## Allplan 2013

Nieuwigheden in Allplan 2013

## Inhoud

Welkom1
Nieuw ontwerp van de gebruikersinterface2
Grafische componenten, overzicht
Personaliseren
Herontworpen assistenten7
Algemene nieuwigheden10
Mappenstructuur in overeenstemming met Windows10
Toegang tot mappen via Allmenu10
64-bit ondersteuning12
IBD op een afzonderlijk medium13
'Allplan 2013 IBD Renovatie ontwerp' pakket in Allplan Connect13
Zoeken en vervangen in de bouwwerkstructuur, tekeningstructuur en layersetstructuur14
Ongedaan maken en herstellen in de sublayerstatus15
Ongedaan maken en herstellen van het geselecteerde project
Tot 9,999 layers16
Tot 9999 tekeningen17
Snelle toegang tot elementdwangsymbool en elementrichtingssymbool18
Sublayerstructuur ingesteld op project19
Automatische geometrieherkenning in de dynamische werkbalk
Sneltoets voor puntinvoer opties21
Geavanceerde conflict controle21

Connect palet	22
Inzoomen op geactiveerde objecten	23
Tekst zoeken in grote tekeningen	23
Interfaces	24
IFC interface	24
iTWO interface	26
Import van DXF, DWG met drag-and-drop	26
Exporteren van pixelvlakken naar DXF	26
Verbeterde import van Sketchup gegevens	26
SmartParts	27
Nieuwigheden voor het werken met SmartParts	27
Selecteren van SmartParts in het palet	27
Bijkomende functies voor het plaatsen van SmartParts	29
SmartParts aanpassen in het Eigenschappen palet	29
Bijkomende functies voor het aanmaken van SmartParts	31
Meer nieuwigheden voor SmartParts	36
Nieuwe commando's in het Allplan SmartParts script	36
Betonelement voor engineering	36
Architectuur	38
Licht en schaduw in hidden-line afbeeldingen	38
Nieuwe parameters voor hidden-line afbeeldingen	39
Meer nieuwigheden	41
Veranderingen in namen van functies	41
Meer nieuwigheden	41
Verbeterde elementmarkering van ruimtes	42
Nieuwe functie voor het markeren van kritische modelgege	vens43
Presentatie	44
Nieuwe render: global illumination	44

Instellingen voor global illumination	46
Resultaat correctie	47
Oppervlakte eigenschappen voor global illumination	48
Standaard oppervlaktes voor global illumination	50
Global Illumination met projecten van eerdere versies	52
X3D formaat in animatie	53
Diameterafhankelijke weergave in animatie	54
Tekeningbeheer met Allplan Exchange	56
Allplan Exchange plandistributie	56
Documentatie voor Allplan Exchange	57
Tekeningen en andere bestanden zenden met Allplan Exchange	58
Algemeen beschikbare projectattributen	62
Meer nieuwigheden voor het plotten van tekeningen	63
Favorieten beheren voor PDF export	63
Tekeninghoofd legendes	64
Rapporten in tekeningopmaak	65
Tekening en project attributen definiëren	66
Engineering	68
Bijschriften bij wapening met de paletten	68
Rapporten in engineering	71
Nettenkniplijst en restnettenplaatsing	73
Associatieve aanzichten	75
Nieuwe weergave opties	76
Intuïtieve layerfilter	78
Meer nieuwe en herziene mogelijkheden	81
Rapporten	83

Templates: Rapporten, Legendes, Bijschriften module	83
Analyses in de bouwwerkstructuur	. 83
Rapporten in gebouwen-lijsten	. 84
Aanmaken en bewerken van legendes	85
Bewerken van afbeeldingen in rapporten	86
Nieuwe administratie rapporten	88
Rapporten definiëren	90
Aanmaken van rapport templates	. 91
Wijzigen van rapport templates	. 92
Converteren van lijsten van eerdere versies naar rapporten	93

#### Nieuwigheden voor Nemetschek Softlock......94

NemSLock Licentiebeheer	95
Algemene nieuwigheden	95
Zelf herstellen van het NemSLock Licentiebeheer	
NemSLock Server	97
Algemene nieuwigheden	97
Nieuwigheden voor gebruikersadministratie	101
Upgraden van de NemSLock Server	102
Installeren van Allplan op verschillende, met een image SysPrep	en 105
aday	107

Index10	)7
---------	----

## Welkom

Dear Sir or Madam,

Allplan 2013 – anything else is work! Under this motto we provide you with a software that is tailored to today's and future needs of the AEC industry. Allplan 2013 offers more than 30 new useful features, equipping you with everything you need to successfully accomplish building projects in a globalized and highly connected world.

The main new features include digital layout distribution using Allplan Exchange, a web-based online platform. Further highlights are the Connect palette, which is directly integrated in Allplan, the new "global illumination" rendering method and hidden line images with shadows. What's more, you can now find optimized associative views, reinforcement labels and parametric objects (SmartParts).

With Allplan 2013 you can focus on the essential: bringing visions to live.

We wish you every success,

Nemetschek Allplan Systems GmbH

# Nieuw ontwerp van de gebruikersinterface

De gebruikersinterface van Allplan kreeg een nieuw ontwerp. Dit ontwerp vervangt het kleurrijke, Windowsgebaseerde ontwerp dat jaren gebruikt werd. De nieuwe gebruikersinterface toont subtielere kleuren - zo springt uw werk beter in het oog.

De gebruikte kleuren zijn vooral tinten van grijs en blauw. U kan nog steeds rood terugvinden, dit duidt op actie en wijziging. Lichtere schaduwen zorgen voor een indruk van reliëf.

## Grafische componenten, overzicht

De grafische componenten waaruit de nieuwe iconen bestaan, bevatten veel elementen die bekend zijn uit eerdere Allplan versies, hetzij enigszins aangepast en met subtielere kleuren.

Hieronder is een overzicht van de belangrijkste elementen:

Component	Betekenis	Voorbeelden
≫	Opties (voor het hele programma)	<b>Opties</b> (opent het opties dialoogvenster met alle pagina's)
		🔆 Opties puntvang
		<b>Opties puntinvoer</b> (opent individuele pagina's in het opties dialoogvenster)
*	Instellingen (voor individuele modules,	Pagina instellen
	functies of dialoogvensters)	Textuurinstellingen
=	Parameters, eigenschappen (voor elementen)	Symboolpunt
Ø	Bewerken, wijzigen	K Tekst wijzigen
		Kijn knikken
I all a construction of the second se	Combinatie van parameters + bewerken	Algemene Ar-eigenschappen wijzigen
		K Tekstparameters wijzigen
0	Toevoegen	Tekeningen toevoegen
		Geometrische elementen aan macroverlegging koppelen

4	Graf	ische componenten, overzicht	Allplan 2013
s	Snijden, opdelen	Bereik uitsnijden	
		Maatlijn opdelen	
••	Converteren	Nolygoon in spline wijzigen	
		Aa Tekst in kleine letters/hoofdletters	
	Samenvoegen	Aparte lijnen in polygonen wijzigen	
		Tekstregels in tekstblok	
-X-	Ontbinden	Polygonen in aparte lijnen wijzigen	
		Tekstblok ontbinden	
B	Document, layer	Legende	
		Naar ander bouwdeel kopiëren, versch	uiven
0	Actualiseren	🚧 3D actualiseren	
		Reeld hergenereren	
+	Exporteren	FC-bestanden exporteren	
		Objectmanager-bestand exporteren	
+	Importeren	FC-bestanden importeren	
		Puntenbestand importeren, exporteren	
×	Wissen, verwijderen	Dubbele lijnen wissen	
		<mark>i←X</mark> Maatlijnpunt wissen	
÷.	Plaatsen	A Informatie als bijschrift plaatsen	
		Tekening element	

9	Weergeven, verbergen	O Maatgetal wel/niet weergeven
		Architectuurlijnen wel/niet weergeven
11-	Automatismes	Automatische maatvoering
		Ruimte automatisch
	Administratie	Beheer van bijschriften en legendes
		ProjectPilot / bestandsbeheer
$\nabla$	Filter	Naar pen filteren
		Naar renovatiecategorie filteren
сса	Bibliotheek	Macrobibliotheek
		Bestanden uit bibliotheek lezen
R	Zoeken	Zoeken op elementen
<u> </u>		Zoeken

### Personaliseren

Er zijn nieuwe opties voor het aanpassen van de gebruikersinterface van Allplan. Voer een rechtermuisklik uit in een palet en kies voor **Wijzigen...** in het contextmenu of selecteer het menu Extra en kies **Wijzigen...** 

Kleurschema en icoonontwerp

In het tabblad **Wijzigen**, **Kleurschema en icoonontwerp** gebied, kan u kiezen tussen **Allplan** en **Windows**. Wanneer Windows geselecteerd is, hebben de **Windows** instellingen invloed op de Allplan gebruikersinterface, door de achtergrondkleur van paletten en dialoogvenster te veranderen. De randen van dialoogvensters zijn eveneens breder, en verschilt de weergave van de knoppen in de dialoogvensters.

Het wijzigen van het kleurschema wordt pas van kracht na een herstart van Allplan.

Keurschema en icoonontwerp Allplan OWindows

Afstand tussen de iconen

Op het tabblad **Paletten**, kan u de afstand tussen de iconen in het functies palet aanpassen. Dit is alleen mogelijk wanneer **Symbolen + tekst** niet geselecteerd is.

CAD-navigator	Symbolen	
V Functies	Grootte van de iconen	Middelgroot -
Assistenten	Groote van de leonen	Middeigi oot
Eigenschappen	Afstand tussen iconen	Klein 💌
Connect	Symbolen + tekst	Zeer klein
		Klein Medium
	Positie van de tabbladen	Groot
	<ul> <li>Links</li> </ul>	<ul> <li>Boven</li> </ul>
	Rechts	<ul> <li>Onder</li> </ul>
	Tabblad	
	Kort (alleen symbolen)	🔵 Lang (allemaal met t
	O Middel (enkel de actieve	e met tekst)

## Herontworpen assistenten

De assistenten in Allplan werden opnieuw ontworpen en aangepast aan de IBD assistenten in het Connect palet.

De **Allplan** groep biedt assistenten aan voor alle aspecten - van 2D tot 3D tot sneden en architectuur.

Functies	Assistenten	Connect	Eigenschap	open
Allplan				
Allplan star Penditre Lien Pendikte	ndaard assistent yne   Berneting   Telen	¢	) Alipian 180	(nering )
0.13	0.35	0,5		l inen en maat
Lijntype				
gettokken lijn -XXX-	gestippelde i	ijn-sort ges	lopelde lijn - lang	en patroner
a - Fật	Strong-punc	Sign stips	polijin	cerinden
Bernating				Arc
* 2,2 * 2,2 * 2,2 * 2,2 Curvemaatv	5 , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	40, 31 40, 31	* 2,00 * 2,00	Wanden en kolommen
- 1.50	2.00 ±0,00	±0,	00 ±0,00 00 ±0,00	
Tekst				í
Arial 1,8		10	N108 1.8	
	e (	al 3,5	Arial 2.5	
Arial 2,5	100	i pinte	- rial	
Arial 2,5 Arial 3	3,5 W 4	A	pu.	
Arial 2,5 Arial 3		Ā	pi.	

Alipian standaard assistent : Wood (Bok   Strong) Vice- Wood einlagig U U U U U U U U U U U U U U U U U U U	C Alipian Stan 25 cm 20 cm 26 cm 27 cm
Allplan standaard assisten: Word Hak (Morr) Voc Und dehlagg UUUUUUUUUUUUUUUUUUUUUUUUUUUUUUUUUUU	Alipian     Bo     Bo     Control     Contro     Contro     Control     Control     Control     Control     C
Wand meeringing Wand meeringing Wand meeringing Wand meeringing Wand meeringing Main 112 cm	55 cm 12 cm
Wand meetagig 2/3 cm   12 cm 1 24 cm   12 cm 1 34 cm	
BaRc	ti) an   12 cm
30/40	20/50
Kolom 20/20 2 2 30/30 2 2 40/40 2 3	20 / 20 🛞
Moer   Vicerspanng	

## Algemene nieuwigheden

## Mappenstructuur in overeenstemming met Windows

De mappenstruct structuur die u in gegevens die kur niet langer in de p mogelijk Allplan in en Allplan uit te v		uur in Allplan 2013 werd aangepast naar de Windows 7 kan vinden. Bijvoorbeeld worden inen aangepast worden door het programma programmamap opgeslagen. Hierdoor is het in de Windows standaard mappen te installeren oeren zonder beheerderrechten.		
D	De belangrijkste wijzigingen:			
<ul> <li>Een afzonderli gebruiker met dezelfde map</li> <li>U kan de map programma ge</li> <li>Wanneer u ee mappen \ETC</li> </ul>		ijke gebruikersmap is voorzien voor elke Allplan standalone versie. In vorige versies werd gebruikt door alle gebruikers.		
		\ETC nu vinden in de map met algemene egevens.		
		n upgrade installeert, wordt de inhoud van de en ∖usR verplaatst naar de nieuwe locatie.		
V u	Waar kan ik mijn mappen en bestanden terugvinden na een upgrade?			
Naam map en pad in eerdere versies		Naam map en pad in Allplan 2013		
C:\Program Files\Nemetschek\Allpla	an\Prg	C:\Program Files\Nemetschek\Allplan\Prg		
C:\Program Files\Nemetschek\Allplan\Etc		C:\ProgramData\Nemetschek\Allplan\2013\Etc\		

C:\Program Files\Nemetschek\Allplan\Usr\Local	C:\Users\user name\Documenten

#### Toegang tot mappen via Allmenu

Zodat u gemakkelijk de Windows-compatibele mappenstructuur kan bereiken, zijn er nieuwe opties beschikbaar voor de

**Windows Explorer** functie in het **Service** menu van **Allmenu**: u kan nu alle belangrijke mappen van een Allplan installatie openen. Het is zelfs mogelijk deze allemaal te openen met één handeling.

Service Informatie Help		
Allplan-protocol (Trace)	×	
Beeldscherm wissen		
Commandoregel	×	
Windows Explorer	•	CAD programmamap
い Support-aanvraag aanmaken (Hotinfo)		Extern pad
Hotline-tools		Gemeenschappelijke CAD projecten (PRJ)
		Bureaustandaard (STD)
		Eigen CAD documenten (USR)
		Eigen tijdelijke CAD documenten (TMP)
		Algemene programma gegevens (ETC, LIC)
		Open alle

### 64-bit ondersteuning

Allplan introduceert 64-bit ondersteuning, zodat u het volledige geheugen in combinatie met een 64-bit besturingssysteem kan gebruiken.

Er staan twee setups op de Allplan DVD en op internet: één voor 32-bit systemen en een andere voor 64-bit systemen. Het is mogelijk een 32-bit Allplan versie te updaten naar een 64-bit versie. U kunt echter geen 64-bit versie updaten met behulp van een 32-bit versie.



**Opmerking:** Gelieve de Allplan versie die u nodig heeft te kiezen voor de start van de installatie. Het is niet gemakkelijk om te schakelen tussen de 32-bit en 64-bit versies: u dient hiervoor het programma te de-installeren voor u het opnieuw kan installeren.

Wanneer u **Info over Allplan** selecteert, kan u onmiddellijk zien welke versie geïnstalleerd is. U kan een 32-bit versie updaten naar een 64-bit versie.



#### Enkele beperkingen in combinatie met de 64-bit versies

- Sketchup gegevens kunnen niet geïmporteerd of geëxporteerd worden
- CINEMA 4D R6 gegevens kunnen niet geëxporteerd worden
- Het Maxwell formaat is niet beschikbaar
- Allfa FM Manager kan niet verbonden worden

#### IBD op een afzonderlijk medium

Door de setups voor 32-bit en 64-bit besturingssystemen, is er niet voldoende ruimte op de Allplan DVD. Hierdoor werden de Allplan 2013 IBD paletten en documenten op een aparte informatiedrager ondergebracht.

