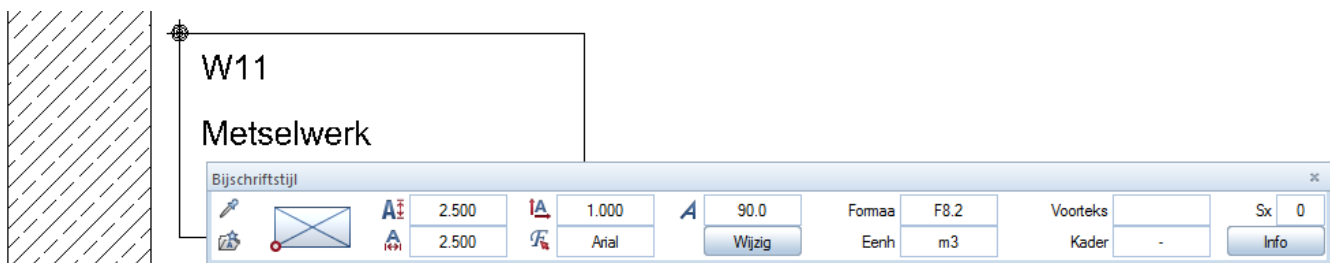
U kan **Sortering verdieping (Report Viewer - Parameters** palet) gebruiken om het rapport te sorteren op verdieping of op ruimtenaam.

Bewerken van bijschriftstijlen met het contextmenu

U kan nu de optie **Eigenschappen** vinden in het contextmenu van geplaatste bijschriftstijlen. Dit versnelt de wijziging van bijschriftstijlen.

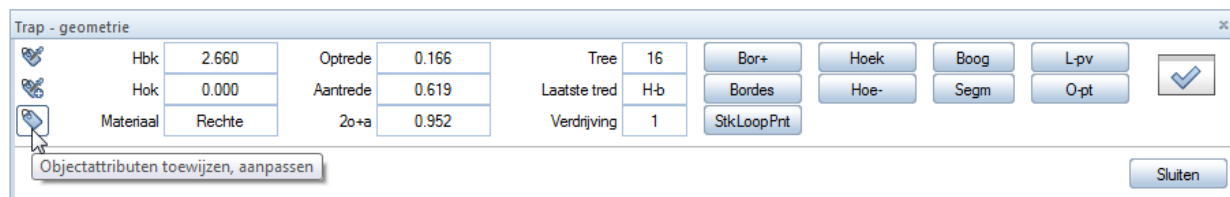


Wanneer u **Eigenschappen** kiest in het context menu van een bijschriftstijl, opent de dynamische werkbalk van de functie **Bijschriftstijl** en kan u deze bijschriftstijl meteen wijzigen.



Aanmaken van trappen met attributen

U kan nu attributen overnemen van bestaande trappen of nieuwe attributen toekennen in het dialoogvenster **Trap - geometrie**.



De volgende functies zijn voorzien:

-  **Attributen volledig nieuw**
U kan deze functie gebruiken om de attributen van een bestaande trap over te nemen. Dit wist alle bestaande attributen en vervangt deze door de nieuwe attributen.
-  **Objectattributen overnemen - toevoegen**
U kan deze functie gebruiken om de attributen van een bestaande trap over te nemen. Dit overschrijft de bestaande attributen met de nieuwe waarden en voegt nieuwe attributen toe aan de bestaande.
-  **Objectattributen toewijzen, aanpassen**
U kan deze functie gebruiken om attributen van een bestaande trap te wijzigen en om nieuwe attributen toe te wijzen.

Geavanceerde trappenassistent

De functie  **Trappenassistent** werd herzien voor Allplan 2013-1. Sinds toen was het mogelijk het dialoogvenster **Trappenassistent** te gebruiken om trappen te wijzigen die aangemaakt werden met de functie  **Trappenassistent**.

In Allplan 2014 biedt de functie  **Trappenassistent** een aantal geavanceerde opties:

- Rechterdubbeldmuisklik op een trap aangemaakt met de  **Trappenassistent** opent het dialoogvenster **Trappenassistent**, waar

u meer trappen kan aanmaken met dezelfde parameters en attributen.

- Klikken op  **Bouwdeel compleet uit bestaande trap overnemen** bevat ook de attributen. Dit wijzigt de "trappenassistent" in een standaard trap; hetzelfde geldt als u de functie  **Trap wijzigen** gebruikt.

Presentatie

Textuur mapping met toegevoegde functionaliteit

Draaien van texturen

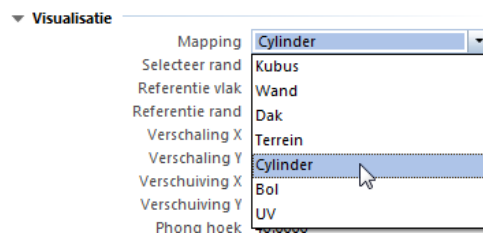
U kan texturen draaien wanneer u oppervlaktes definieert met de functies  **Texturen aan 3D, arch-elementen toekennen** en  **Eigenschappen van het oppervlak**.

Al wat u moet doen is de draaiingshoek ingeven in het dialoogvenster **Vrije textuur** of **Textuurinstellingen voor de kleur x**.



Geavanceerde opties voor het mappen van texturen

Allplan biedt een aantal nieuwe opties voor het mappen van texturen aan 3D elementen. Wanneer u texturen toekent aan 3D lichamen, kiest Allplan normaal de mapping die gepast is voor dat element. Maar dit is niet altijd de beste oplossing. Met het **Eigenschappen** palet kan u het mapping type later aanpassen.



De volgende mapping types zijn beschikbaar:

- Kubus
- Wand
- Dak
- Terrein
- Cilinder
- Bol
- UV

Selecteer het 3D object waarvan u het mapping type wilt veranderen en open het **Eigenschappen** palet. U kan het **Mapping** type veranderen in het gebied **Visualisatie**.



Architecturale elementen die geconverteerd worden naar 3D lichamen met de functie  **Elementen converteren** behouden hun architectuurspecifiek mapping type.

UV mapping van C4D import

UV mapping is een proces dat een enkele textuur toepast op complexe elementen, zoals personen, bomen, voertuigen of meubels. Om gegevens te bewaren, kan u dan ook gebruik maken van ruwe polygonale structuren.