#### 'Allplan 2013 IBD Renovatie ontwerp' pakket in Allplan Connect

De Allplan 2013 DVD bevat het **Allplan 2013 IBD renovatie CAD** ontwerpgegevens paket niet meer. U kan dit pakket downloaden van Allplan Connect (https://www.allplan-connect.com) - **Support** - **Downloads**.

Om te kunnen werken met het Allplan 2013 IBD renovatie CAD ontwerpgegevens pakket, dient u dit afzonderlijk te installeren.

Wanneer u een upgrade uitvoert naar de huidige versie, worden de renovatie assistenten van de eerdere versie verplaatst van de ETC map naar de map STD\IBD\011-IBD-Assistenten-PIB-2012. Om het **Allplan 2013 IBD renovatie CAD** 

ontwerpgegevens pakket te installeren en te configureren, dient u te werk te gaan als bij het installeren van een nieuwe versie. Dit installeert een nieuw template project met een nieuwe naam. Template projecten van eerdere versies worden behouden en kunnen toegevoegd worden met **Groep toevoegen**.

## Zoeken en vervangen in de bouwwerkstructuur, tekeningstructuur en layersetstructuur

U kan nu gebruik maken van **Zoeken** om te zoeken (en eventueel te vervangen) naar volledige namen van layers, tekeningen, layersets en structuurniveau's of delen daarvan in de bouwwerkstructuur, tekeningstructuur of layersetstructuur.

## Ongedaan maken en herstellen in de sublayerstatus

U kan gebruik maken van 😂 💱 🤜 Sublayerzichtbaarheid ongedaan maken, Sublayerzichtbaarheid,

Sublayerzichtbaarheid herstellen om wijzigingen van de sublayerzichtbaarheidsstatus ongedaan te maken of te herstellen.

Met Sublayerzichtbaarheid kan u de wijzigingen aan de sublayerstatus tot 30 stappen weergeven en ongedaan maken. Deze instelling is gebruikersgebonden en wordt per project opgeslagen.

Deze functie is beschikbaar wanneer u sublayers selecteert in de **Formaatwerkbalk** en in het **Sublayer** dialoogvenster.





## Ongedaan maken en herstellen van het geselecteerde project

U kan nu ongedaan maken en herstellen toepassen op het selecteren van projecten in het dialoogvenster **Nieuw Project**, **openen**.

Door middel van S Terug naar en Verder naar, kan u navigeren tussen de laatst geopende projecten. Laatst geopende projecten geeft een lijst weer van de meest recent geopende projecten. U kan een project selecteren in deze lijst. De lijst wordt op een gebruikersgebonden manier bewaard.



### Tot 9,999 layers

Allplan 2013 biedt nu 9,999 layers in plaats van 6,000.

## Tot 9999 tekeningen

Allplan 2013 biedt nu 9,999 layers in plaats van 6,000.

Standaard biedt het dialoogvenster **Projectgebonden openen: tekeningen** de mogelijkheid aan alleen de eerste 1,000 tekeningen weer te geven.

Projectgebonden openen: tekeningen  Projectgebonden openen: tekeningen  Tekeningstructuur  Tekeningstructuur  Alle tekeningen  Tekening 1.2000 weergeven Enkel de gebruikte tekeningen voergeven Enkel de gebruikte tekeningen voergeven Sorteren				
Image: Source of the second	Projectgebo	nden openen: tekeningen		
Tekeningstructuur	÷.	2 % <b>12 15 15</b>	\$	R
test  Alle tekeningen  Big  Kekening 1.2000 weergeven  Enkel de gebruikte tekeningen voergeven  Sorteren	Tekeningstruc	tuur		
	test Ale tel Image: set tel:	Alle tekeningen V Tekening 1-2000 weergeven Enkel de gebruikte tekeningen was Sorteren	ergeven	•

Door gebruik te maken van het context menu, kan u deze mogelijkheid veranderen, door het verder te beperken of door alle 9,999 tekeningen weer te geven.

Tekeningen weergeven	×
Welke tekeningnummers weergeven ?	
1-2000	
OK Afbreken	

## Snelle toegang tot elementdwangsymbool en elementrichtingssymbool

Bij complexe tekeningen of het toepassen van vlakelementen op contouren, worden vaak elementdwangsymbolen en elementrichtingssymbolen gebruikt om te onderzoeken of polygonen gesloten zijn of niet. Na aanvraag van onze klanten kan u deze symbolen nu gemakkelijk en snel weergeven en verbergen.

U kan deze opties nu eveneens vinden in Beeldschermweergave:

Beeldschermweergave
Kleur volgt pen
Lijndikte
Alle elementen met kleur 1
2D-elementen in projecties weergeven
Randpolygoon vlakkenelement, pixelbeeld
Vlakelementen op de achtergrond
Scanbeelden op de voorgrond
Hulpconstructie
Cirkelmiddelpunt
Elementdwansymbool
Elementrichtingssymbool
🗹 Tekst
🗹 Maatlijn

Door middel van X Opties - Bureaubladomgeving - Weergave -Elementmarkering, kan u nog altijd instellen of elementdwang- en elementrichtingssymbolen moeten worden weergegeven. U kan bovendien de grootte van de symbolen instellen en kiezen of u deze ook in passieve layers wil zien.

Elementmarkering		
Elementdwangsymbool, grootte 📔	~	2.0 mm
Elementrichtingsymbool, grootte 🛐	4	2.0 mm
Symboolweergave		ook op achtergrondlayers

## Sublayerstructuur ingesteld op project

Bij het aanmaken van een nieuw project, wordt het pad voor de instelling voor de sublayerstructuur nu standaard op **Project** ingesteld:

Nieuw project - overige ir	istellingen			1
	Padinstellingen	Drugger		
	Lettertypes:	Bureau	•	(****) (****)
	Patronen, arceringen, vlakstijlen:	Bureau	-	
	Wapeningsstaal- en nettendoorsnedereeksen:	Bureau	•	
	Sublayerstructuur, lijnstijl, tekeningtype:	Project		
	Attribuutvoorstel	Bureau	•	

Hierdoor wordt de standaard sublayerstructuur automatisch gekopieerd naar het nieuwe project.

Achtergrond informatie: wanneer u DWG bestanden importeert, worden nieuwe sublayers aangemaakt in de bureaustandaard. Bij grote aantallen gegevens zijn er niet voldoende lege sublayers en kan het bestand niet geïmporteerd worden.

Wanneer de sublayerstructuur opgeslagen wordt in het project, worden de geïmporteerde sublayers alleen toegevoegd aan de project-specifieke structuur en hebt u nog steeds alle sublayers van de bureaustandaard ter beschikking.

## Automatische geometrieherkenning in de dynamische werkbalk

De functie Automatische geometrieherkenning, die u kan gebruiken voor het automatisch detecteren van de contouren van gesloten polygonen, werd verplaatst van de dialoogregel naar de dynamische werkbalk.



In het bijzonder bij het invoeren van vlakken, schakelen gebruikers regelmatig de optie Automatische geometrieherkenning aan en uit of gebruiken andere opties uit de polygoon invoeropties. Het is niet langer nodig om te wisselen tussen de dialoogregel en de invoeropties.

**Opmerking:** Sommige functies, zoals **Sporen** en **Balken** (Skeletbouw: Gordingen, nok, paal module) alsook Veldplaatsing netten (Nettenwapening module), bieden niet alle opties voor polygoon invoer aan. In dit geval kan u nog steeds de functie **Automatische geometrieherkenning** vinden in de dialoogregel.

### Sneltoets voor puntinvoer opties

Na aanvraag door klanten, kan u nu een sneltoets instellen voor de **Vopties** puntinvoer.

Configuratie : Standaard	×
Wijzigen Werkbalken Palletten	
Categoriën	Knoppen
Puntinvoer 🔹	Invoer met hoeksprong
Module	Invoer met rechte hoek Laatste punt Laatste punt Vaatste punt vast Lood Wilddejunt Opties puntinvoer Opties puntivang Punt van jaan vist Referentie-/boogpunt Snijpunt Spoor-/utbreidingspunt Spoorvol
Nieuwe sneltoets :	Bestaande sneltoets :
Toewijzen >>	
Omschrijving : Opties puntinvoer Kleurschema en icoonontwerp	
Allplan     Windows	
Import Export	Laden Opslaan Help Sluiten

Selecteer het menu **Extra**, kies **Wijzigen** en kies de categorie **Puntinvoer**. Geef de sneltoets in die u wil gebruiken in het veld **Nieuwe sneltoets** en kies **Toewijzen >>.** De sneltoets is nu ingesteld.

## Geavanceerde conflict controle

In eerdere versies kon op conflicten tussen wapeningsstaven geconstroleerd worden met de wapening functies. Nu is er een herwerkte en onafhankelijke versie van deze functie beschikbaar. U kan de nieuwe functie K Conflict controle vinden in de

module **3D Modelleren** in de modulegroep **Aanvullende modules**.

U kan deze functie gebruiken om te controleren op conflicten tussen geselecteerde 3D lichamen, architectuur objecten, SmartParts, macro's, instortvoorzieningen en/of wapening. Bij het selecteren van de elementen kan u gebruik maken van de filter assistent.

Een melding verschijnt die u het aantal gevonden conflicten bericht. Wanneer u dit bericht bevestigt, worden de conflicten weergegeven als tijdelijke blokken in de selectiekleur in plattegrondzicht, isometrie en animatie. De ingestelde pendikte wordt gebruikt. Als de optie **Kleur volgt pen** ingeschakeld is, wordt pen 6 gebruikt voor de blokken.

Associatieve aanzichten en sneden geven alleen conflicten tussen wapeningsstaven weer. De staven die voor conflicten zorgen worden aangeduid met een rood kruis

Bij het afsluiten van de functie, kan u de markeringen bewaren in de huidige layer zodat u deze locaties later kan aanpassen. Als de markeringen niet langer gewenst zijn, kan u deze verwijderen als een elementgroep. Door de conflicten te corrigeren, verdwijnen de markeringen niet automatisch.

#### Opmerkingen:

- Nettenwapening en digitale terrein modellen worden niet meegenomen in de conflict controle.
- Het programma controleert niet of staafwapening conflicteert met 3D objecten of architectuur elementen, omdat dit meestal de betonvorm is.
- De factor voor de diameter, die u kan ingeven voor de weergave van staafwapening in de X Opties, wordt niet in rekening gebracht.

### Connect palet

Met het **Connect** palet kan u content die aangeboden wordt door Allplan Connect rechtsstreeks vanuit Allplan bereiken. U kan de gebruikersnaam en het paswoord direct in het palet ingeven (de ingaves worden gewist bij het sluiten van Allplan) of in het tabblad Palletten van de functie Wijzigen... in het menu Extra (de ingaves worden opgeslagen en dus onthouden).

### Inzoomen op geactiveerde objecten

Allplan 2012 introduceerde S Op geactiveerde objecten inzoomen in het Eigenschappen palet. Recent hebben we herhaaldelijk de vraag ontvangen hoe tekst kan gevonden worden in grote tekeningen. Hieronder wordt een oplossing geïntroduceerd aan de hand van deze functie.

#### Tekst zoeken in grote tekeningen

Om tekst te zoeken in grote tekeningen, kan u gebruik maken van de functie **AC** Tekst vervangen in combinatie met **Op** geactiveerde objecten inzoomen (Eigenschappen palet).

#### Tekst zoeken in grote tekeningen

- 1 Kies Ac Tekst vervangen
- 2 Selecteer het gebied waarbinnen u de tekst wilt zoeken, bijvoorbeeld de gehele tekening.
- 3 Geef de tekst in die u wilt vinden en kies ENTER om te bevestigen.

Het programma selecteert de gevonden tekst.

4 In het Eigenschappen palet, kies S Op geactiveerde objecten inzoomen.

Het programma zoomt in op de gevonden tekst.

5 Als u de tekst wilt vervangen, kan u nu de nieuwe tekst ingeven.

### Interfaces

#### **IFC** interface

#### Nieuwe attributen en projectattributen

De attributen (adres, klant) en gebouwkarakteristieken (hoogte boven zeeniveau, aantal verdiepingen, bruto vloeroppervlakte) toegewezen in de **Project eigenschappen** van Allplan worden gedistribueerd over de structurele lagen en overgebracht naar IFC. U kan de attributen en gebouwkarakteristieken exporteren in het IFC bestand. De attributen worden indien mogelijk naar de overeenkomstige **PSets** overgezet.

De projectattributen bevatten bijkomende IFC-compatibele attributen (geografische lengte en breedte, gebouwtype, ... ).

#### Nieuwe attributen

Allplan biedt een waaier aan nieuwe attributen aan. Een groot deel van deze attributen zijn vereist als standaard waardes in de PSets van individuele elementen. Op deze manier kunnen architecturale componenten overgebracht worden naar IFC bestnaden volgends de regels van het IAI.

U kan nu ook Allplan attributen vinden voor speciale modules (leverancier, type, ...) in de algemene attribuut groepen. Hierdoor hebben alle gebruikers ongelimiteerde toegang tot deze attributen.

#### Nieuwe IFC types

Als aanvulling op de IFCObjectTypes, die al een tijd beschikbaar zijn, biedt de nieuwe versie bijkomende IFC-compatibele types. Met deze nieuwe types kan u bijvoorbeeld afwerkingselementen in detail classificeren.

Types toewijzen en exporteren van architectuur en 3D elementen

Nu kan u ook IFCObjectTypes toewijzen aan 3D elementen en deze exporteren met deze types. Dit verlaagt het aantal proxy elementen in IFC bestanden gevoelig. Bovendien zijn de ObjectTypes die u aan architectuur elementen kan toewijzen (trappen onder meer) niet meer gelimiteerd tot de oorspronkelijke ObjectTypes. De elementen worden dan geëxporteerd met het ObjectType dat u instelde. Dus kan u bijvoorbeeld een helling gecreëerd met de **Trap** functie exporteren als IFCRamp.

#### Attributen overdragen in PSets

Alle attributen die u toegewezen hebt in Allplan aan elementen, worden naar de juiste plaatsen in het IFC bestand geschreven als deze beschikbaar zijn in de overeenkomstige PSet - en worden dus geëxporteerd als IFC attributen. Alleen bijkomende bouwdeelgegevens worden overgedragen en weergegeven in de Allplan attribuutset.

#### Geometrische waardes overdragen

De attributen die gedefinieerd worden door het element zelf of door de geometrie ervan en de niet gewijzigd kunnen worden door de gebruiker (architectuurhoeveelheden attribuutgroep) worden overgedragen in de vorm vereist door het IAI en geschreven naar de overeenkomstige BaseQuantities van de objecten in het IFC bestand.

Bijkomende karakteristieken worden weergegeven als Allplan attributen of als berekende waardes in de eigenschappen van het betreffende element

#### Afwerkingsvlakken en afwerkingselementen

Nu worden afwerkingsvlakken (vloeren, verticale vlakken, ...) ook overgebracht als afwerking in IFC. Dit geldt voor zowel individuele vlakken alsook voor vlakken die bij een ruimte gedefinieerd worden.

De toewijzing aan de ruimte is gebaseerd op de coördinaatwaardes. Hierdoor worden tijdens de export ook afzonderlijke vlakken toegewezen aan de ruimte (als deze zich in dezelfde layer bevinden). Hetzelfde geldt voor afwerkingselementen (meubels, ramen, deuren, ... ).

#### iTWO interface

In het algemeen wordt een opening object samengevoegd met alle verbonden objecten en geëxporteerd als één enkel object.

Hoekramen worden geëxporteerd als opening objecten.