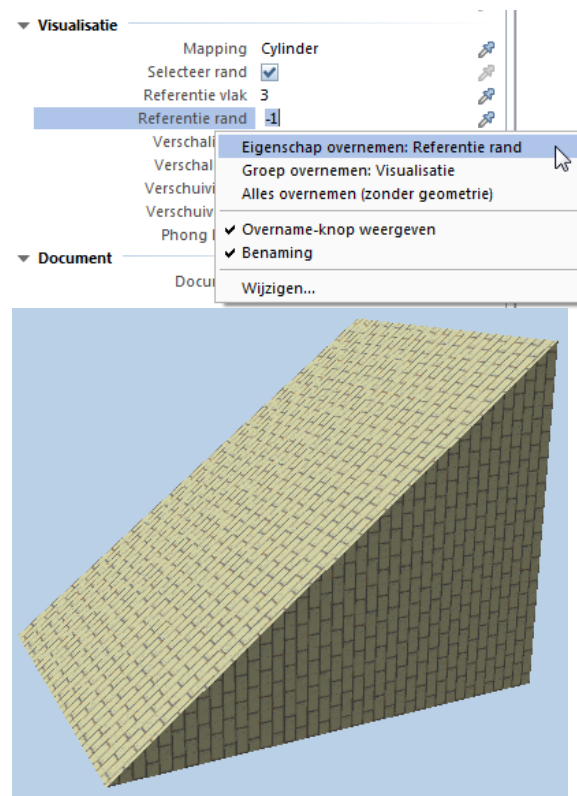
Alhoewel u niet in Allplan zelf het type **UV mapping** kan toepassen, behouden elementen die u importeert van CINEMA 4D deze eigenschap behalve indien u dit aanpast.



Richting voor texturen

Met het **Eigenschappen** palet kan u de richting van de texturen voor elk individueel element aanpassen. De richting kan genomen worden van een geselecteerd vlak of een rand.

Om een richting over te nemen, kan u alle pipetten weergeven of de eigenschap afzonderlijk selecteren.



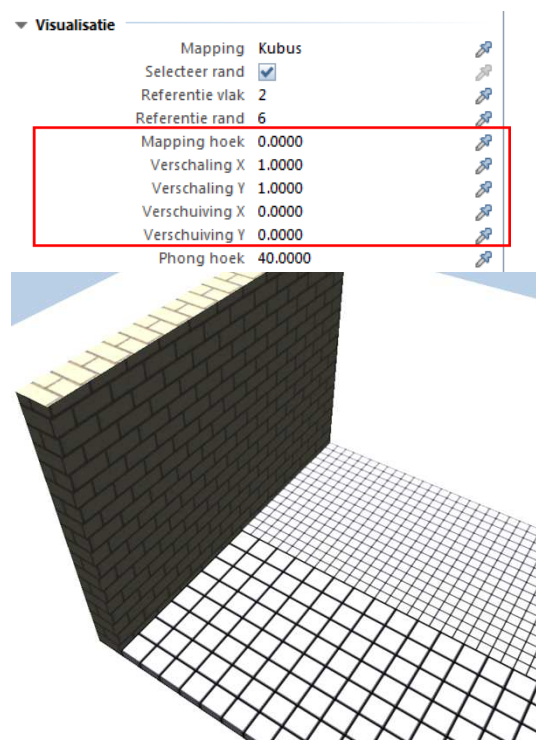
Hoek, factor, afstand

Met het **Eigenschappen** palet kan u de textuur draaien, verplaatsen in X of Y richting of verscalen met een factor in X of Y richting. U kan dit voor elk element individueel doen. Het is niet nodig om het oppervlakte bestand aan te passen of te bewaren.

Opmerking: De **mapping hoek** die u hier kiest wordt toegevoegd aan de **rotatie** hoek opgegeven in de textuur in de oppervlakte definitie.

Opmerking: De **verschalingfactor** die u hier kiest wordt toegevoegd aan de waardes ingegeven in het gebied **Verscalen** in de oppervlakte definitie.

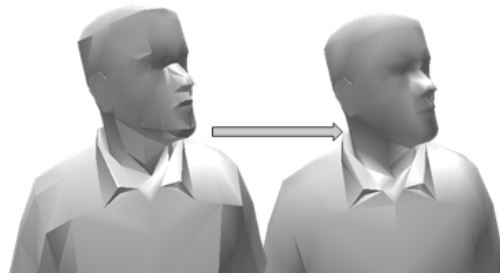
Opmerking: De **afstand** die u hier kiest wordt toegevoegd aan de waardes ingegeven in het gebied **Verschuiven** in de oppervlakte definitie.



Phong hoek

Met **Phong hoek** kan u de randen van 3D lichamen vloeiender maken.

De **Phong hoek** instelling is ook opgenomen in het **Eigenschappen** palet en kan aangepast worden voor elk individueel element. Hoe hoger de instelling voor de **Phong hoek**, hoe afgeronder de randen. De maximale waarde is 90 graden.



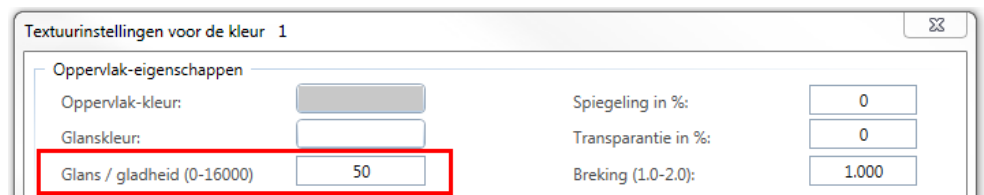
Phong hoek: 40 graden en 90 graden

Het effect van de **Phong hoek** is duidelijk zichtbaar in objecten zonder textuur. Wanneer een textuur toegepast wordt, is het effect niet evident op het eerste zicht, maar de **Phong hoek** heeft een impact op schaduwen en gerenderde afbeeldingen. De **Phong hoek** verzacht de representatie van de binnenranden van de polygoon, maar verandert de buitenste rand niet, deze wordt gedefinieerd door de camera positie.

Om realistische afbeeldingen te verkrijgen, wordt u aangeraden de **Phong hoek** te verhogen voor objecten met weinig polygonen (lage resolutie). UV mapping is normaal voldoende voor objecten met veel polygonen (hoge resolutie).

Oppervlaktes toewijzen

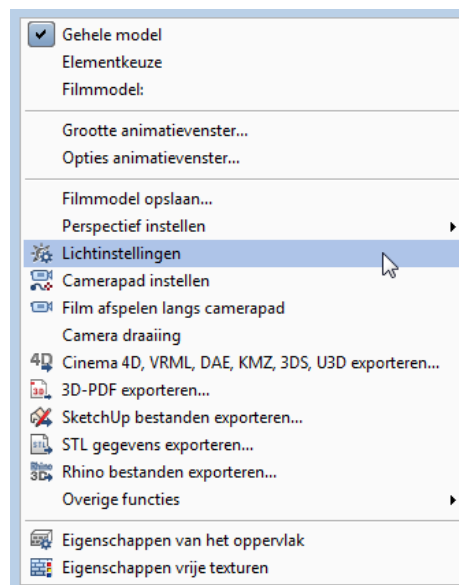
Tot nu toe werd de term **glans** gebruikt voor het definiëren van materialen en oppervlaktes voor animatie met de functie  **Texturen aan 3D, arch.-elementen toewijzen**. Dit is echter niet helemaal correct; dus de term werd veranderd naar **glans / gladheid**.



Bijkomend toont deze nieuwe term de relatie tussen **glanskleur** en **glans**, wat duidelijk wordt bij het renderen met alle render methodes behalve **Global Illumination**.

Lichtinstellingen in het contextmenu van het animatievenster

U kan nu de  **Lichtinstellingen** direct in het context menu van het animatievenster kiezen. Dit bespaart tijd bij het instellen van een scène.



Global illumination

Renderen met global illumination werd verder ontwikkeld met als doel een realistisch resultaat te bekomen, zo snel mogelijk en met zo weinig mogelijk keer klikken.

Automatische helderheid

Alvorens het renderen start, kiest het programma automatisch de beste waarde voor de helderheid. Dit produceert direct een optimaal resultaat, en u kan details bekijken die onderbelicht of overbelicht waren uit vorige afbeeldingen. Hierdoor wordt het resultaat

realistischer. In de meeste gevallen is het niet meer nodig de **Helderheid** te corrigeren in het dialoogvenster **Resultaat correctie**.

Verbeterde photon mapping

Photon mapping is nu mogelijk met multithreading - hiervoor gebruikte deze maar één processor unit. Multiprocessing systemen kunnen nu alle beschikbare processing units gebruiken voor het aanmaken van de photon map. Dit versnelt het rendering proces merkbaar.

Achtergrond afbeelding onveranderd

In eerdere versies veranderde de global illumination renderer de achtergrond afbeelding door het aanpassen van de kleur aan het gerenderde model. Nu wordt de achtergrondkleur gemaskeerd; hierdoor blijft deze onveranderd. Het programma verzacht de randen tussen het model en de achtergrondaafbeelding.

Objecten achter glas

De render kwaliteit van objecten met diffuse materialen achter glas werd verbeterd. Het programma berekent eerst de indirecte belichting van de objecten en dan het glas.

Engineering

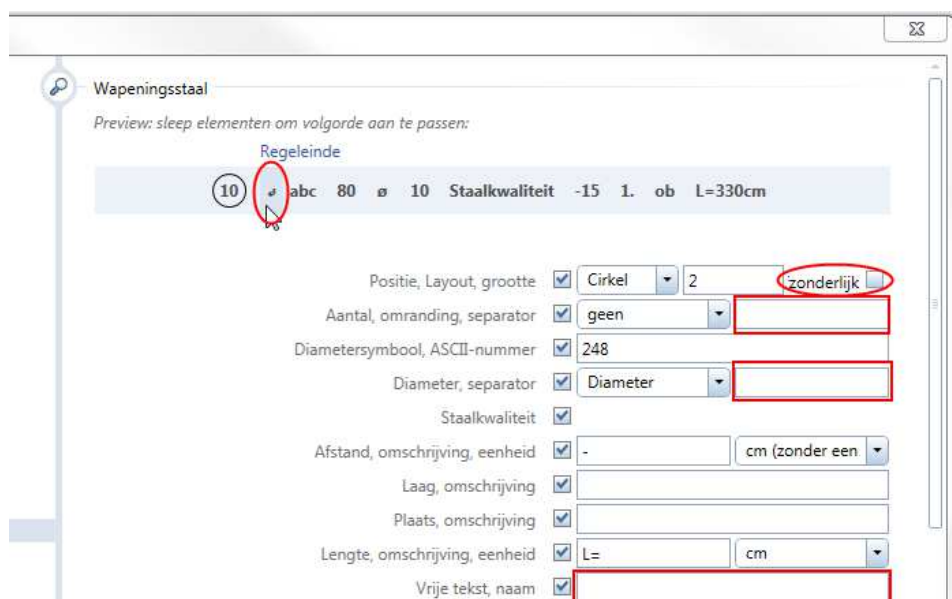
Factor voor diameter

De factor voor de weergave van de aangepaste nominale diameter, die u in de  **Opties** kan instellen, wordt nu ingerekend voor niet alleen de weergave op tekening, maar ook voor conflictcontrole, animatie en conversie naar 3D.

Omdat de factor een globale parameter geworden is, kan u deze nu vinden in het gebied **Wapeningsstaal** op de pagina **Wapening**.

Nieuwe bijschrift opties

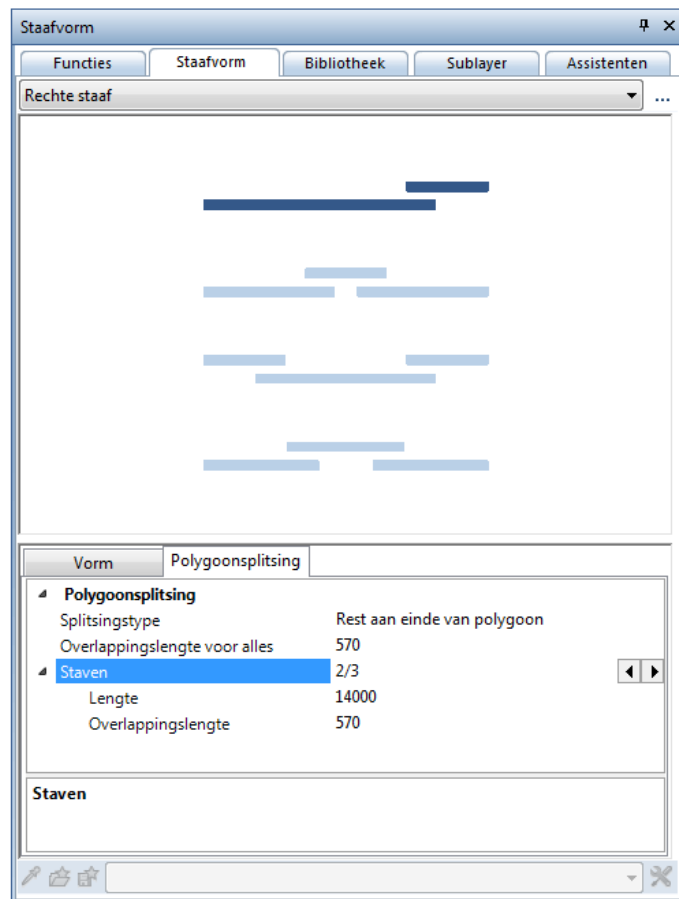
De wapeningsbijschrift parameters in de  **Opties** werden uitgebreid om tegemoet te komen aan internationale eisen. Hierdoor kunnen Canada, Chili, Groot-Brittannië, India, Japan, Noorwegen, Argentinië, Indonesië, Mexico en Spanje hun eigen instellingen definiëren.