#### Import van DXF, DWG met drag-and-drop

U kan \*.dwg en \*.dxf bestanden op een flexibelere manier importeren: Door te navigeren naar de **Copties - Import and export** pagina - **Import DXF, DWG** gebied, kan u nu instellen of het dialoogvenster **Bestand openen** moet weergegeven worden bij het gebruik van de drag-and-drop functionaliteit.

Import DXF, DWG	
Macro aanbieden uit bibliotheek	Macro
Macro opslaan in bibliotheek	Macro
Sublayerniveau 1/ sublayerniveau 2	Extern 1 / Extern 2
Voor Drag & Drop	🗹 Bestand openen venster weergeven (opties)

Wanneer **Bestand openen venster weergeven (opties)** geselecteerd is, kan u de opties afzonderlijk instellen bij het importeren van \*.dwg of \*.dxf bestanden. Wanneer deze optie niet geselecteerd is, gebruikt het programma de bewaarde import instellingen voor het relevante bestandstype.

De optie is standaard uitgeschakeld.

#### Exporteren van pixelvlakken naar DXF

Bestanden met pixelvlakken worden geëxporteerd in het originele formaat. In eerdere versies was de export beperkt tot het BMP formaat.

#### Verbeterde import van Sketchup gegevens

Het proces van importeren van Sketchup gegevens in Allplan werd verbeterd: Sketchup vlakken kunnen aangepast worden tijdens te import, en object groepen en componenten worden als macro's geïmporteerd. Dit vermindert de hoeveelheid gegevens in Allplan noemenswaardig.

## **SmartParts**

## Nieuwigheden voor het werken met SmartParts

Selecteren van SmartParts in het palet

De functie SmartPart opent het nieuwe SmartPart palet, waar u SmartParts kan selecteren en deze in het werkvlak plaatsen.

#### Nieuwigheden voor het werken met SmartParts



U kan nog altijd AmartPart invoegen om SmartParts te selecteren met het dialoogvenster **Bestand openen**. Het palet maakt de selectie veel gemakkelijker door het weergeven van previews van alle SmartParts.

U kan het bovenste gebied gebruiken om te navigeren doorheen de mappen:

- Kies Start om te wisselen tussen Standaard en Bureau.
- Voer een linkermuisklik uit op een map om deze te openen.
- Door een rechtermuisklik uit te voeren op de map **Start** wordt de bovengelegen map geopend. Door een linkermuisklik op **Start** uit te voeren, wordt het bovenste niveau van de mappenstructuur geopend.

#### Bijkomende functies voor het plaatsen van SmartParts

Zoals bij symbolen en macro's helpen de invoeropties bij het plaatsen van SmartParts.



Een aantal functies worden aangeboden in de **dynamische** werkbalk voor het plaatsen van SmartParts:

#### $\boxtimes$

Gebruik dit om het invoegpunt te bepalen.

#### S point

U kan de het standaard invoegpunt gebruiken. Dit is het invoegpunt gedefinieerd in het SmartPart.

#### Spiegel in X richting

U kan het SmartPart spiegelen in de X richting bij het plaatsen.

#### 🗮 Spiegel in Y richting

U kan het SmartPart spiegelen in de X richting bij het plaatsen.

#### SmartPart met grips wijzigen

Wanneer deze optie ingeschakeld is (dit is de standaard instelling), verschijnen grips na het plaatsen van het SmartPart. U kan deze grips gebruiken om het SmartPart te wijzigen. Voor het plaatsen van een ander SmartParts, dient u het wijzigen met grips af te sluiten met ESC.

Wanneer deze optie uitgeschakeld is, kan u onmiddellijk andere plaatsingen uitvoeren van dit SmartParts. U kan het SmartPart op elk moment wijzigen door waardes in te geven in het dialoogvenster of palet.

#### SmartParts aanpassen in het Eigenschappen palet

Een afzonderlijk dialoogvenster verschijnt niet meer wanneer u SmartParts plaatst en wijzigt. De parameters worden daarentegen in het **Eigenschappen palet** weergegeven.

Het voordeel hiervan is dat het SmartPart niet verborgen wordt door het dialoogvenster. Alle wijzigingen van de waardes die u uitvoert worden onmiddellijk in het werkvlak weergegeven. U hoeft dus niet meer op **toepassen** te klikken.

SmartPart		φ×
Functies Assistenten	Connect SmartPart	
Wall thickness	0.150	2
Grid	<b>√</b>	nsion
Width of grid	0.080	Dime
Spacing between wall + grid	0.010	
Height of grid	0.060	ati
Length	2.000	sent
Width	1.000	tepre
Height	2.000	<u></u>
		ឡ
## Bijkomende functies voor het aanmaken van SmartParts

#### Terugzetten functie met selectie

Wanneer u een nieuw SmartPart aanmaakt met de functie **SmartPart aanmaken**, is het SmartPart dialoogvenster gevuld met de gegevens van het laatst geplaatste SmartPart. De eerste stap is het dialoogvenster leeg te maken voor het nieuwe SmartParts. Kies **Terugzetten** om dit te doen.

Door het klikken op Sterugzetten opent het Nieuw SmartPart dialoogvenster, waar u standaard instellingen kan selecteren voor het nieuwe SmartPart.

Nieuw Sma	rtPart					
Naam	Onbenoemd					
	Туре	Object 🔹				
🖌 Gegeven	sovername van	SMT bestand				
Bestand	C:\Users\Martine\Desktop\PEB.smt					
Gebruik van						
	🖌 Parameterlijst					
	Scripts					
	Ressources					
	Instellingen					
	ОК	Cancel				

#### Naam

Geef een naam in voor het nieuwe SmartPart.

#### Туре

Preciseer het type van het nieuwe SmartPart: **Object**, **Balk**, **Fundering**, **Trap**, **Meubel**, **Kolom** of **Verbinding**.

#### Gegevensovername van

Wanneer u deze optie selecteert, kan u de gegevens gebruiken van de **actuele SMT** - het SmartPart dat op dat moment weergegeven wordt in de **SmartPart Editor** - of kan u een **SMT** bestand importeren in het dialoogvenster.

#### Bestand

Wanneer u gekozen heeft voor **Gegevensovername van SMT bestand**, kan u de map opgeven waarin het te importeren SmartPart zich bevindt.

#### Gebruik van

U kan preciseren welke componenten van de geselecteerde SmartParts overgedragen moeten worden naar de **SmartPart Editor: Parameterlijst, Scripts, Resources** en/of **Instellingen**.

# Nieuwe opties in het SmartPart Instellingen dialoogvenster

Klikken op SmartPart Instellingen in de SmartPart Editor in de rechterbenedenhoek opent het Instellingen dialoogvenster.

Er werden enkele instellingen aan dit dialoogvenster toegevoegd.

Instellingen			×			
Automatische actuali	sering uit w	aarden-lijsten				
Actualiseren van de referentie-kubus bij verschaling						
Automatisch invoegen van de ressource-objecten						
✓ 2D/3D-script gescheiden uitvoeren						
3D-preview in grond;	olan aanmak	en				
Bestand opslaan in de m	ap: Shell	Construction (Concr	ete\Foundation			
Bitmap map	Shell	Construction \Bitma	ps			
Bitmaps kopiëren uit:		(xxx	bestanden			
C:\Users\Martine\Docu	ments (Nem	etschek\Allplan\201	L3\Extern\			
Telbare subobjecten	toelaten					
Snelle plaatsing (zon	der dialoogv	enster)				
Relatieve hoogte	0.00	)	Î↓ ▼			
Koppeling met	Niets		-			
Rekening houden met	Niets		-			
Gekoppelde bestanden			+ 🗙			
shellconstruction \Concr	ete\sub	in macro-cache	geladen 🔄			
shellconstruction \bitma	ps\foun	in projectmap				
shellconstruction bitma	ps\foun	in projectmap	≡			
shellconstruction bitma	ps (roun ps \para	in projectmap				
shellconstruction bitma	ps\para	in projectmap				
shellconstruction \bitma shellconstruction \bitma	ps\para ps\para	in projectmap				
shellconstruction	ps\para	in projectmap	-			
Versie 1.	0	ОК	Afbreken			

Overzicht van nieuwe instellingen

# Automatische actualisering uit waarden-lijsten (standaard actief)

Deze instelling beïnvloedt de waardes die u invoert. Wanneer dit uitgeschakeld is, worden incorrecte waardes in het script in het rood in het dialoogvenster weergegeven. Wanneer de optie ingeschakeld is, worden foutieve waardes automatisch gecorrigeerd naar de eerst mogelijke waarde

•••

#### Bestand opslaan in de map

Selecteer de map waar het SmartPart bewaard moet worden. Subscript worden opgeslagen in relatie met deze map. **Bitmap map** toont het pad naar de Bitmaps map, waarin zich de bitmaps bevinden.

•••

#### Telbare subobjecten toelaten

Deze instelling controleerd hoe SmartParts die uit individuele componenten bestaan geanalyseerd worden. Als een SmartPart bestaat uit verschillende macro's (bijvoorbeeld een tafel met stoelen) en het script gebruikt het commando CALL\_OBJ voor de stoelen, analyseert het rapport het aantal stoelen.

#### Snelle plaatsing (zonder dialoogvenster)

Wanneer deze optie geselecteerd is, kan u geen waardes ingeven in het dialoogvenster bij het plaatsen van het SmartPart. De standaardwaardes uit het script worden automatisch gebruikt. Latere aanpassingen zijn mogelijk.

#### **Relatieve hoogte**

Net als macro's kunnen SmartParts een **hoogte instelling** krijgen. U kan instellen of de onderkant van het SmartPart gebaseerd moet worden op het **D** Bovenvlak, **J** Ondervlak of op een **Absoluut hoogtepeil**. U kan een afstand ingeven tot het vlak of een absolute hoogte in het invoerveld.

#### **Koppeling met**

Net als macro's kunnen SmartParts gekoppeld worden met het element waarin het geplaatst werd. Dit is belangrijk voor het daaropvolgend analyseren met rapporten.

De volgende instellingen zijn beschikbaar:

- Ruimte
- Dakbedekking
- Plafond
- Vloer
- Niets

**Rekening houden met** 

\_

-

Zoals bij macro's kan u bepalen hoe een SmartPart geplaatst in een ruimte met afwerkingsvlakken weergegeven moet woden in animatie en sneden.

- De volgende instellingen zijn beschikbaar:
  - **Vloer** Het SmartPart past zich aan de hoogte van de vloer aan.
- **Plafond** Het SmartPart past zich aan de hoogte van het plafond aan.
  - **Niets** Het SmartPart past zich niet aan afwerkingen aan.

#### Delen van scripts gebruiken

U kan nu ook parameters van een script gebruiken in een ander script. Al wat u hiervoor moet doen is de parameters opslaan en toe te voegen in het andere script.

SmartPart-Editor				
5 🖽 🖥 🚡	Naam Sleeve four	dation	Туре	Fundering 🔹
Overzicht Parameter Ma	aster-script Parameter-sc	ript Dialoog-scr	ipt 2D-Script 3D-Script	Ressources
🕂 🗶 🗁 🔒 Gro	ер	▼ Groep	pen 📃 Alle attribu	ten 📝 D
# Naam	Dime Type	Beschrijving	Waarde Attrib	uut V C
0 as_sh_x: Selecteer	te bewaren paramete	rs		
1 as_sh_x2				
2 as_sh_y1	Naam	Туре	Beschrijving	Waarde 🚖
3 as_sh_y2				
4 as_sv_x	as_sh_x1	Decimaalgetal	reinforcement area - h	0.000
5 as_sv_y 👘	ac ch v?	- Nacimaaloatal	reinforcement area - h	0.000

### Meer nieuwigheden voor SmartParts

Laatst ingestelde parameters worden onthouden

Wanneer u aanpassingen doorvoert (grootte, oppervlaktekleur, ... ) tijdens het plaatsen van een SmartPart, worden deze instellingen bewaard en voorgesteld de volgende keer dat u dit SmartPart selecteert.

Dit is volgens de filosofie van Allplan: wanneer u een functie opent, zijn de laatst ingestelde opties nog altijd actief (bijvoorbeeld wanddikte, hoogte, materiaal, ...).

De gewijzigde instellingen worden bewaard in de temp map. U kan de standaard instellingen manueel verwijderen of gebruik maken van **cleanstd** (hotline tool).

# Nieuwe commando's in het Allplan SmartParts script

Het Allplan SmartParts script biedt een aantal nieuwe commando's en opties. Speciale nadruk wordt gelegd op de nieuwe commando's voor het aanmaken van engineering elementen en op de commando's die u kan gebruiken om de eigenschappen van een SmartPart in het palet weer te geven. U kan een volledige lijst vinden van de veranderingen in de Help. Kies hier het hoofdstuk "Allplan SmartParts Script Language -Changes in Version 2013"

Allplan SmartParts Script Language
 Allplan SmartParts Script Language
 Onepts
 Allplan SmartParts Script Reference

# Betonelement voor engineering

De betonelementen ontworpen voor engineering, die u in het SmartPart palet kan vinden in de map standaard, ruwbouw, beton mappen, zijn ook opgenomen in de nieuwe module The Betonconstructie in de Betontekening modulegroep. Selecteer de functie Betonelement.

Bijkomend biedt de nieuwe module ook de functie EE Elementplan, die u kan gebruiken om afgewerkte elementplannen met aanzichten met maatvoering, associatieve legende en een titelblok met bijschriftstijlen aan te maken voor betonelementen.



# Architectuur

# Licht en schaduw in hidden-line afbeeldingen

U kan de nieuwe weergave opties voor snedes niet alleen gebruiken in engineering, maar ook bij architectuur tijdens het aanmaken van hidden-line afbeeldingen: u kan nu licht en schaduw weergeven in isometrische en gevelzichten. De gecreëerde afbeeldingen zijn geen reële zonnestudies maar geïdealiseerde representaties berekend op basis van de waardes die u opgeeft voor de hoek en de intensiteit van het licht.

Samen met de reeds bekende opties voor het weergeven van texturen, biedt Allplan een waaier aan nieuwe opties voor het opwerken van tekeningen. In eerdere versies had u vaak verschillende layers nodig om deze specifieke resultaten te bereiken.

U kan ook deze opties gebruiken voor de objecten afgeleid van de bouwwerkstructuur.



Gevel met pixelvlakken van texturen en schaduwen



Gevel met fillings en schaduwen



Gevel met lijnen en schaduwen

## Nieuwe parameters voor hidden-line afbeeldingen

Om licht en schaduw te beheersen in afbeeldingen, kan u gebruik maken van de volgende nieuwe parameters:



#### Licht inrekenen

Wanneer u de instellingen **Licht inrekenen** selecteert, wordt belichting in de hidden-line afbeeldingen berekend in

overeenstemming met de instelling voor Licht hoek in het aanzicht en Licht hoek tot zichtas. Dit is geen zonnestudie; de belichtingssituatie is geïdealiseerd.

Met Licht hoek in het aanzicht (links / rechts) kan u de invalshoek bepalen in aanzichten.

Met Licht hoek tot zichtas (lengte van schaduw) kan u de invalshoek in isometrische zichten bepalen.



alpha: licht hoek in aanzicht, -90° (links) to 90° (rechts) beta: licht hoek tot zichtas, 0° to 0° (lengte van schaduw))

Met **Light intensiteit** kan u bepalen hoeveel tinten van een kleur gebruikt worden voor fillings en bitmaps. Geef een waarde in tussen 0 en 100. Hoe kleiner de waarde, hoe donkerder de afbeelding.

Met **Invulling intensiteit** Kan u schaduwen en fillings ophelderen. Geef een waarde tussen 0 en 100 in. Wanneer u de waarde 0 ingeeft, wordt het invullinglicht niet berekend.