- De optie om een prefix aan te maken voor het positienummer (in plaats van een kader) werd uitgebreid. U kan nu "M", "N", "N." of een "O" of "B0" voor het positienummer plaatsen.
- Wanneer u de optie **Afzonderlijk** selecteert, wordt een tweeregelig bijschrift aangemaakt. De bijschriftpijl werkt als separator en het positienummer wordt aan het einde van de pijl geplaatst. U kan het regeleinde slepen naar een positie naar keuze in de preview bovenaan. Het bijschrift kan horizontaal of in de richting van de andere bijschriften geplaatst worden.
- U kan tot acht karakters ingeven om een tekst te definiëren die verschijnt na het aantal en de diameter. Deze tekst werkt als **separator**.
- Voor de vrije tekst kan u nu een bijkomende naam opgeven tot acht karakters, deze wordt voor de vrije tekst geplaatst.

Staafvormen en nettenvormen met polygoon splitsing

Als de staaflengte van een staafvorm die u invoert, de ingestelde maximale lengte in de  **Opties** overschrijdt, en de staafvorm is niet per meter aangemaakt, zal het programma de polygoon van de vormen splitsen. Het tabblad **Polygoonsplitsing** verschijnt, waar u het splitsingstype kan kiezen, de algemene overlappingslengte en de lengte en overlapping van de individuele staven. De overlappingsen kunnen alleen geïmplementeerd worden als rechte staven.



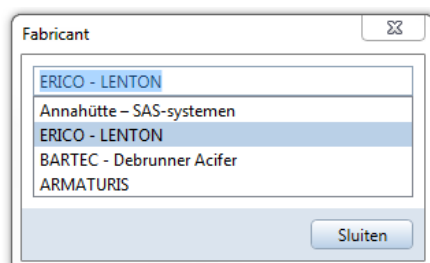
Wanneer u klaar bent met ingeven van de staafvorm, kan u de staven en bijschriften achtereenvolgens plaatsen en de verleggingen achteraf bemaaten.

Wanneer u een nettenvorm ingeeft, zal het programma de polygoon splitsen als de buigvorm de nettengrootte overschrijdt.

Door de implementatie van polygoonsplitsing voor staafvormen en nettenvormen, worden de functionaliteiten van de functies  **FF** **Staaftwapping** en  **FF** **Nettenwapping** nu volledig overgenomen door de functies  **Staaftwapping** en  **Nettenwapping**. Hierdoor zijn de functies  **FF** **Staaftwapping** en  **FF** **Nettenwapping** niet langer beschikbaar.

Moffen en schroeven

De catalogi aangeboden door de functie  **Moffen, schroeven ingeven** in de module  **Staaftwapping** werden herzien en uitgebreid. Moffen en schroeven van vier producenten zijn nu beschikbaar.



ERICO - LENTON

Tijdens de uitbreiding van de catalogi, werd de catalogus van het LENTON rebar splicing system herzien. De inhoud van de huidige catalogus is dezelfde als de vorige catalogus van 2010. Maar u moet nu de mof aanklikken waarvoor u een schroefdraad wilt aanmaken. Dit is analoog aan de catalogus van Stahlwerk Annahütte. De nieuwe aanpak verzekert dat correcte doorlopende staven gecreëerd worden.

Gelieve op te merken dat het programma informatie ophaalt van de mof waarvoor u een schroefdraad wilt aanmaken. Deze informatie is niet beschikbaar voor moffen die uit de oude catalogus komen. Dus u kan de huidige catalogus niet gebruiken om een schroefdraad aan te maken wanneer u een "oude" mof aanklikt.

BARTEC - Debrunner Acifer

De Debrunner Acifer component catalogus voor BARTEC® schroefverbindingen is een speciale collectie van verbindingen in samenwerking met Allplan in Zwitserland. BARTEC® schroefverbindingen representeren een gesofisticeerd systeem voor gewapend beton verbindingen.

Veilig en betrouwbaar

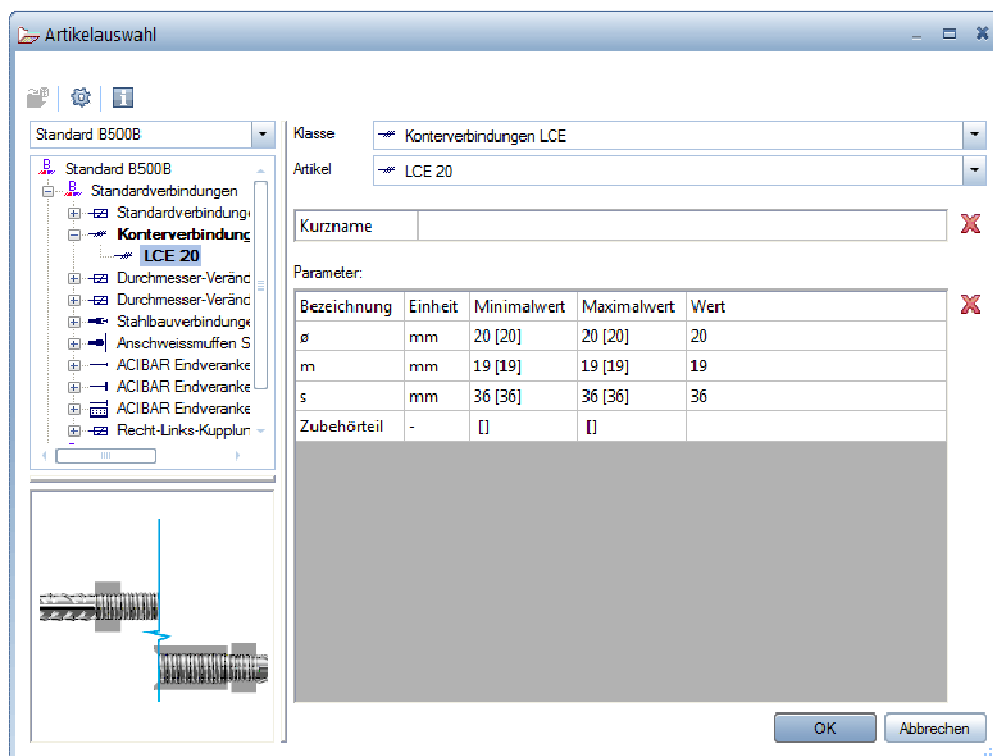
De wapeningsstaaf wordt vergroot in het gebied van de schroefdraad waarbij de staafdiameter groter is dan de nominale diameter van de staaf. Bij het testen van de staven, breekt de teststaaf altijd achter de verbinding en zijn invloedzone. Bijkomend geeft een schroefdraad lengte van 1xd een veiligheidsmarge van 20%.