Met **Schaduw weergeven** kan u kiezen om schaduwen weer te geven. Wanneer u negatieve waardes ingeeft voor **Licht hoek in het aanzicht (links / rechts)**, valt de schaduw aan de linkerkant. Bij positieve waardes, valt de schaduw naar de rechterkant. Hoe kleiner de waarde, hoe steiler schaduwen vallen. Met **Licht hoek tot zichtas (lengte van schaduw)** kan u de kengte van de schaduw in isometrie bepalen. Hoe hoger de waarde, hoe langer de schaduw.

# Meer nieuwigheden

## Veranderingen in namen van functies

We hebben de namen van functies in Allplan 2013 op verschillende manier aangepast. We have adjusted the names of tools in Allplan 2013 in various ways.

- Namen bevatten niet langer het teken "/"
- Het icoon dat gebruikt wordt voor Eigenschappen vrije texturen in dialoogvenster of in het contextmenu verschilt van het icoon gebruikt voor Texturen aan 3D, arch-elementen toekennen. Eigenschappen vrije texturen gebruikt de eigenschappen van specifieke componenten.

## Meer nieuwigheden

De **2D-constructie in 3D lijnen** functie is niet langer beschikbaar als een afzonderlijke functie. Maar u kan deze nog altijd zoals gebruikelijk bereiken door de functie **H Elementen converteren** te openen en de optie **2D-constructie in 3D lijnen** te selecteren.

# Verbeterde elementmarkering van ruimtes

Vroeger kwamen er soms problemen voor bij het visualiseren van ruimtes ingesloten door wanden en bij het analyseren van deze ruimtes omdat de ruimtecontouren verborgen werden door de wanden. De situatie was gelijkaardig bij het voorzien van bijschrift met de functie



Allplan 2013 voorziet ruimtes en andere vlakkenelementen van een transparante filling in de selectiekleur. U kan nu duidelijk de contour van de betreffende elementen waarnemen.

In verschillende rapporten kan u gebruik maken van de grafiek, ruimtenaam of ruimtefunctie om op de ruimte in het werkvlak in te zoomen en deze te selecteren. Dit wordt ook ondersteund door de nieuwe transparante filling. Het volgende voorbeeld toont een ruimte geanalyseerd meet het rapport "Netto vloeroppervlakte".



U kan de selectiekleur zoals gebruikelijk instellen (**X Opties** - **Bureaubladomgeving** - **Weergave**). Standaard is de transparantie op 50% ingesteld.

# Nieuwe functie voor het markeren van kritische modelgegevens

U kan de nieuwe functie **Kritische modelgegevens markeren** gebruiken (**3D Modelleren** module) om kritische modelgegevens in het actieve document op in alle geopende bestanden te zoeken.

"Kritische modelgegevens" verwijst naar componenten die er correct uit zien maar die coördinaten bevatten die verschillen met 0.00001 mm of lijnen waarvan de hoek verschilt met 0.0001°. Gegevens van deze vorm kunnen uit eerdere versies komen of kunnen aangemaakt worden bij het importeren van gegevens van andere CAD systemen. Deze soort gegevens wordt niet correct weergegeven in animatievenster, hidden-line berekeningen, accociatieve aanzichten en vooral in snedes.

# Presentatie

# Nieuwe render: global illumination

De **Global Illumination** render methode geeft niet alleen lichtbronnen weer maar ook indirect licht veroorzaakt door refractie en reflectie. Met deze methode kan u realistische belichting weergeven, ook in interieur renders. Vergeleken met Ray tracing, optimaliseert de Global illumination methode de nuances van helderheid en produceert een zachtere schaduw. De afbeelding wordt berekend als een 'high dynamic range image'. U kan dit in het HDR formaat opslaan of in een standaard bitmap formaat.

**Opmerking:** Omdat voor global illumination veel schijfruimte nodig is, raden we de 64-bit versie van Allplan aan.

**Opmerking:** Als zonlicht uitgeschakeld is, gebruikt het programma automatisch ambient licht om de scène te berekenen. Dit verbetert de realistische weergave van zachte schaduwen.

De nieuwe render methode is beschikbaar voor de volgende functies:

- 🔎 Render
- 🔹 🏂 Zonnestudie opnemen
- 📑 Film opnemen

23 Renderen Global illumnation Rendersoort: Rendergrootte: Render instellingen 🔘 Plat Quick-Ray \_\_\_\_ zoals acht Gouraud Ray-Tracing 0 O Phong Global Illumination O Sterk Diepte van het stralenvolgen (1-20) OK Afbreken

## Instellingen voor global illumination

U kan de kwaliteit van de gerenderde afbeeldingen bepalen in het dialoogvenster **Instellingen Global Illumination**. Hoe hoger de kwaliteit, hoe langer het proces zal duren.

Medium	- 0	10000
N		1
		25%
erekening		25%
ng c		30%
c		35%
ng c	0	
liseren voor:	Exterieur visualisati	e
	<ul> <li>Interieur visualisati</li> </ul>	e
	erekening c ng c ng c liseren voor:	erekening ng liseren voor: Exterieur visualisati Interieur visualisati

#### Instellingen

#### Medium (standaardinstelling)

U kan één van de voorgedefinieerde instellingen selecteren: Laag, Medium, Hoog of Zeer hoog. U kan uw eigen instellingen bewaren door te klikken op 🔂 aan de rechterkant. 💥 verwijdert de bewaarde instellingen.

#### Afbeeldingskwaliteit

U kan de graag van anti-aliasing bepalen. Kleine waardes veroorzaken gezaagde randen en grove texturen. Grote waardes zorgen voor gladde randen en gedetailleerde texturen.

#### Belichtingskwaliteit

U kan de densiteit en de nauwkeurigheid van de resultaten voor de interpolatie van indirect licht bepalen. Grote waardes zorgen voor nauwkeurige resultaten, zeker in combinatie met snel veranderende indirecte verlichting (bijvoorbeeld in hoeken onder objecten). Kleine waardes leiden tot onrealistische resultaten.

#### Indirecte verlichtingskwaliteit

U kan de nauwkeurigheid instellen bij het berekenen van indirect licht. Kleine waardes geven een grote verschillen wanneer oppervlaktes indirect verlicht worden. Grote waardes leiden tot een glad resultaat.

#### Schaduwkwaliteit

U kan de kwaliteit van de schaduwen bepalen. Grote waardes veroorzaken zachte schaduwen, kleine waardes leiden tot harde schaduwen. Hoe groter het relevante gebied, hoe hoger de vereiste kwaliteit van schaduwen. Wij adviseren u om **Afbeeldingskwaliteit** en **Schaduwkwaliteit** op een redelijke manier te combineren. Om zachte schaduwen te bekomen, hoeft u niet de **Afbeeldingskwaliteit** aanzienlijk te verhogen omdat schaduwen berekenen niet zo lang duurt. U kan dus bevredigende resultaten produceren door de waarde van **Shaduwkwaliteit** te verhogen en de waarde van de **Afbeeldingskwaliteit** te verlagen.

#### Fotonenberekening

U kan het aantal gecreëerde fotonen bepalen, alsook de nauwkeurigheid van belichting en een aantal andere eigenschappen gerelateerd aan de **Fotonenberekening**. Grote waardes leiden tot juistere resultaten, kleinere waardes veroorzaken grote verschillen in indirect verlichte oppervlaktes. Het instellen van de **Fotonenberekening** op een hogere waarde kan een groot deel van de tijdrovende berekeningen van indirect licht vervangen. Hierdoor kan u de waarde voor **Indirecte verlichtingskwaliteit** aanzienlijk verlagen. Dit is zeer handig bij het renderen van complexe modellen of ingewikkelde belichtingssituaties.

#### Optimalisatie

#### Renderen optimaliseren voor: Exterieur visualisatie / Interieur visualisatie

U kan het renderen optimaliseren voor exterieur of interieur.

### **Resultaat correctie**

De afbeelding wordt berekend als 'high dynamic range image'. Na de berekening kan u het resultaat interactief aanpassen in het dialoogvenster **Resultaat correctie**. Overeenstemmend met **Somestudie opnemen** en **Somestudie opnemen**, opent het dialoogvenster **Resultaat correctie** nadat de eerste afbeelding berekend werd. De instelling die u in dit dialoogvenster instelt en toepast, geldt voor alle volgende afbeeldingen. De wijzigingen worden onmiddellijk weergegeven.

Resultaat correctie	×
Optimalisering	
Helderheid	 -1,5EV
Contrast	 0,45
Kleurverzadiging	 110%
	ОК

#### Resultaat correctie, Optimalisatie

#### Helderheid

U kan de helderheid van de afbeelding corrigeren.

#### Contrast

U kan het contrast van de afbeelding veranderen.

#### Kleurverzadiging

U kan de kleurverzadiging van de afbeelding veranderen.

### 쀃

Kies **HDR** om de afbeelding op te slaan als een High Dynamic Range Image in een map.

#### ΟΚ

Kies OK om het aanpassen van de afbeelding te beëindigen.

## Oppervlakte eigenschappen voor global illumination

Vergeleken met de **Ray Tracing** methode, moeten de oppervlakte eigenschappen anders ingesteld worden voor **Global Illumination** om optimale resultaten te bereiken met transparante en spiegelende materialen. Deze nieuwe instellingen geven ook bevredigende resultaten met de andere rendermethodes, zoals **Ray Tracing** of **Quick Ray**.

#### Transparente glas-achtige materialen

 Voor transparante glas-achtige materialen, zou de Oppervlakkleur ingesteld moeten worden op zwart en de Glanskleur op wit. Voor gekleurd glas is het voldoende om de **Glanskleur** in te stellen op de gewenste toon; de **Oppervlak-kleur** blijft zwart.

- Hoe transparanter het glas, hoe hoger de **Glanssterkte**: gebruik voor transparant glas een waarde rond het maximum van 16,000. Voor mat of gezandstraald glas is een waarde van 20 of 30 voldoende.
- Dikke glas panelen vereisen een **Breking** van 1.5. Voor normale glas panelen, zoals de openingsmacro's van Allplan, is het voldoende om de **Breking** op 1.0 in te stellen.
- Voor water raden we u aan een Breking van 1.5 in te stellen.

#### Heldere metaalachtige materialen

- Stel zoals bij transparante materialen de Oppervlak-kleur op zwart in. Stel de Glanskleur in naar de kleur van het materiaal, bijvoorbeeld wit voor chroom.
- Hoe groter het spiegeleffect van het materiaal, hoe hoger de Glanssterkte: gebruik een waarde dicht bij het maximum van 16,000 voor chroom. Kleinere waardes zijn voldoende voor heldere materialen.

#### Gecoate, geverniste materialen

 Materialen zoals gecoat kunststof of gevernist hout worden samengesteld uit het ondeliggende materiaal in de Oppervlak-kleur en de coating in de Glanskleur. Als het materiaal moet domineren krijgt de Oppervlak-kleur een grotere waarde. Als de focus op de coating moet liggen, krijgt de Glanskleur voorrang.

## Standaard oppervlaktes voor global illumination

Allplan 2013 voorziet vijf texturen in SURF formaat, die aangepast werden om aan de vereisten van de **Global Illumination** te voldoen. Deze bestanden bevinden zich in de map...\Design\Standard-GI en kunnen gebruikt worden voor definitie van oppervlaktes.

De standaard oppervlaktes in de STD\Design map zijn niet aangepast en kunnen zoals voorheen gebruikt worden. De nieuwe oppervlakte bestanden produceren ook bevredigende resultaten bij het gebruik van Ray Tracing of Quick Ray.

De volgende paragraaf vergelijkt de instellingen van de nieuwe oppervlaktes voor Global Illumination in Allplan 2013 met de standaard oppervlaktes.

Een voorbeeld illustreert de principes van oppervlakte definitie voor Global Illumination.

Oppervlakte eigenschap	Oppervlakte voor GI	Standaard oppervlakte		
alu.surf				
Oppervlak-kleur	RGB 128, 128, 128	RGB 150, 150, 150		
Glanskleur	RGB 171, 171, 171	RGB 180, 180, 180		
Glanssterkte (0-16000)	10	100		
Spiegeling in %	40	0		
Transparantie in %	0	0		
Breking (1.0-2.0)	1.000	1.000		

#### Een vergelijking van standaard oppervlaktes

Oppervlakte eigenschap	Oppervlakte voor GI	Standaard oppervlakte
chrome.surf		
Oppervlak-kleur	RGB 213, 213, 213	RGB 241, 241, 241
Glanskleur	RGB 255, 255, 255	RGB 255, 255, 255
Glanssterkte (0-16000)	16000	1
Spiegeling in %	80	80
Transparantie in %	0	0
Breking (1.0-2.0)	1.500	1,000
glass.surf		
Oppervlak-kleur	RGB 0, 0, 0	RGB 200, 200, 255
Glanskleur	RGB 255, 255, 255	RGB 255, 255, 255
Glanssterkte (0-16000)	16000	50
Spiegeling in %	5	70
Transparantie in %	85	59
Breking (1.0-2.0)	1.500	1,000
milkalagg gurf		
Opper viak-kieur	RGB 255, 255, 255	RGB 255, 255, 255
Glanskleur	RGB 255, 255, 255	 RGB 255, 255, 255
Glanssterkte (0-16000)	30	1
Spiegeling in %	5	0
Transparantie in %	85	60
Breking (1.0-2.0)	1.000	1.000

Oppervlakte eigenschap	Oppervlakte voor GI	Standaard oppervlakte
mirror.surf		
Oppervlak-kleur	RGB 0, 0, 0	RGB 220, 220, 255
Glanskleur	RGB 255, 255, 255	RGB 0, 0, 0
Glanssterkte (0-16000)	8000	500
Spiegeling in %	80	69
Transparantie in %	0	0
Breking (1.0-2.0)	1.500	1.000

## Global Illumination met projecten van eerdere versies

De veranderingen in de oppervlaktes hebben normaal geen effect op projecten gecreëerd in eerdere versies. De bureaustandaard blijft onveranderd. Bovendien worden alle oppervlakte bestanden die gebruikt worden in een project, gekopieerd van de bureaustandaard (STD\Design) naar de design map van het betreffende project. Alle wijzigingen worden bewaard in het project.

Indien u Global Illumination wil gebruiken met projecten uit eerdere versies, is het een goed idee een aantal testen uit te voeren met Global Illumination. Als u niet tevreden bent met het resultaat, kan u verschillende strategieën gebruiken.

**Opmerking:** De aanpassingen hieronder beschreven worden in **Windows Explorer** uitgevoerd en hebben invloed op de Allplan resources; hierdoor zou dit alleen door ervaren gebruikers uitgevoerd mogen worden. Maak een back-up alvorens te starten.

**Opmerking:** Om mappen te openen van een bestaande Allplan installatie, kan u de functie **Windows Explorer** gebruiken in het **Service** menu van **Allmenu**.

Oppervlaktes veranderen in een specifiek project

U dient niet alle texturen en oppervlaktes nieuw toe te kennen. Indien nodig kan u manueel de parameters voor transparante of metaalachtige oppervlaktes aanpassen. De wijzigingen worden bewaard in de design map van het project.

Veranderen van de standaard oppervlaktes in het project

Indien u de oppervlaktes niet heeft aangepast in het project, kan u de vijf nieuwe texturen kopiëren naar de design map van het project en daarbij de bestaande texturen overschrijven. Wij adviseren u op voorhand een back-up aan te maken van de design map van het project.

Oppervlaktes optimaliseren voor Global Illumination

Als u Global Illumination in de toekomst voor de meeste renders wil gebruiken, kan u de vijf nieuwe oppervlaktes naar de bureaustandaard kopiëren en de bestaande oppervlaktes overschrijven. Zo kan u altijd de nieuwe oppervlaktes gebruiken, ook indien u oppervlaktes toekent bij bestaande projecten.