Eenvoudig gebruik

Omdat BARTEC® verbindingen snel manueel geassembleerd kunnen worden zonder een speciale tool te gebruiken, is het de ideale oplossing voor beperkte en moeilijke ruimtes. Dankzij de cilindrische schroefdraad, kan de verbinding visueel gecontroleerd worden.

Economisch

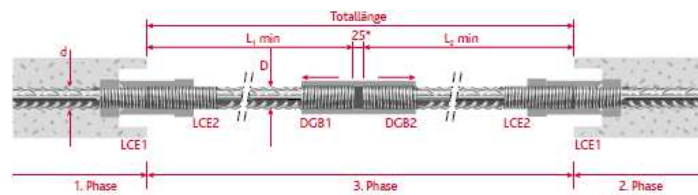
De snelle en eenvoudige assemblage van BARTEC® schroefverbindingen garanderen een kosteneffectieve oplossing.



De artikel catalogus bevat momenteel standaard verbindingen van het type BLS type, verbindingen van het type LCE, veranderingen in diameter van het type BDV, staal constructie verbindingen van het X, lasbare verbindingen van het type SD, ACIBAR einde verankeringen van de types E en CT en de speciale verbindingen van het type DGB. Als toevoeging op het standaard gamma, kan u verbindingen selecteren voor aardbevingsresistente verbindingen (SMI), fatigue-proof verbindingen (DYN), corrosie resistente verbindingen (INOX) en verbindingen met hogere sterkte (TOP) in overeenstemming met het type en de diameter.

Speciale eigenschappen van de verbinding van type DGB

Met rechts-en-links draaiende schroefdraden, is dit type speciale verbinding van het type DGB ontworpen voor smalle openingen veroorzaakt door krimpen bijvoorbeeld. De diameters van de wapening die verbonden moet worden, zijn gecombineerd in vier groepen, elk hiervan vereist een specifiek type van intermediaire wapening en huls.

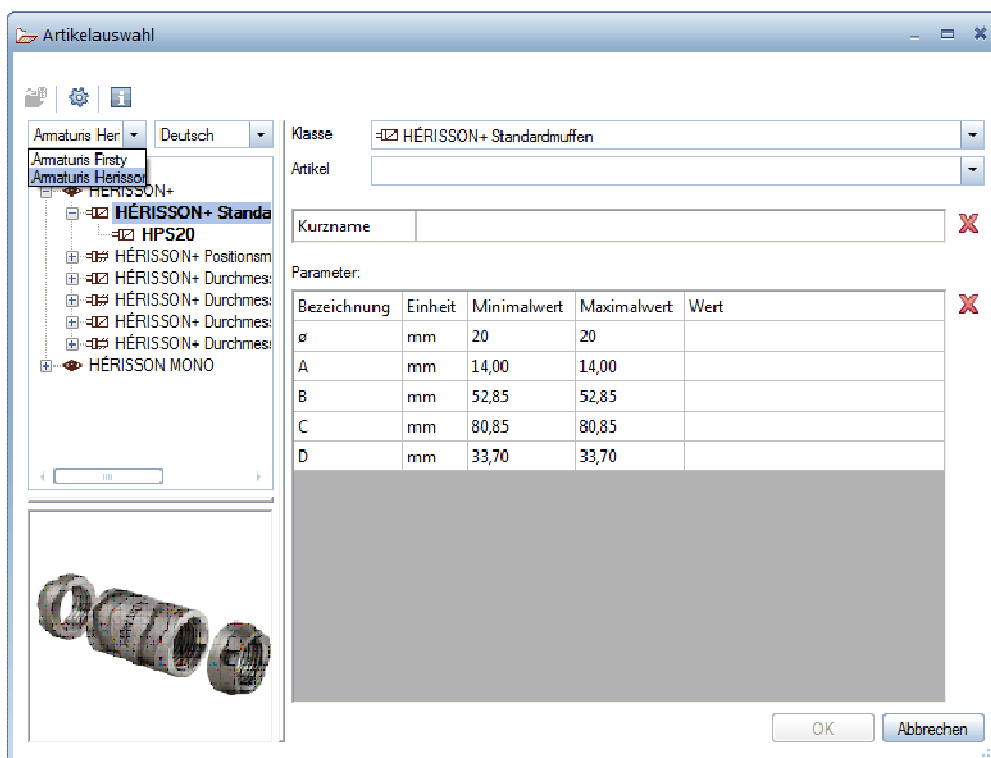


Typ	Zu verbindende Bewehrung		Zwischenbewehrung		Muffe (Ø x L) mm	Maximale Einstellung mm
	Stab Ø d mm	Gewinde nach ISO	Totallänge mm	L ₁ min. mm		
DGB 12**	12	M14x2	525	250	DG 16 (27x90)	± 25
DGB 14**	14	M16x2	525	250		
DGB 16	16	M20x2.5	1025	500		
DGB 18**	18	M22x2	525	250	DG 22 (36x100)	± 25
DGB 20**	20	M24x3	1025	500		
DGB 22	22	M25x2	1025	500		
DGB 26**	26	M30x3.5	625	300	DG 32 (47x122)	± 25
DGB 30	30	M36x4	1425	700		
DGB 34**	34	M39x4	1425	700	DG 40 (58.5x140)	± 25
DGB 40	40	M45x4.5	1425	700		

U dient echter deze speciale eigenschappen niet in te rekenen. Al wat u dient te doen is de mof aanmaken voor de te verbinden wapening, bijvoorbeeld DGB 14. Wanneer de DGB huls besteld is, weet de producent de groep waartoe deze mof behoort en zal automatisch de bijhorende wapening leveren.

ARMATURIS

De verbindingen van het Franse bedrijf ARMATURIS worden gebruikt om staafwapening te verbinden; deze worden vooral gebruikt in Engeland en Frankrijk. De volgende verbindingen zijn beschikbaar: standaard moffen van de groep Armaturis Firsty, deze voldoen aan de basis noden, en de moffen van de groep Armaturis Herisson, deze bieden optimale binding door profiel patronen.