# X3D formaat in animatie

U kan nu de functie CINEMA 4D / VRML / 3DS / U3D exporteren (Animatie module) gebruiken om gegevens aan te maken in het X3D formaat.

Extensible 3D (\*.x3d) is een XML gebaseerde beschrijvingstaal voor 3D gegevens, dat kan weergegeven worden in een web browser. Dit formaat is de opvolger van het VRML formaat. ECMA International (European Computer Manufacturers Association) standaardiseerde dit formaat in 2009.

# Diameterafhankelijke weergave in animatie

De **Opties** voorzien de bijkomende instelling **Oppervlaktekleuren van diameter** voor de weergave van de staafwapening in animatie. Wanneer u deze instelling selecteert, worden de individuele diameters weergegeven in animatie zoals ingesteld (gegeven dat **Kleur volgt pen** uitgeschakeld is in **Beeldschermweergave**).

Kies de knop **Diameterkleuren toewijzen** om kleuren toe te kennen. Een dialoogvenster opent. U kan de bestaande toewijzingen wijzigen door de gewenste kleur te selecteren in de kolom **Kleur**.



Wanneer u een animatie venster opent met de instelling **Oppervlaktekleuren van diameters** geselecteerd en er zijn diameters waaraan geen kleur is toegewezen, krijgen deze diameters niet toegewezen kleuren startend bij 2 en oplopend. Als er geen kleurtoewijzingen zijn, krijgen de diameters automatisch kleuren startend bij nummer 2 en oplopend.



Dezelfde kleuren worden gebruikt in het animatievenster aan de linkerkant. De animatie aan de rechterkant toont het resultaat wanneer kleuren automatisch toegewezen worden aan de diameters.

# Tekeningbeheer met Allplan Exchange

Allplan Exchange is een handige functie voor webgebaseerd tekeningbeheer. Met deze module, die geïntegreerd is in Allplan 2013, kunnen architecten, bouwkundigen en ontwerpers de aangemaakte tekeningen opslaan in verschillende bestandsformaten, deze lokaal archiveren en deze verzenden naar projectpartners via een web platform.

Dankzij de toevoeging van nieuwe mogelijkheden op het gebied van tekening en project attributen, kan u gegevens gemakkelijk en snel aanpassen en attributen aanpassen aan uw noden.

Met de multi-export functie, kan u een aantal tekeningen exporteren in verschillende bestandsformaten tezelfdertijd en deze archiveren.

Hierdoor is de huidige tekening altijd beschikbaar voor alle betrokkenen van het project gedurende het gehele project. Het programma creëert eveneens een log wanneer data verstuurd of gedownload wordt. U kan dus bijhouden wie welke tekeningen wanneer geopend of gedownload heeft.

# Allplan Exchange plandistributie

U kan de functie Allplan Exchange plandistributie (Aanmaken menu in de Tekeningen plotten module) gebruiken om tekeningen in verschillende formaten te exporteren, lokaal op te slaan en te verzenden naar individuele project partners. U kan specifieke instellingen bepalen, zoals bestandsformaten, tekeningfilters en boodschappen voor elke projectpartner die de tekening moet ontvangen.

U kan de tekening attributen en project attributen bepalen en beheren van het huidige project.

## Documentatie voor Allplan Exchange

U kan verdere informatie vinden over Allplan Exchange op verschillende plaatsen:

 Informatie over het gebruik van Allplan Exchange plandistributie kan gevonden worden in de help voor Allplan: Printing and Plotting - How to - Sending layouts and other files.



- De gids "First steps in Allplan Exchange" kan gevonden worden op de web site van Allplan Exchange (https://allplanexchange.com/documents/10179/0/Exchange\_Web\_Anleitung \_DEU).
- De gids "Steps to Success Allplan Exchange" toont het gebruik van Allplan Exchange gebaseerd op een voorbeeld en kan gedownload worden van Allplan Connect (https://www.allplan-connect.com) - TRAINING - Documents.

# Tekeningen en andere bestanden zenden met Allplan Exchange

U kan de functie "Allplan Exchange plandistributie" gebruiken om tekeningen in verschillende bestandsformaten te exporteren en te uploaden op het web platform **Allplan Exchange** (http://www.allplan-exchange.com. De projectpartners die u toegang geeft kunnen deze tekeningen downloaden van het web platform.

Wanneer de gegevens beschikbaar zijn, krijgen de ingestelde contactpersonen een mail met een link naar de download en een lijst van de tekeningen en bestanden die beschikbaar zijn.

#### Belangrijk!

Deze functie vereist dat u een gebruikersprofiel aanmaakte voor het **Allplan Exchange** web platform. Gebruikers die geen toegang hebben tot **Allplan Exchange** kunnen deze functie niet gebruiken. In dit geval kan de data enkel lokaal bewaard worden.

Selecteren van de tekeningen voor distributie

U kan de tekeningen selecteren voor distributie aan de hand van de tekeningenstructuur, die bekend is uit andere modules. Als u een projectspecifieke tekeningstructuur aangemaakt hebt voor het project, kunnen de tekeningen ook weergegeven worden met deze structuur.

Eerst worden de geselecteerde tekeningen toegevoegd aan de distributielijst van alle contacten opgegeven in de huidige contactlijst. U kan dan aangepaste tekeningfilters instellen om te beheren welke tekeningen naar wie moeten verdeeld worden.

Lokale opslag

Een afzonderlijk pakket wordt lokaal bewaard bij elke export handeling. U kan het pad en de map instellen voor de lokale opslag. U kan ook bestandsformaten en tekeningfilters instellen zoals bij andere contacten.

Definiëren van contactpersonen, opslaan en laden van de contactpersonenlijst

#### Belangrijk!

Deze functie vereist dat u een gebruikersaccount heeft voor het

web platform Allplan Exchange (http://www.allplanexchange.com). Gebruikers die geen toegang hebben tot Allplan Exchange kunnen deze functie niet gebruiken. Hetzelfde geldt voor alle gerelateerde functies.

Selecteer de contacten die het huidige pakket moeten ontvangen in de contactenlijst, die u kan beheren met **Allplan Exchange**. Daar kan u nieuwe contacten toevoegen, bestaande contacten updaten en contacten toewijzen aan specifieke projecten om projectpartners te creëren.

U kan een contactenlijst gedefinieerd in Allplan opslaan als een favorietenbestand. Alle instellingen die u geselecteerd hebt voor de individuele contactpersonen worden ook bewaard in het favorietenbestand. U kan de lijst dus op elk moment terugzoeken.

Bestandsformaten instellen voor contactpersonen

U kan tekeningen exporteren en verzenden in een verscheidenheid aan bestandsformaten: bovenop het gewone Allplan formaat (zip zoals gewoonlijk), kan u ook de formaten PDF, NID, DGN, DWG en DXF gebruiken alsook een aantal bitmap formaten. U kan verschillende bestandsformaten instellen voor elke contactpersoon binnen een pakket.

Wanneer u een contactpersoon toevoegt aan de contactpersonenlijst, worden de bestandsformaten die u in de standaard instellingen koos automatisch geselecteerd. Voor het verzenden van het pakket kan u de bestandsformaten voor elke contactpersoon afzonderlijk instellen.

Hier ook kan u de individuele combinaties van bestandsformaten bewaren in favorieten bestanden. Op deze manier dient u niet steeds de bestandsformaten voor elke contactpersoon of elk pakket van niets op te bouwen.

Instellen van een tekeningfilter voor contacten

Initieel worden alle geselecteerde tekeningen toegewezen aan alle contactpersonen. U kan dan een aangepaste tekeningfilter instellen om het bereik van de individuele pakketen voor elke contactpersoon te bepalen.

Ook hier kan u de tekeningfilters als favoriet bewaren.

Distribution notitie

Een distributie notitie in de vorm van een e-mail wordt verstuurd met elk pakket (behalve bij lokale opslag). Deze e-mail informeert de personen die het pakket ontvangen over de nieuwe tekeningen en bestanden.

In aanvulling tot de hoofding, aanspreking, hoofdtekst, contactspecifieke boodschap en afsluiting, geeft de distributie notitie de volgende informatie weer: bestandsnaam, datum en bestandsgrootte van elk verstuurd bestand.

Bij het verzenden van het pakket kan u de inhoud van de e-mail bepalen aan de hand van de template in het dialoogvenster **Instellingen**. De distributie notitie verzonden bij een pakket is dezelfde voor alle contactpersonen, dit wil zeggen dat elke e-mail dezelfde aanspreking, hoofdtekst en afsluiting bevat. Net voor het zenden kan u wel de boodschappen aanpassen die in het template opgegeven zijn voor elke contactpersoon.

Opdat u verschillende distributie notities kan gebruiken voor de verschillende pakketen en projecten zonder de overeenkomtige templates steeds van het niets op te moeten bouwen, kan u ook het template bewaren als favoriet en dit later terug laden.

Boodschappen in distributie notities

De huidige template ingesteld in het **Instellingen** dialoogvenster wordt altijd gebruikt voor de distrubutie notitie die samen met het pakket verzonden wordt. U kan alleen de boodschappen voor individuele contacten aanpassen in de contactpersonenlijst.

Andere bestanden toevoegen aan de distributielijst(en) of aan één of meerdere klanten.

In aanvulling op Allplan tekeningen, kan u andere bestanden toevoegen aan de pakketten, zoals Word documenten en schema's.

Een bestand kan toegewezen worden aan een individuele contactpersoon of aan alle contactpersonen in de huidige contactpersonenlijst.

Gegevens controleren alvorens het versturen of uploaden

Voor het zenden of uploaden van de gegevens kan u de pakketten voor de individuele contactpersonen controleren. Via een optie kan u instellen of de gegevens onmiddellijk na het exporteren verzonden moeten worden of op een later tijdstip. Als u deze laatste optie selecteert, kan u elke tekening controleren op naam en toegewezen contactpersonen.

Verzenden of uploaden van een pakket

De huidige template ingesteld in het **Instellingen** dialoogvenster wordt altijd gebruikt voor de distrubutie notitie die samen met het pakket verzonden wordt.

Ter informatie wordt steeds een stempel met datum en tijd van verzending toegevoegd aan elk pakket.

**Opmerking:** De benodigde stappen voor het zenden van tekeningen met Allplan Exchange worden beschreven in "Sending layouts and other files using Allplan Exchange (how to)".

# Algemeen beschikbare projectattributen

In eerdere versies diende u eerst de functie **ProjectPilot** of **Project openen** te openen (**Attributen selecteren**) en in te stellen welke voorgedefinieerde attributen beschikbaar waren voor een project. Alleen hierna was het mogelijk deze attributen waardes te geven via de **Eigenschappen** van een project. U kon tot 30 attributen aan een project toewijzen, ook als er meer attributen beschikbaar waren.

In Allplan 2013 dient u geen attributen meer op voorhand te selecteren. Alle projectattributen zijn altijd beschikbaar. De attributen zijn gestructureerd in groepen.

Projectinformatie					
Projectnaam:		test			
	🗹 Foldernaam volgt projectn	aam			
Aanmaakdatum:	28/06/2012	Attributen to	ekennen		
Vrije schijfruimte:	🕅 Projectattributen				
Huidige projectgrootte:	Niet toegewezen waa	ardes verbergen			
Computernaam	Groep Attribuutnaam	1	Attribuutwaard		
M6500-MARTINE	Aannemer				
	▶ Algemeen				
	Andere projectmedewerkers				
	Architect				
	Bouwheer				
	Bouwproject				
	<ul> <li>Bouwsite</li> </ul>				
Padinstellingen	Telefoonnumm	ner bouwplaats			
Pen- en lijntypedefinities:	Faxnummer bo	ouwplaats			
Lettertypes:	Facility Management				
Patronen, arcering, vlaksti	Prefab elementen				
Wapeningsstaal- en nette	n Statica				
Sublayerstructuur, lijnstijle	Structuuranalyse check				
Attributenvoorstel	Succuoraliaryse clieck				

U kan nu een ongelimiteerd aantal attributen aan elk project toewijzen. Bijkomend zijn er een aantal nieuwe project attributen beschikbaar, met nieuwe opties: u kan bijvoorbeeld een tekeningindex samenstellen uit verschillende individuele attributen.

# Meer nieuwigheden voor het plotten van tekeningen

## Favorieten beheren voor PDF export

De parameters in het PDF exporteren dialoogvenster werden opnieuw gesorteerd en gegroepeerd.

U kan nu de functie Als favoriet opslaan om de instellingen in het Eigenschappen gebied op te slaan als favorietenbestand, die u later kan terughalen en indien nodig aanpassen met Favoriet laden. U kan de optie Reset gebruiken om alle instellingen naar de standaard instellingen terug te zetten.

## **Tekeninghoofd legendes**

In aanvulling op de functie Bijschriftl, biedt de module Tekeningopmaak de nieuwe functie Legende, Tekeninghoofd, die op dezelfde manier werkt als de bekende functie Legende maar toegepast kan worden op tekeningen.

U kan de functie **Legende, Tekeninghoofd** gebruiken om legendes aan te maken met de huidige tekening en project attributen.

Het programma creëert de legendes als associatieve legendes zodat wijzigingen in de attributen automatisch doorgevoerd worden. Na het plaatsen van de legende, kan u deze ontbinden in ontwerp entiteiten.

Directory	Bestand	Lijst
Standaard	7 Tekeningonderhoeken	1 Légende 1 mit Indéx 1
Bureau		2 Legende 1 mit Index 2
Privé		3 Legende 1
Project		4 Legende 2 mit Index 1
Extern pad		5 Legende 2 mit Index 2
		6 Legende 2
		11 Index 1
		12 Index 2
		13 Index 3
		14 Index 4
		21 Bouwheer en bouwproject
Associatieve le	gende uit de actieve laver	Nauwkeurigheid van de bereke +

### Rapporten in tekeningopmaak

In tekeningopmaak kan u rapporten aanmaken met de nieuwe functie **Tekeninginhoud rapporten** of met de knop **Rapporten** in het dialoogvenster **Projectgebonden openen: tekeningen**. De rapporten analyseren de gegevens in de geplaatste documenten.

U kan alle rapporten gebruiken die ook beschikbaar zijn in de bewerkmodus. Gelieve het volgende te bemerken:

- U kan geen rapporten plaatsen in tekeningen.
- Elk document wordt maar één keer geanalyseerd, ook als de tekening verschillende duplicaten bevat.
- Alle elementen in een document worden geanalyseerd, ook als een tekeningvenster maar een deel van het document toont.
- Elementen op bevroren sublayers worden niet meegerekend.

In eerdere versies kon informatie over de tekeningen in gebruik uitgevoerd worden via het contextmenu van de project node, tekeningmap of tekeningen. Nu kan u een rapport gebruiken uit de map Administratie.

- Het rapport Tekeninglijst met documenten lijst alle tekeningen op gebruikt in het huidige project. De volgende informatie wordt weergegeven voor elke tekening: tekeningnummer, tekeningnaam, bewerker, aanmaakdatum en tekeningelementen (layers en NDW bestanden, met nummer en naam). Tekening elementen die verschillende keren geplaatst zijn, worden ook verschillende keren in de lijst weergegeven. U kan kiezen om de afbeeldingen weer te geven of te verbergen. In het geval van een tekeningenstructuur met bijkomende tekening mappen, kan u de Objectfilter gebruiken om te bepalen welke tekeningen opgenomen moeten worden.
- Het rapport **Tekeningoverzicht met tekeningstructuur** lijst alle tekening op die gebruikt worden in het huidige project. De volgende informatie wordt weergegeven voor elke tekening: tekeningnummer, tekeningnaam, weergavemodus, tekeningtype, bewerker en aanmaakdatum. U kan kiezen om afbeeldingen en

bijkomende attributen weer te geven of te verbergen. In het geval van een tekeningenstructuur met bijkomende tekening mappen, kan u de **Objectfilter** gebruiken om te bepalen welke tekeningen opgenomen moeten worden.