U kan kiezen tussen standaard moffen, waar de verbonden staaf vrij is om te bewegen in lengte en vrij gedraaid kan worden, en positie moffen, waar de verbonden staaf niet vrij kan draaien (gebogen staven, beschikbare plaats, ...). Afhankelijk van het type en de diameter, is een verhoging of verlaging met één diameter mogelijk. De staaf van de grotere diameter krijgt altijd dezelfde schroefdraad als de staaf met de kleinere diameter.

Betonconstructie

Omdat de  **Betonelementen** behoren tot de SmartParts, kan u deze elementen selecteren in het nieuwe **Bibliotheek** palet. In eerdere versies kon u dit doen met het **Eigenschappen** palet. Onafhankelijk van het laatst geselecteerde object in de bibliotheek, opent de bijhorende map onmiddellijk bij het selecteren van deze functie.

Hetzelfde geldt voor het  **Element Plan**, wat niet langer geselecteerd wordt in het **Eigenschappen** palet. Deze functie biedt nu een eigen palet aan dat op dezelfde manier werkt als het **Bibliotheek** palet.

Bijschriften plaatsen tijdens het wijzigen

Wanneer u betonelementen aanpaste in vorige versies, werden geplaatste wapeningsbijschriften en totaalijsten automatisch gewist tijdens de wijziging.

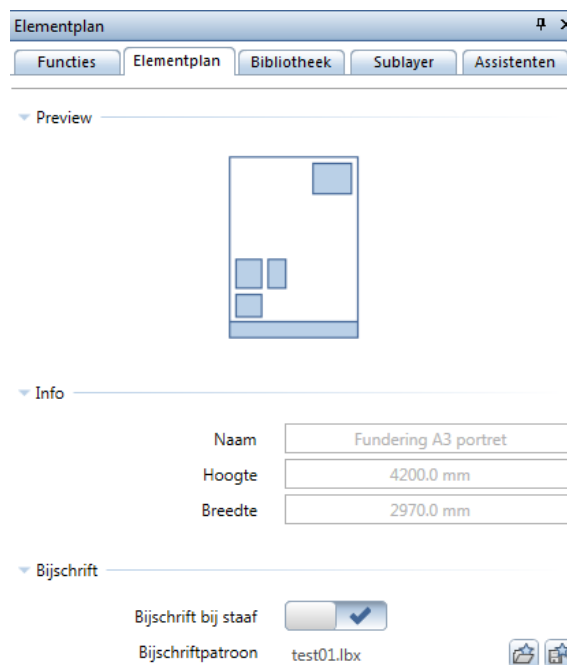
Nu worden deze elementen bewaard en hersteld gebaseerd op de gewijzigde parameters.

Gelieve er rekening mee te houden dat elementen kunnen overlappen na het aanpassen van afmetingen.

Bijschrift patroon voor elementplan

Bij het aanmaken van elementplannen, kan u nu wapeningbijschriften die u manueel aan de associatieve aanzichten toevoegde, bewaren als bijschrift patroon, wat u kan gebruiken voor bijkomende element plannen. Met deze aanpak, kan u alle bijschriften aanmaken met één handeling en een uniforme weergave van de elementplannen verzekeren.

Bijschriften van verleggingen die niet weergegeven moet worden, worden niet aangemaakt zelfs als het bijschrift patroon hiervoor bijschriften bevat. Het bijschrift patroon wordt bewaard met het elementplan en blijft dus onveranderd bij wijzigen van het element.



Om een bijschrift patroon aan te maken

- 1 Plaats een  **Betonelement** in een lege layer en maak het  **Elementplan**.
- 2 Gebruik de functie  **Verlegtekst** en  **Maatlijn, Verlegtekst** om de wapening van bijschriften te voorzien in de associatieve aanzichten van het elementplan.
- 3 Open de functie  **Elementplan** opnieuw en kies de layout die u voorheen selecteerde.

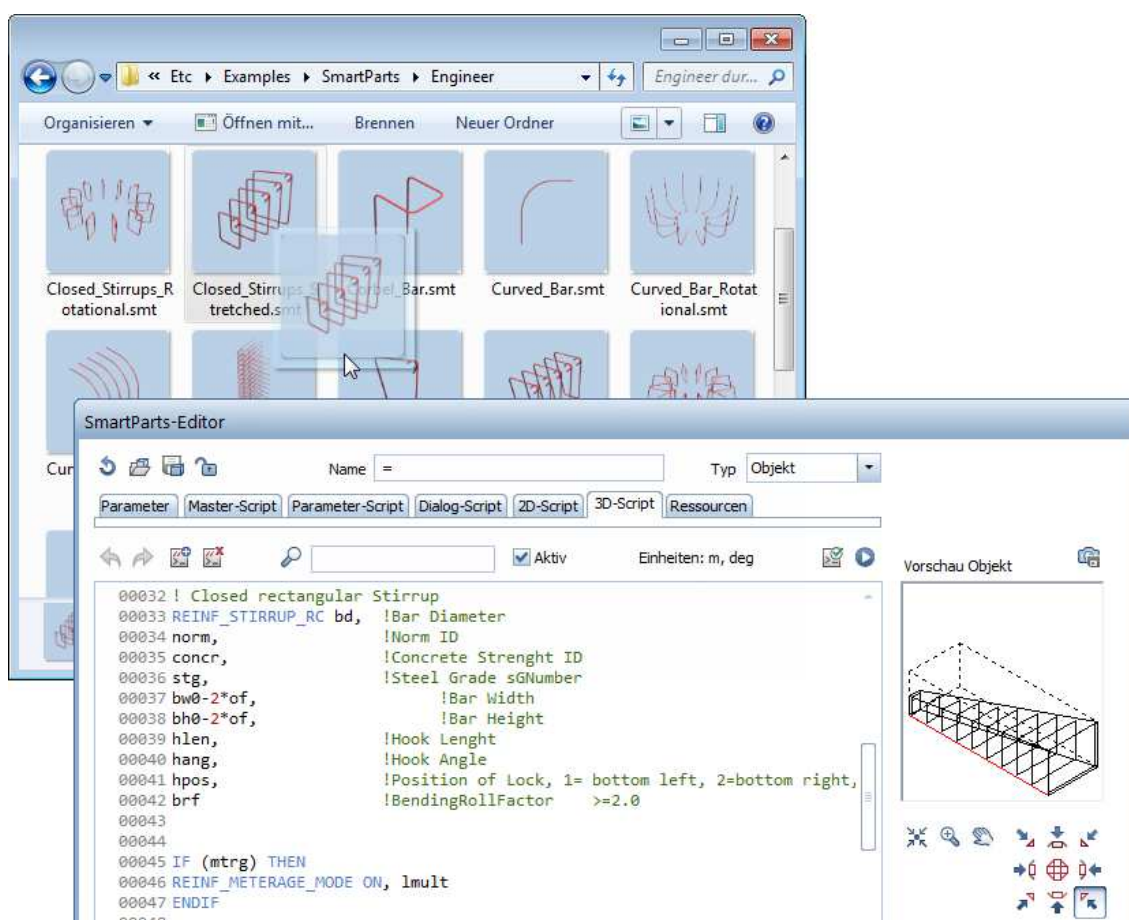
-
- 4 In het **Elementplan** palet, **Bijschrift** gebied, kies  **Bijschrift als patroon opslaan** en geef een naam en map op voor het *.lbx bestand.