## Tekening en project attributen definiëren

Bovenop de bekende methodes voor het definiëren van tekening en project attributen, biedt de module **Tekeningopmaak** de nieuwe functie **Plan en project attributen**.

Deze functie opent het dialoogvenster **Tekeningattributen**, dat u ook kan bereiken via **Projectgebonden openen: tekeningen** of via het dialoogvenster **Allplan Exchange**. Kijk in Allplan's online Help voor gedetailleerde informatie over het definiëren van tekeningattributen.

Door het klikken op 🕄 in de linkeronderhoek opent het dialoogvenster **Projectattributen**, dat alle projectattributen aanbiedt. Om een beter overzicht te behouden, kan u niet toegewezen attributen tonen en verbergen.

ngin		0	Indextabel verbergen						
+ 🔳 🍘 test			Tekeningnumme Tek	keningnaam	Index	Breedte	Hoogte	Planform	Teke
+ 🔟 🔓 Alle tekening		Ø	5			297	210		
	🕅 Projecta	attributer	1					, e <mark>- x</mark>	
<b>E E</b> 5-	Nie	t toegew	ezen waardes weergeve	en					
,	Groep Attribuutnaam Attribuutwaarde								
	+ Algeme	Algemeen							
	· Archite	ct							
		Archit	ect		Dipl Ing. Franz Star				
		Architect adres Hauptstr. 33, 45557 Planstadt				lanstadt			
	<ul> <li>Bouwh</li> </ul>	eer							
		Bouw	heer		Hubert Gs	chwindner			
		Bouw	heer adres		Gartenstr.	9, 45556 Pla	anstadt		
	0		10	00			1		3
						0	ок 📄 🚺	Afbreken	

In eerdere versies kon u wijzigingsnotities voor een layout toevoegen en verwijderen via het contextmenu van een tekening en de tab In **Wijzigingen**. Nu kan u dit doen in het tabblad **Instellingen** in het gebied **Indextabel** of in de indextabel in het
dialoogvenster Tekeningattributen.

Invoeren van het type **Subindex** worden niet in rekening gebracht bij het aanmaken van tekeinglegendes met de functie **Legende, Tekeninghoofd**.

## Engineering

Bij het ontwikkelen van het engineering gedeelte van deze nieuwe versie, lag de focus op de verbetering van invoer en wijziging met de paletten en het converteren van de oude lijsten naar de nieuwe rapporten.

# Bijschriften bij wapening met de paletten

In Allplan 2013 kan u nu de paletten gebruiken om bijschriften aan te maken voor staaf en nettenwapening. Dit creëert een consistente en efficiënte workflow voor de meest voorkomende wapeningsmethodes.

U kan nu bijschriften snel en gemakkelijk plaatsen in wapeningstekeningen. Dankzij de preview functie, die de volgende stappen tonen, kan u snel werken: bij het aanmaken van een nieuw bijschrift ziet u onmiddellijk het effect op de tekening. Dus kan u bijvoorbeeld zien of het bijschrift en de pijl in conflict komen met andere elementen.

U kan favorieten gebruiken voor bijschriften en maatlijnen alsook parameters overnemen. Dit maakt invoer en wijziging veel gemakkelijker.

Voor het weergeven van pijlpuntsymbolen en staafaanduidingen kan u kiezen uit een groot aantal nieuwe opties.

Bijschriften voor staafwapening

Nu is het mogelijk het volledige proces van plaatsen van wapening uit te voeren met een palet. Vergeleken met de conventionele manier van bijschriften plaatsen, biedt het nieuwe palet de volgende voordelen:

 Door het selecteren van de optie Automatisch positienummer in de invoeropties, kan u instellen dat het programma automatisch de positie van het positienummer aanpast aan de betreffende wapening. Als de tekst aan de rechterkant verschijnt, zal het positienummer aan de linkerkant van de tekst geplaatst worden. Als de tekst aan de linkerkant verschijnt, zal het positienummer automatisch naar de rechterkant van de tekst verschuiven.



- Het programma geeft een preview voor de Waaier en Kam maatlijn types (alsook voor de andere types).
- De verschillende bijschrift componenten van de individuele maatlijn types worden apart opgeslagen. Hierdoor krijgt u onmiddellijk het juiste bijschrift bij het wisselen tussen bijvoorbeeld **Maatlijn** en **Waaier**.

Zelfs met de functie **Bijschrift** weet het programma of u een staafvorm of een verlegging aanklikte en past vervolgens het bijschrift aan.

• Bij het instellen van het maatlijntype op **Maatlijn**, kan u het aantal tussenafstanden en de totale afstand uitvoeren. U kan eveneens de volgorde van tussenafstand en aantal aanpassen en een andere separator kiezen.



 U kan formaateigenschappen instellen voor het positienummer, positietekst en tekstpijl met de parameters Opties voor tekst en Opties voor pijl. Deze instellingen kunnen afwijken van deze in de Opties op de pagina Wapening - Formaat. De volgende keer dat u deze functie kiest, neemt het programma opnieuw de instellingen van de opties.

### Nettenbijschrift

De oude functies voor het plaatsen van een bijschrift bij nettenwapening werden gecombineerd in één functie. Ook hier omvat een palet het volledige aanmaakproces van de wapening.

Bij het achteraf plaatsen van een bijschrift bij netten kan u de optie **Bijschrift autopmatisch** aanvinken om het programma automatisch alle netten te laten voorzien van bijschrift. Om een bestaand bijschrift te vervangen kan u kiezen voor **Bestaande bijschriften verwijderen** in de invoeropties.



In het eigenschappen gebied van het palet kan u een waarde ingeven voor de **Teksthoek** of kan u aan waarde selecteren in de uitklaplijst. De instellingen **Parallel** en **Loodrecht** zijn van toepassing op de nettendiagonaal of de aangeklikte richtingslijn. Door te klikken op **Opties voor tekst** opent een nieuw dialoogvenster, waar u de tekstparameters kan instellen alsook een achtergrondkleur.

Hetzelfde is van toepassing op **Opties voor pijl**. Hier kan u het type en de grootte van het pijlpuntsymbool en de pendikte en lijnkleur van de pijl instellen. De gewijzigde formaateigenschappen van de pijl zijn van toepassing tot het sluiten van de functie. De volgende keer dat u deze functie opent, neemt het programma opnieuw de instellingen van de **Opties**, **Wapening - Formaat** pagina opnieuw.

Bijschriften wijzigen

Bijschriften worden ook gewijzigd in het palet. Hierdoor bestaat de oude **Bijschrift wijzigen** niet meer.

Selecteer de bijschriften die u wil wijzigen, open het Eigenschappen palet en kies de relevante invoer: Bijschrift, Maatlijn/tekst, Nettenbijschrift of Verlegtekst.



Als de instelling **Elementeigenschappen in palet weergeven ook bij dubbelklik links** aangevinkt is in de **Opties** op de pagina **Bureaubladomgeving**, opent het palet automatisch bij het dubblklikken met de linkermuisknop op een bijschrift.

Vergeleken met de traditionele methode voor het wijzigen van bijschriften, biedt de nieuwe methode de volgende voordelen:

- U kan verschillende bijschriften in één keer selecteren en wijzigen. Het palet toont alleen de eigenschappen die dezelfde zijn voor alle bijschriften. U kan wel eigenschappen die verschillen aanpassen zodat ze een uniforme eigenschap worden.
- U kan de parameters van de maatlijnen achteraf wijzigen. Het is nog steeds niet mogelijk het maatlijntype te wijzigen.
- Bij het wijzigen van verlegteksten, kan u **Opties voor tekst** gebruiken om de formaateigenschappen van het positienummer en positietekst later te wijzigen.
- Met **Opties voor pijl** kan u de formaateigenschappen van de pijl later wijzigen. U kan het pijltype niet wijzigen.

### Rapporten in engineering

Alle wapeningsschema's uit de oude functies Lijst aanmaken en Nettenlijst werden vervangen door de rapporten. Om het dialoogvenster van de Rapporten te openen, waar u de nieuwe rapporten kan selecteren, kan u de nieuwe functies Wapening rapporten (Staafwapening module) en Bapporten netten (Nettenwapening module) gebruiken. Hierdoor werd de oude functies **Wapeningslijsten beheren** en **Lijst uit layer inlezen File** overbodig en zijn deze niet langer beschikbaar.

			9 0 0		
	Name 🔺		Date modified	Туре	Size
Standaard	🍌 Doorsned	etabellen	22/10/2012 13:05	File folder	
Standaard	📓 Hoeveelhe	den - Oostenrijkse standaard.rdlc	22/10/2012 12:36	RDLC File	139 KB
	📑 Moffen, b	outen, schroeven.rdlc	22/10/2012 12:36	RDLC File	32 KB
	Nettenkni	pdiagram.rdlc	22/10/2012 12:36	RDLC File	17 KB
Bureau	Nettenkni	plijs Zwitserland.rdlc	22/10/2012 12:36	RDLC File	85 KB
T	Nettenlijst	en.rdlc	22/10/2012 12:36	RDLC File	56 KB
	🗾 Overzicht	wapening.rdlc	22/10/2012 12:36	RDLC File	75 KB
Documents	Staaflijst B	ritse standaard.rdlc	22/10/2012 12:36	RDLC File	65 KB
	🔳 Staaflijst B	uigvormen.rdlc	22/10/2012 12:36	RDLC File	141 KB
	Staaflijst IS	60 4066.rdlc	22/10/2012 12:36	RDLC File	333 KB
Computer	🧾 Staaflijst o	verzicht.rdlc	22/10/2012 12:36	RDLC File	45 KB
	🔳 Staaflijst Z	witserland.rdlc	22/10/2012 12:36	RDLC File	356 KB
Network					
	File name:	Staaflijst Buigvormen.rdlc			• Op
	Files of type:	Rapport definitie bestand (*.rdlc)			• Car
		Geen hoogte	everdeling (volledig opper	rvlak)	\$

Er zijn nu ook rapporten beschikbaar voor **Doorsnedetabellen** en analyses in het **Legplan, Situatieschets, Digitaal terreinmodel** en **Stedenbouw** modules.

U kan eveneens nieuwe legendes voor moffen en schroeven vinden in de wapeningslegendes.

## Nettenkniplijst en restnettenplaatsing

De oude functie **Nettenkniplijst** die u kan gebruiken om een nettenkniplijst te plaatsen voor plaatsing van restnetten in het werkvlak of in de layer is niet meer beschikbaar. Hierdoor zijn er mindern instellingen in de **Opties - Wapening - Weergave** pagina - **Nettenkniplijst** gebied.

	1			
Bureaubladomgeving	🖉 Wapeningsstaal			
Weergave	Weergave op beeldscherm als	Filling		-
Muis en kruisdraad	Weernave dwarrdoorroede	Cirkel		
Activering	weeigave uwaisuooisiiede	Cirker		
Grippunten	Buigdoorn	🗹 Weergeven		
Puntvang	Dubbelle lijn plotten vanaf schaal	1: 10.00		
Animatie	Fillings plotten vapaf schaal	1:5.00		
Penkleuren	2-	1.00		
Import en export	Factor voor diameter	1.00		
Cataloog	Nettenwapening			
Macro's en symbolen	Weergave algemeen 🔳	Diagonaal		
Vlakken	hij beveeleettee ookel de beefddiseersel	Weargavan		100
Bouwdelen	bij beugenietten enkel de noolddiagonaal	weergeven		
Ruimten	Nettenoverlap in doorsnede	Weergeven		
Wapening	Lijnlengte bij groepsweergave 🚺	400.0 mm		
Weergave	Network In Station			
Formaat	Netten-knipijst			
Bijschriften	Weergave	Bruto		1
Associatieve aanzichten	Aantal regels, kolommen	3	5	
Weergave				<u></u>
Bijschriften	Overschot	0.25	1 - 1	<u> </u>

### Nettenkniplijst

U kan nu de nieuwe functie Legende netten gebruiken om legendes voor netten aan te maken met of zonder buigvormen.

Gelieve te bemerken dat nettenkniplijsten niet als associatieve lengendes aangemaakt kunnen worden. Om een nettenkniplijst als afzonderlijk document uit te voeren, kan u de functie Rapporten netten gebruiken.

Restnettenverlegging

Restnetten worden nog altijd geplaatst met de functie **Enkele** plaatsing (netten). U dient niet langer **Overnemen** te gebruiken, maar de nieuwe functie **Restnettenverlegging**.



Nadat u de fucntie Restnettenverlegging selecteert, opent het venster **Restnettenverlegging** naast de actieve viewport. Dit venster toont alle netten met overschot. De gegevens in alle actieve layers wordt meegerekend. De manier van weergave van de netten hangt af van de instelling in het gebied **Nettenkniplijst** 

op de pagina Wapening - Weergave van de X Opties.

Als er geen restnet is, geeft het programma een overeenkomstige melding.

**Opmerking**: Het kan zijn dat er geen restnetten zijn zelfs bij de plaatsing van een gesneden net. De reden hiervoor is dat alle gesneden netten samengesteld worden tot volledige netten. Twee halve netten veroorzaken bijvoorbeeld in één net zonder rest.

Klik het deel van de overschot van het net aan dat u wil plaatsen in het venster **Restnettenverlegging**.

Nadien wordt het venster **Restnettenverlegging** opnieuw gesloten.

## Associatieve aanzichten

Allplan 2013 biedt een sterk verbeterde versie van associatieve aanzichten aan. Naast de nieuwe opties voor een weergave die realistische resultaten en een indruk van diepte geeft, lag de focus bij het ontwikkelen op het layeroverschrijdend werken. Onbedoelde layerverwijzingen behoren nu tot het verleden.

## Nieuwe weergave opties

Dankzij de nieuwe en herbekeken parameters, kan u zowat elke weergave van snedes en aanzichten met verborgen lijnen produceren. Bij het instellen van de individuele formaateigenschappen voor zichtbare en verborgen lijnen, kan u nu bij elke eigenschap aangeven of deze uit het 3D model gehaald moet woden of uit de instelling van het dialoogvenster. Door het uitvinken van de optie **Zichtbare randen weergeven**, kan u nu gemakkelijk een snede met diepte nul maken.



Als er texturen aan het model toegekend zijn, creëert de optie **Pixelvlakken uit texturen, fillings uit kleuren** onmiddellijk een animatie-achtige weergave.



Door het inrekenen van transparantie, licht en schaduw kan u foto-realistische afbeeldingen aanmaken.



Als de weergave van begrenzingslijnen niet aangevinkt is in de snede-instellingen, zijn de snede eindes open, dit wil zeggen dat het programma niet langer denkbeeldige randen creëert.



Bij het toepassen van een dikke lijn bij gesneden bouwdelen, kan u nu preciseren of dit voor alle randen of enkel de buitenste randen moet toegepast worden.

De snederanden van ramen en deuren worden niet weergegeven met een dikke lijn.



Als de optie **Verborgen gesneden kanten weergeven** niet geselecteerd was in eerdere versies, werden deze randen weergegeven als verborgen lijnen. Nu worden in dit geval de randen helemaal niet weergegeven.

### Intuïtieve layerfilter

De nieuwe, intuïtieve layerfilter werkt in de achtergrond en ondersteunt u bij het layeroverschrijdend werken zonder dat u het merkt. Dankzij deze nieuwe filter, kan u aanzichten snel bewerken zonder bijkomende verwijzingen naar het model te veroorzaken. Alle overbodige layers die geselecteerd zijn, worden automatisch weggefilterd.

Naast het versnellen van het proces om modelgegevens aan te passen, biedt de layerfilter de volgende voordelen:

- Specifieke layers kunnen permanent gefilterd worden in associatieve aanzichten en snedes.
- Overbodige zichten worden automatisch weggefilterd.
- Startstaven kunnen weergegeven worden.
- U kan alternatieve gebouwmodellen bewerken binnen één Allplan project.