U kan nu dit bijschrift patroon gebruiken voor andere element plannen door te klikken op het icoon naast de optie **Bijschrift bij staaf** en het vereiste bestand te selecteren.

Kies  **Bijschrift patroon laden** om een ander patroon te selecteren. Klik opnieuw op het icoon naast **Bijschrift bij staaf** om het patroon uit te schakelen.

Voorbeeld data voor wapening SmartParts

De map ...\\Etc\\Examples\\SmartParts\\Engineer van Allplan 2014 bevat een grote hoeveelheid aan voorbeelden van individuele buigvormen, lineaire verleggingen, verleggingen in rotatie en variabele verleggingen. Sleep het gewenste element in het werkvlak van Allplan om een indruk te krijgen van de werking van SmartParts. Open het element in de SmartPart Editor om de structuur ervan te zien en te leren hoe u zelf SmartParts kan aanmaken.

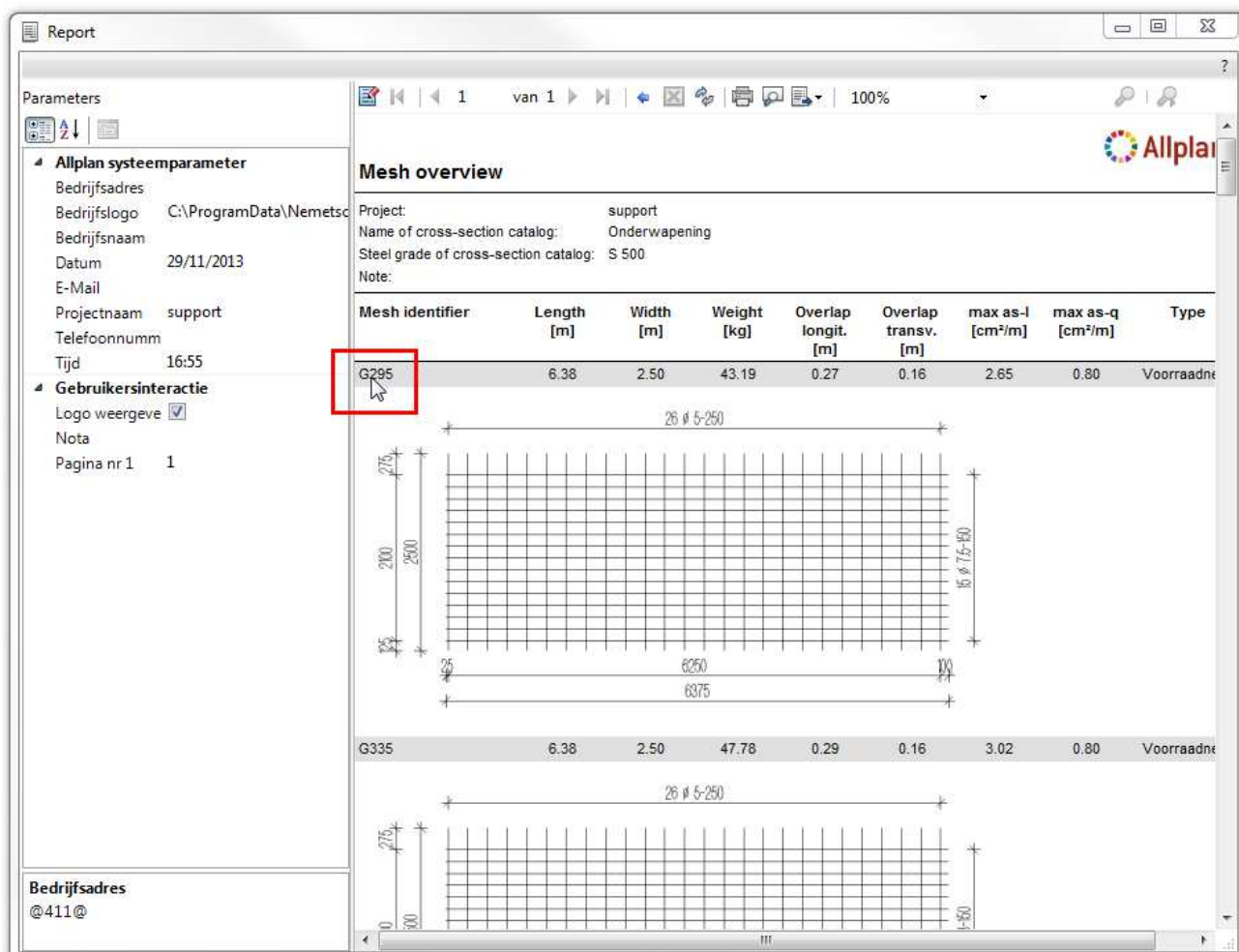


Sub-rapport voor individueel net

Nadat u de doorsnedentabellen hebt uitgevoerd naar een rapport, kan u een rapport voor een individueel net aanmaken door de **net**

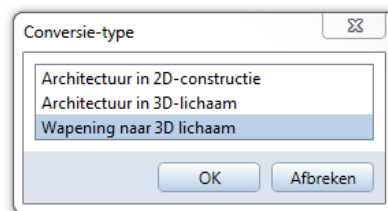
identificeerder in het nettenoverzicht aan te klikken in bewerkingsmodus (🔍 niet geselecteerd).

Kies ⬅ **Terug** om terug te keren naar het netten overzicht.



Wapening naar 3D lichamen

De module  **Bekisting** bevat niet langer de functie  **Conversie naar 3D**. De functie  **Elementen layeroverschrijdend kopiëren en converteren** bevat nu een bijkomende optie **Wapening naar 3D lichamen**.



Deze functie kopieert en converteert alleen het wapeningsmodel (in tegenstelling tot de architectuur in 2D-constructie en Architectuur in 3D-lichaam functie, die alle geselecteerde elementen kopiëren naar een andere layer en converteren). Alle andere elementen die u selecteert, worden genegeerd.

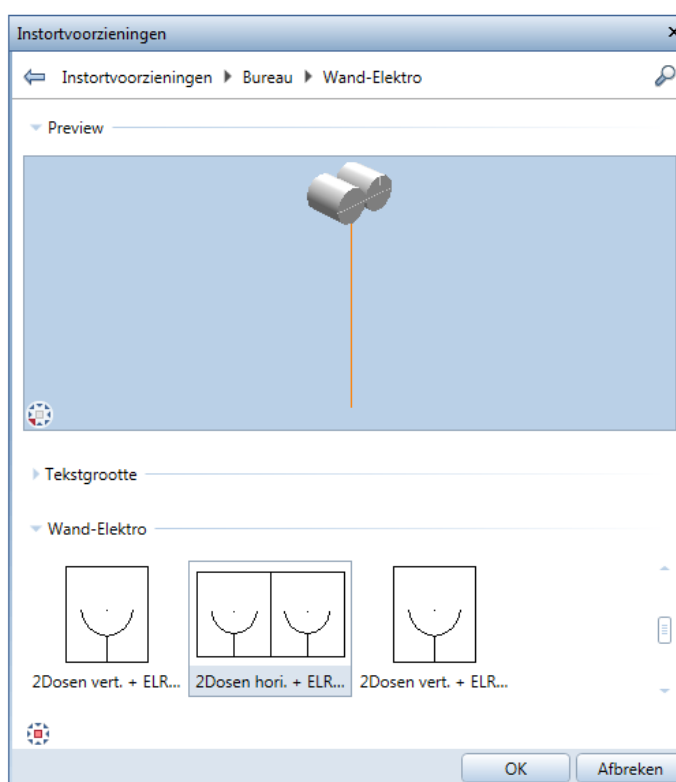
De animatie instelling voor wapeningselementen ingesteld in de  **Opties** worden gebruikt om de geconverteerde wapeningsmodellen weer te geven. U kan ook verschillende kleuren gebruiken voor de weergave van verschillende staaf diameters.

Opmerking: Omdat de functie  **Conversie naar 3D** niet langer beschikbaar is, kan u niet langer bekisting objecten converteren in de module  **Bekisting**. Kopieer de bekisting naar een nieuwe, lege layer en wis alle aanzichten en sneden met de functie  **Aanzicht/snede wissen**. Wanneer u het laatste zicht wist, wordt het bekistingobject automatisch geconverteerd naar een niet-associatief 3D element.

Om instortvoorzieningen te converteren naar 3D lichamen, selecteer een isometrisch zicht en gebruik de functie  **Macro ontkoppelen**.

Bewaren en laden van instortvoorzieningen

Door de vervanging van de functies  **Bestand uit bibliotheek laden** en  **Bestand in bibliotheek opslaan** door het nieuwe **Bibliotheek** palet, biedt Allplan ook een apart palet voor het bewaren en laden van instortvoorzieningen. Dit palet werkt op dezelfde manier als het **Bibliotheek** palet.



IFC data uitwisseling

Nu bevat IFC data uitwisseling ook wapening. IFC import plaatst alle gegevens (inclusief wapeningsmodel) aan de linkerkant van de bouwwerkstructuur; hierdoor neemt de IFC export ook alleen gegevens van de linkerkant van de bouwwerkstructuur mee.

Als u uw project structureert zodat de modelgegevens van de wapening

zich aan de rechterkant bevinden, dient u deze layers te verplaatsen naar de linkerkant alvorens een IFC te exporteren.

Associatieve aanzichten

Bij de ontwikkeling van Allplan 2014 lag de focus op de implementatie van een geïntegreerde layeroverschrijdende aanpak met de module



Associatieve aanzichten. Bijkomend werden een aantal

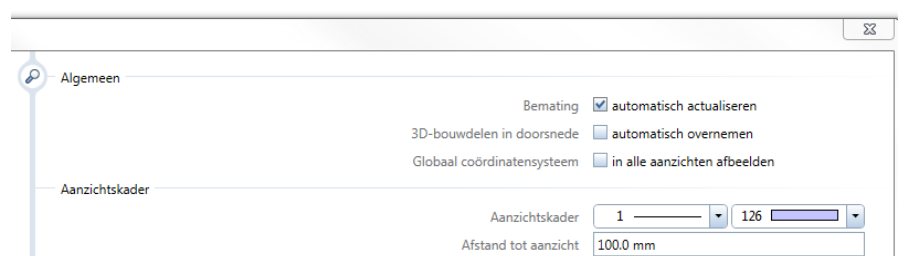
voorbereiden uitgevoerd voor het verwijderen van de module 
Bekisting.

We raden over het algemeen aan om te werken met associatieve aanzichten en sneden voor het aanmaken van vorm- en wapeningstekeningen.

Voor aanzichten en sneden van het gehele gebouw en voor de weergave van ruimtes en afwerkingvlakken, raden we u aan de aanzichten en sneden in de bouwwerkstructuur te gebruiken.

Layeroverschrijdend werken

Associatieve aanzichten en sneden worden nu altijd layeroverschrijdend aangemaakt. Hierdoor is de optie **Layeroverschrijdend aanmaken toelaten** niet langer beschikbaar in de  **Opties.**



Als u zonder referentielayers wilt werken, moet u de aanzichten en sneden aanmaken in de layer van de modelgegevens. Als de modelgegevens, zoals de wanden en vloer, zich niet in dezelfde layer bevinden, kan u de functie  **Elementen layeroverschrijdend kopiëren en converteren** gebruiken om de gegevens te combineren in een layer alvorens de aanzichten en sneden aan te maken.

3D wapening in 2D bekisting

Wanneer u 3D wapening aanmaakt in een 2D bekisting, maakt het programma nu automatisch associatieve aanzichten zonder u dit te vragen.

Als u de functies uit de module  **Bekisting** gebruikt om een eenvoudig, kubusvormig 3D lichaam aan te maken met de maximale afmetingen van de 2D bekisting, kan u deze converteren naar een bekisting met de functie  **Kopieer naar bekisting** of  **Converteer naar bekisting**. Hierna kan u 3D wapening aanmaken in deze bekisting.

U kan de bekisting wissen na het aanmaken van de wapening.

Opmerking: Gelieve er rekening mee te houden dat de module  **Bekisting** niet langer beschikbaar zal zijn in toekomstige versies van Allplan. Het is dus een goed idee om nu te starten met de module  **Associatieve aanzichten**.