Veranderde instellingen in de opties

Door de layerfilter is layeroverschrijdend werken opnieuw de aanbevolen werkmethode. Hierdoor zijn de opties

Layeroverschrijdend aanmaken en 3D-bouwdelen in doorsneden automatisch overnemen standaard geselecteerd.

Algemeen		
	Layeroverschrijdend aanmaken	🗹 Toegelaten
	Bemating	🗹 automatisch actualiseren
	3D-bouwdelen in doorsnede	📝 automatisch overnemen
	Globaal coördinatensysteem	🔲 in alle aanzichten afbeelden
Aanzichtskader		
	Aanzichtskader	1 • 126
	Afstand tot aanzicht	100.0 mm

Gelieve te bemerken dat het niet meer mogelijk zal zijn om de optie **Layeroverschrijdend aanmaken** uit te schakelen in toekomstige versies van Allplan.

Selecteren van referentielayers

Opdat de workflow niet onderbroken wordt in een workgroup omgeving, dienen de layers met de modelgegevens van het gebouw open te zijn met passieve status. U kan deze optie nu direct selecteren in het contextmenu van de layer.



Als u niet alle referentielayers geselecteerd hebt die vereist zijn voor het bewerken van een aanzicht, geeft het programma een melding. In eerdere versies kon u de referentielayers laden met CTRL+F5 na het bevestigen van de melding. Nu kan u de referentielayers in de melding zelf activeren.



**Opmerking**: U kan nog steeds de referentielayers niet actief schakelen met CTRL+F5 zonder het dialoogvenster van de layers te moeten openen.

Referenties verwijderen

Om referenties te verwijderen dient u niet langer alle overeenkomstige layers te selecteren en de elementen te verwijderen. U kan nu de layerfilter gebruiken. Op deze manier kan u snel en gemakkelijk wapeningstekeningen aanmaken zonder naar andere layers te verwijzen.

Om de layerfilter te wijzigen, kan u de nieuwe functie **Refentielayers beheren** gebruiken in het wijzigen gebied. Na het selecteren van deze functie, geeft een dialoogvenster alle referentielayers weer van de huidige layer. Als u een referentie wil verwijderen maar niet alle referenties open zijn in bewerkmodus dient u eerst **Bewerken** te kiezen. Vink de gewenste referentielayers uit en bevestig.

Referen	tielayers van layer 123	×
feferen	tielayers van layer 123 test G2 element 02 € 20 element 01	×
	Bewerken Aanwenden Afbreke	en 📄

De meldingen weergegeven door de functie de Layerreferenties weergeven werden ook verbeterd.

Nu kan u ook zien welke layers de snede of het aanzicht bevatten en welke layers naar verwezen wordt door de snede of het aanzicht. Als de snede of het aanzicht en de 3D elementen zich in dezelfde layer bevinden, verschijnt een melding dat er geen referentielayers zijn.



## Meer nieuwe en herziene mogelijkheden

### Favorieten

Favorieten waren reeds beschikbaar in de dialoogvenster voor bepalen van instellen voor hidden-line afbeeldingen en snedes. Nu kan u ook favorieten vinden in de dynamische werkbalk **Aanzicht- en snedeeigenschappen**. Bijkomend kan u ook de parameters van een bestaand zicht overnemen.



Verplaatsen met het Klembord

Bij het verplaatsen van aanzichten en snedes met het klembord kon er gegevensverlies optreden als de originele layers niet open waren in bewerkmodus, deze optie is niet langer beschikbaar voor associatieve aanzichten.

In de plaats daarvan kan u de functie **Naar ander bouwdeel verschuiven, kopiëren** gebruiken of de gegevens met het klembord kopiëren en het origineel achteraf verwijderen.

## Rapporten

# Templates: Rapporten, Legendes, Bijschriften module

**Allplan 2013** biedt alleen de rapporten aan; de klassieke **Allplan** lijsten zijn niet langer beschikbaar. Hetzelfde geldt voor alle functies verbonden met lijsten. **Legendes** worden nog altijd op de klassieke manier aangemaakt.

U kan nu de functies voor het aanmaken en bewerken van rapporten en legendes vinden in de module **Templates: Rapporten, Legendes, Bijschriften** die de module **Lijst Generator** vervangt.

### Analyses in de bouwwerkstructuur

De bouwwerkstructuur biedt nu alleen de rapporten aan.



### Rapporten in gebouwen-lijsten

De **Gebouwen-lijsten...** in het menu **Bestand** gebruiken rapporten voor analyses.

Bovenop het xca formaat voor Allplan BCM, zijn verschillende bestandstypes mogelijk voor export. In het dialoogvenster **Bouwwerkstructuur - rapporten**, kan u een doelmap selecteren in het gebied **Uitvoer**. De aangemaakte bestanden worden bewaard in deze map.



## Aanmaken en bewerken van legendes

De functies voor het aanmaken en bewerken van lijsten zijn niet langer beschikbaar. Maar deze werden geoptimaliseerd voor het aanmaken van legendes, dit zijn speciale types lijsten uit eerdere Allplan veries.

De module **Templates: Rapporten, Legendes, Bijschriften** biedt de volgende functies voor legendes:

Aanmaken menu

lcoon	Functie	Gebruik
AB	Cel definiëren	U kan deze functie gebruiken om legende cellen aan te maken.
	Legende definiëren	U kan deze functie gebruiken om een legende aan te maken.
	Legende	U kan deze functie gebruiken om legendes aan te maken voor objecten en architecturale componenten. De legendes worden in de layer geplaatst. Legendes kunnen automatisch updaten (afhankelijk van een instelling die u kan kiezen).
	Beheer van bijschriften en legendes	U kan deze functie gebruiken om individuele bijschriftstijlen en legendes of volledige bestanden te hernoemen, te kopiëren of te wissen.
		Wijzigen menu
lcoon	Functie	Gebruik
	Legendes wijzigen	U kan deze functie gebruiken om legendes te wijzigen. Om de standaard legendes aan te passen moet u deze eerst naar het <b>Bureau</b> pad kopiëren.

# Bewerken van afbeeldingen in rapporten

U kan afbeeldingen interactief aanpassen in specifieke engineering en vloeroppervlakte rapporten.

**Opmerking:** Op dit moment kan u alleen de afbeeldingen aanpassen in de rapporten Woonvlakken.rdlc and Staaflijst buigvormen.rdlc reports.

### Afbeeldingen bewerken in rapporten

1 Creëer het rapport.

Het rapport opent in de Report Viewer.

- 2 Kies 🔎 om te wisselen naar **bewerkmodus**.
- 3 Klik in de afbeelding.

De afbeelding opent in het werkvlak van Allplan.

- 4 Verander de afbeelding. U kan bijvoorbeeld tekst verplaatsen, tekst en lijnen toevoegen, ...
- 5 Druk ESC.

Het rapport met de gewijzigde afbeeldingen wordt opnieuw weergegeven.

- 6 Herhaal stap 3 tot 5 om meer afbeeldingen aan te passen.
- 7 U kan het rapport als volgt bewerken:
  - Pas het aan
  - Print het
  - Plaats het in de huidige layer
  - Bewaar het als een bestand in Excel, PDF of Word formaat
  - Bewerk het met de Layout Designer en bewaar de wijzigingen als nieuw template in RDLC formaat
- 8 Print of bewaar het rapport.

**Opmerking:** Zolang u het verbonden referentieobject niet bewerkt (staaf, ruimte), wordt de aangepaste afbeelding voor het rapport gebruikt. Alleen wanneer u het referentieobject verandert, wordt de afbeelding opnieuw berekend en dient u het misschien opnieuw aan te passen.

## Nieuwe administratie rapporten

In eerdere versies kan u speciale Crystal Reports om analyses te maken van projecten, layers, macro's, symbolen en gelijkaardige elementen in **ProjectPilot**. Deze optie is niet langer beschikbaar in **Allplan 2013**.

Ter vervanging kan u Rapporten gebruiken om deze elementen te analyseren. U kan de geschikte rapporten vinden in de map Administratie.



Beschikbare rapporten, overzicht

Map, bestandsnaam	Inhoud	Speciale mogelijkheden
Bouwwerkstructuur.rdlc	Bouwwerkstructuur van het huidige project; inclusief bouwwerkstructuur, bestandsnamen en structuurniveau's, layernummer en naam alsook afgeleiden van de bouwwerkstrucuur.	In de <b>Report Viewer</b> , <b>Eigenschappen palet</b> , <b>Gebruikerinsteractie</b> gebied, kan u <b>TabSize</b> gebruiken om de inspringing van de opgelijste elementen te controleren.
Tekeninglijst met documenten.rdlc	Alle tekeningen van het huidige project; inclusief tekenignummer, tekeningnaam, bewerker, aanmaakdatum, gebruikte layers en preview.	U kan de <b>Afbeeldingen</b> verbergen in de <b>Report Viewer</b> , <b>Eigenschappen palet</b> , <b>Gebruikersinteractie</b> gebied.

Tekeningoverzicht met tekeningstructuur.rdlc	Alle tekeningen van het huidige project; inclusief tekeningnaam, nummer, weergavemodus, type, bewerker, aanmaakdatum, omschrijving, hiërarchie code, formaat, controleur, vrijgave datum, preview en tekeningindex.	U kan de Afbeeldingen verbergen in de Report Viewer, Eigenschappen palet, Gebruikersinteractie gebied. Met Details weergeven kan u details weergeven kan u de tekeningindex weergeven en verbergen.
Layersets.rdlc	Alle layersets van het huidige project; inclusief projectnaam, aanmaakdatum en aanmaker. Bijkomend worden voor elke layerset de layersetnaam, aanmaakdatum en bewerkdatum, layernummers en namen weergegeven.	
Bibliotheken map		
Macro's.rdlc	Alle macro's in de standaard map; inclusief pad, foldernaam, preview en naam.	U kan de Afbeeldingen verbergen in de Report Viewer, Eigenschappen palet, Gebruikersinteractie gebied.
Symbolen.rdlc	Alle symbolen van de geselecteerde bibliotheek; inclusief bibliotheeknaam, pad, bestandsnaam, preview en symboolnaam.	U kan één of meerdere bibliotheken selecteren. Gelieve er rekening mee te houden dat alle bibliotheken oplijsten in één keer lang kan duren.
		U kan de Afbeeldingen verbergen in de Report Viewer, Eigenschappen palet, Gebruikersinteractie gebied.
Tekstsymbolen.rdlc	Alle tekstsymbolen van de geselecteerde bibliotheek; inclusief bibliotheeknaam, pad, bestandsnaam, preview en symboolnaam.	U kan één of meerdere bibliotheken selecteren. Gelieve er rekening mee te houden dat alle bibliotheken oplijsten in één keer lang kan duren.
		U kan de Afbeeldingen verbergen in de Report Viewer, Eigenschappen palet, Gebruikersinteractie gebied.

Project map		
Projectattributen.rdlc	Alle projectattributen in het huidige project; inclusief project ID, projectnaam, eigenaar, aanmaakdatum, attribuutnaam en attribuutwaarde.	
Projectdetails.rdlc	Alle layers van het huidige project; inclusief layernummer, naam, hiërarchische code, lijstnummer, bestandsgrootte en aanmaakdatum.	In de <b>Report Viewer</b> in bewerkmodus kan u oplopend of aflopend sorteren op layernummer, layernaam, grootte en aanmaakdatum.
		In de <b>Report Viewer</b> , <b>Eigenschappen palet</b> , <b>Gebruikersinteractie</b> gebied kan u de optie <b>Details weergeven</b> gebruiken om de details weer te geven of te verbergen.
Projectoverzicht.rdlc	Alle projecten; inclusief project ID, projectnaam, status, Allplan versie, eigenaar en aanmaakdatum.	In de <b>Report Viewer</b> in <b>bewerkmodus</b> kan u oplopend of aflopend sorteren op <b>ID</b> , <b>Projectnaam</b> en <b>Aanmaakdatum</b> .
		In de <b>Report Viewer</b> , <b>Eigenschappen palet</b> , <b>Gebruikersinteractie</b> gebied kan u de optie <b>Details weergeven</b> gebruiken om de details weer te geven of te verbergen.

## Rapporten definiëren

U kan de nieuwe functie **Rapport definiëren** in de module **Templates: Rapporten, Legendes, Bijschriften** gebruiken om rapport templates in RDLC aan te maken of bestaande templates aan te passen.

Dit gebeurt in de Allplan Report Designer.

### Aanmaken van rapport templates

U kan Rapport definiëren gebruiken om een nieuw, leeg rapport template te maken. Dit gebeurt in de Allplan Report Designer. Het rapport template bevat geen plaatshouders voor het analyseren van Allplan attributen. U dient deze in stappen in te voegen. Dit creëert het Allplan specifieke deel van het rapport.

Om rapport templates aan te maken, kan u vertrekken van een voorgedefinieerde, lege template, deze bevat al header en footer. U kan tabellen invoegen.

De **Allplan Report Designer** biedt geen speciale functies zoals het filteren of sorteren door de gebruiker aan. Dit vereist het werken in een tekstbewerker en Visual Studio.

U kan verschillende voorgedefinieerde rapport templates vinden in het menu **Bestand - Nieuw Rapport**:

Besta	and Bewerken Aanzicht	invoegen Venster ?	
iii	Nieuw rapport		Leeg
D	Open	Ctrl+O	Geen groepering
	Save	Ctrl+S	Eén groepering
8	Save As	Shift+CTRL+S	Twee groeperingen
	Laatst geopende bestanden	•	Zoeken
	Close	CTRL+W	
	Afsluiten	Alt+F4	

De rapport templates omvatten de volgende inhoud:

- Geen groepering template
  - Header, footer voor de pagina
  - Basistabel in het hoofddeel van het rapport met een header en een footer voor de som.
- Eén groepering template
  - Zoals hierboven
  - Bijkomende groepering
- Twee groeperingen template
  - Zoals hierboven

- Met twee groeperingen

### Wijzigen van rapport templates

U kan de functie **Rapport definiëren** ook gebruiken om rapport templates te wijzigen.

Kies **Open** in het menu **Bestand** en selecteer een bestaand rapport om dit te wijzigen.

Eigenschappen								
lapport	Q I I 2	2 4	5   1   8	1 10 1 11;	2 1 1 1 1,4	1 1 1 16 1	1,1,8 1 1 1 2,0	લ ગ
	Kantokat una da a							
Algemeen     Maker     Nemetschek Allplan G Beschrijving	-	Ruwbouw wanden				5e (@	ald: "Tile:///" & Sadrijfslogo]	
Breedte 18cm  Pagina  Papierformaat A4	2.	Aangemaakt (@5ewerkt.door Datum / tijd: ~ <system.strin Opmerking: [@Tip]</system.strin 	] g.Format("{0:d} / {1}	"{@Datum]{@Tijd]>>				
Paginabreedte 21cm Paginabreegte 29.7cm Formaat Portret	Hootddeel _	Materiaal	Dikte (cm	] geen ethe	Oppervlakte [m <sup>2</sup> ] x incl.attex	Viexken of VOB	Valumes (m*)	
Pagina-marges (I=2cm, t=0.5cm, r=1cr     Kopregel     Hooote 3.7cm	2.	(Story) [Material] Databankbeeld: (Graphics].	[Thickness]	(Area)	(NetAres)	[Vob_Area]	[Volume]	
Hoofddeel Hoogte 9.6cm Kolommen 1 Regelbreedte 1cm	4-		Thiringsal	(Aren)	ShatArani	Dire Areal	Different	
Voetregel	6-	"Som " & [Material]	[recorded]	< <sum([area])>&gt;</sum([area])>	< <sum ([NetArea])&gt;&gt;</sum 	< <sum ([Vob_Area])&gt;&gt;</sum 	< <sum([volume])>&gt;</sum([volume])>	
\$ <del>-</del>	-	"Som " & [Story]		< <sum([area])>&gt;</sum([area])>	< <sum ([NetArea])&gt;&gt;</sum 	< <sum ([Vab_Area])&gt;&gt;</sum 	< <sum([valume])>&gt;</sum([valume])>	
AllplanReport_Room Select1 ()	-	Totaal		< <sum([area])>&gt;</sum([area])>	< <sum ([NetArea])&gt;&gt;</sum 	< <sum ([Vob_Area])&gt;&gt;</sum 	< <sum([valume])>&gt;</sum([valume])>	
Allplan Parameter	- Voettekst van de p	agina :						
Parameters Project_Name, Edited		(@5edrijfsnaam) (@5edrijfsadres) (@Telefonnummer) & * * & (@E-Ma	n]				< <globalsipagenu< td=""><td></td></globalsipagenu<>	
alact1								
Ilplan Data Resoucre	4							Þ
ulbinit entre researchere	-	weater and						

# Converteren van lijsten van eerdere versies naar rapporten

U kan de functie **Bureaulijsten converteren** gebruiken om lijsten van eerdere Allplan versies te converen naar RDLC formaat.

**Opmerking:** Deze functie zou alleen door ervaren gebruikers toegepast mogen worden. Hoewel de componenten van de lijst geconverteerd worden, moet zijn layout apart gewijzigd worden. Dit vereist bijkomende programma's.

De bureaumap moet de lijsten bevatten (na updaten van een eerdere versie).

Het dialoogvenster voor de selectie opent. U kan nu alleen de lijsten converteren naar rapporten. Andere mogelijkheden zijn er niet.

## Nieuwigheden voor Nemetschek Softlock

Er zijn een aantal verbeteringen in de Nemetschek Softlock Licentiebeheer en de Licentieserver, waardoor het gebruik vereenvoudigd wordt.

Het licentiebeheer wordt automatisch bijgewerkt bij het updaten of upgaden van Allplan. Bij de NemSlock Server dient u de update manueel te starten.

## NemSLock Licentiebeheer

### Algemene nieuwigheden

### Meldingen bij veranderingen aan de hardware

Het programma geeft geen melding meer bij de eerste keer veranderen van de hardware. Pas bij de tweede aanpassing verschijnt de melding.

Nemetso	hek Softlock Lizenzverwaltung
<u> </u>	Es haben sich auf dem Computer zwei Hardwarekomponenten verändert. Weitere Änderungen führen zur Sperrung der Lizenz. Führen sie dringend eine neue Registrierungsanfrage zur Aktualisierung Ihrer Registrierung durch.
	Meldung nicht mehr anzeigen
	UK

Het is aangeraden een nieuwe licentie op te vragen met de huidige instellingen en de geregistreerde licentie te installeren. Dit zorgt voor een update van de registratie en voegt nieuwe componenten toe aan de licentie. Kies **Nu updaten**.

### Alternatieve licenties gebruiken met het NemSLock Licentiebeheer

Het kan voorkomen dat de licentie die u normaal gebruikt voor het werken in Allplan niet actief of verlopen is. U wordt gevraagd een andere, ongebruikte licentie te selecteren.

23	Er werd geen licentie voor het opstarten van Allplan geselecteerd. U kan nu Allplan als viewer starten ofwel het licentiebeheer openen om een gepaste licentie te activen
-	🛄 Allplan bij ontbreken van een licentie automatisch als Viewer starten

In dit geval wordt de alternatieve licentie automatisch gebruikt bij het starten van Allplan in de toekomst.

### Zelf herstellen van het NemSLock Licentiebeheer

Als u de gegevens van een Allplan installatie verwijderde en dus ook de gegevens van het **NemSLock Licentiebeheer** en Allplan achteraf herinstalleert, zal u de volgende melding krijgen bij de opstart van Allplan:

Een fout trad op bij het initialiseren van het licentiebeheer. Installeer een update om het probleem op te lossen.

Zelfs voor kleine problemen met het **NemSLock Licentiebeheer** was het meestal nodig de technische ondersteuning te contacteren. Nu kan u zelf een aantal problemen verhelpen.

### Herstellen van het NemSLock Licentiebeheer omvat de volgende stappen:

- Update het Licentiebeheer.
  - De gemakkelijkste manier is een update van Allplan uit te voeren. Op deze manier wordt het licentiebeheer automatisch hersteld of geïnstalleerd.
  - Om enkel het Licentiebeheer bij te werken dient u de huidige Allplan gegevensdrager in de bijhorende drive te plaatsen, het startmenu te verlaten en de drive in Windows Explorer te selecteren.

Open de map \Programs\Allplan\Drv\Nemslock, dubbelklik op Nemetschek Software Lock.exe volg de instructies op het scherm.

- Gelieve te verzekeren dat u uw **Client ID** en **CD Key** bij de hand hebt, deze codes zijn nodig tijdens de installatie van het Licentiebeheer.
- Door de update is het Licentiebeheer hersteld, en kan deze opnieuw geopend worden.
  - Alle licenties werder verwijderd.
  - Nieuwe licenties (ook trial licenties) krijgen de status verlopen.
- De volgende opties zijn voorhanden voor het activeren van de verlopen licenties:
  - Installeer een oude, geregistreerde licentie. Nu kan u uw werk hervatten tenzij u de hardware van uw computer en dus uw computer ID veranderde.

- Installeer een trial licentie of een tijdelijke licentie, waarvan de status initieel op verlopen verschijnt. Registreer deze licentie.

## NemSLock Server

### Algemene nieuwigheden

Algemene verbeteringen

### Server window beschikbaar als tab

Het NemSLock dialoogvenster werd aangepast aan de andere elementen van de interface. Nu is het server window beschikbaar als een apart tabblad. Wijzen naar het tabblad opent het server window.

Met Dock en Close kan u zoals gebruikelijk bepalen of het server window open moet blijven.

#### Verbeterde box voor invoeren servernummer

De box voor het ingeven van de server in het server window is niet leeg als u nog geen server ingesteld hebt. In de plaats daarvan wordt de volgende melding weergegeven: **Server hier ingeven**.



#### Meldingen weergegeven in aparte dialoogvensters

Meldingen van de NemSLock Server worden niet alleen weergegeven in de onderste rand van het server window maar ook in aparte dialoogvensters, die u expliciet dient te bevestigen. Dit verzekert dat gebruikers niet over de melding heen kijken. Zoals gebruikelijk wordt de tekst in de window rand behouden tot de volgende melding verschijnt.



### Alternatieve licenties gebruiken met NemSlock Server

Het kan gebeuren dat de licentie die u normaal gebruikt voor het werken in Allplan en de Nemslock server niet beschikbaar zijn of verlopen zijn. U wordt gevraagd een nieuwe, ongebruikte licentie te selecteren.



De volgende keer dat u Allplan opstartte, werd de alternatieve licentie automatisch gebruikt tot als u terugschakelde naar de originele licentie. Nu is de situatie anders: de volgende keer dat u Allplan opstart wordt de originele licentie automatisch opnieuw gebruikt.

Indien u permanent een andere licentie wil gebruiken, open het NemSLock Licentiebeheer (**Start - (All) Programs - Nemetschek** - **Nemetschek Softlock 2006 - Licentiebeheer**) en selecteer de licentie die u wil gebruiken.

### Registreringsaanvraag zonder knop voor versturen

NemSLock Server is vaak geïnstalleerd op computers die niet met Internet verbonden zijn. Bij het aanmaken van een registratie aanvraag, hebt u niet langer de optie het bestand register.txt direct via email te verzenden.

Registration request for	
Company:	Edit
Name:	Luit
Computer name:	Browse
Product:	
Seat:	
Client ID:	
CD Key:	
Computer ID:	

De map met het bestand register.txt opent in **Windows Explorer**. U kan alle opties van **Windows Explorer** gebruiken: u kan bijvoorbeeld het bestand aan een email toevoegen, naar een computer met Internet kopiëren enzovoort.

lemConso	le2006
	Für den ausgewählten Arbeitsplatz wurde mit den angezeigten Daten eine Registrierungsdatei unter dem Namen "register.txt" erstellt. Sie finden die Datei im gerade geöffneten Explorer-Fenster. Senden Sie diese an folgende E-Mail Adresse: register@nemetschek.de
	ОК

#### 'users.mcf' niet langer gecodeerd

Het bestand users.mcf met de gebruikerslijst is niet langer gecodeerd. Het is nu een tekstbestand, dat u met een editor kan openen.

### Gebruikerslijst generator niet langer beschikbaar

We hebben de gebruikersadministratie van de NemSLock Server vereenvoudigd en de externe gebruikerslijst generator verwijderd, die nodig was voor het aanmaken van gebruikerslijst users.mcf.

Nu kan u het script NemGenUsers.ps1 gebruiken om de gebruikerslijst users.mcf aan te maken. Het script bevat behulpzame commentaren. Voor up-to-date informatie bezoek **Allplan Connect** - **Support** -

Solutions.

Upgrading licenties op de server

Wanneer u nieuwe licenties op de server en de clients installeert, deactiveert de server automatisch verlopen licenties. De oude, verlopen licenties werden vroeger onthouden. Hierdoor werden onnodige meldingen weergegeven.

### Nieuwigheden voor gebruikersadministratie

Voorgedefinieerde gebruiker ALL

De voorgedefinieerde gebruiker ALL wordt automatisch aangemaakt bij het installeren van de nieuwe versie van de NemSLock Server, waardoor configuratie en gebruikersadministratie veel gemakkelijker wordt.

0	Users						
Start server	New us	er ]	Change data Delete user(s)				
0	Existing users						
erver 🖉	Name	Descri	ption	Admini	License im	Licenses	
	Predefined	users Config	juration <mark>f</mark> o	No	No	Allplan(20	
age	Configurat	tion for U	lser	-	-	x	
2	Name		=ALL=				
ons	Description		Configuration for user without an account				
	Rights	Rights Administr			ator privileges o use licenses		
	License		Select licenses				
s	1	User may borrow server licenses					
K ions					JK Ca	incel	

- De voorgedefinieerde gebruiker ALL is zo geconfigureerd dat elke gebruiker licenties kan gebruiken van het netwerk maar niet kan importeren. U hoeft dus geen gebruikers aan te maken om de import van licenties te verhinderen.
- De voorgedefinieerde gebruiker ALL heeft beheerdersrechten voor de NemSLock Server Console.
- Alle gebruikers die ingelogd zijn op de server kunnen de console bereiken tot een gebruiker is aangemaakt.
- Aanpassen:
  - U kan gebruikers instellen bijkomend bij de gebruiker ALL. Dit is handig als individuele gebruikers server licenties moeten kunnen importeren..

- Met de functie **Select Licenses...** kan u de selectie van licenties die een gebruiker kan gebruiken beperken.
- Om het gebruik van de server console te beperken dient u een gebruiker met beheerrechten aan te maken.
- Van zodra u een gebruiker aanmaakt met beheerrechten, worden deze rechten verwijderd van de voorgedefinieerde gebruiker ALL.
- Als u de gebruiker met beheerrechten verwijdert, krijgt de voorgedefinieerde gebruiker ALL automatisch opnieuw beheerrechten.
- De nieuwe optie **Allowed to use licenses** is nodig voor het werken met de voorgedefinieerde gebruiker ALL.
- Als u alleen wil werken met gebruikers die u zelf instelt, is de laatste stap de optie Allowed to use licenses te deactiveren voor de voorgedefinieerde gebruiker ALL. Hiervoor dient u wel gebruikers in te stellen voor alle personen die met Allplan en de Nemslock Server Console moeten kunnen werken.
- U hoeft niet meer de gebruikerslijst te importeren, hierdoor is de externe lijstgenerator overbodig.

### Upgraden van de NemSLock Server

Elke keer u Allplan update of update, update het **NemSLock Licentiebeheer** automatisch. Bij het gebruiken van de **NemSLock Server** dient u de update manueel te starten.

Wij raden u ten zeerste aan het **NemSLock Licentiebeheer** te updaten, zodat u van de voordelen in deze handleiding beschreven kan profiteren.

Voor het upgraden van het **NemSLock Licentiebeheer** hebt u nieuwe licenties nodig. De volgende opties zijn beschikbaar:

- Voorafgaand aan de upgrade van het NemSLock Licentiebeheer, kan u de huidige versie gebruiken om een registreringsaanvraag te genereren. U krijgt een geregistreerde licentie (bv. customer#\_001.nslsrv), die ook geldig is voor de nieuwe versie van de NemSLock Server. Gebruik deze licentie om de NemSLock Server te upgraden.
- Allplan Connect voorziet een nieuwe persoonlijke licentie voor tijdelijk gebruik (bv. customer#\_001\_psd.nslsrv) in het
privé gebied van uw bureau. Gebruik deze licentie op de **NemSlock Server** te upgraden. Genereer hierna een registreringsaanvraag.

**Opmerking:** Tijdens de upgrade worden de werkposten automatisch verbonden met de nieuwe licenties. Normaal hoeft de beheerder geen verdere instellingen te veranderen in de gebruikersadministratie of console.

Hieronder kan u een overzicht van de benodigde stappen vinden.

## Updaten of upgraden van de NemSLock Server op de server

Tijdens het upgraden of updaten van de NemSLock Server naar de laatste versie, zijn de clients niet beschikbaar: U dient de server te stoppen en geïmporteerde licenties terug te brengen. Het loont de moeite de upgrade van de NemSlock server goed te plannen. Wij adviseren u een moment te kiezen wanneer er niemand aan het werk is, bijvoorbeeld 's avonds of in het weekend.

## Om een update of upgrade uit te voeren van de NemSLock Server op de server

- Corg dat de Allplan 2013 gegevensdrager beschikbaar is.
- U dient alle geïmporteerde licenties naar de server terug te zetten.
- U dient de server te stoppen. Installeer de update op een moment dat niemand aan het werk is op de werkstations.
- 1 Start NemSLock Server Console.
- 2 Om de server te stoppen, Kies Stop server.

Dit stopt de service van de **NemSLock Server**; met andere woorden, de netwerkverbinding wordt beëindigd en gebruikers hebben geen toegang meer tot de server.

- 3 Voer de Allplan 2013 DVD in de geschikte gegevenslezer in.
- 4 Sluit het Allplan 2013 Start Menu.
- 5 Start Windows Explorer.
- 6 Open de map \Programs\NemSLock 2006 Server.

- 7 Dubbelklik setup.exe.
- 8 Volg de instructies weergegeven op het scherm.

#### Upgraden van Allplan op de clients

#### Opmerkingen over het upgraden van Allplan op the clients

- Verzeker dat de NemSLock Server licenties voorziet voor de nieuwe versie van Allplan.
- In de Windows taakbalk, kies Start (All) Programs -Nemetschek - Nemetschek SoftLock 2006 -Licentiebeheer.
- Selecteer een licentie voor de nieuwe versie in het licentiebeheer.
- Upgrade Allplan naar de laatste versie.
  - Selecteer Bestaande licentie in het dialoogvenster Licentie selecteren. De licentie driver wordt achteraf geïnstalleerd.
  - De setup controleert of u een licentie selecteerde voor de nieuwe versie van Allplan.
  - Als dit zo is, wordt de nieuwe versie van Allplan geïnstalleerd.

## Installeren van Allplan op verschillende, met een image en SysPrep

De installatie van verschillende computers met een image van een bestaande computer veroorzaakte problemen. Na het kopiëren van de image naar een andere computer werkte het NemSLock licentiebeheer niet. Het computer ID bestand van de broncomputer was niet geschikt voor de andere computers.

**SysPrep** maakt de installatie van Allplan gemakkelijker, vooral bij het installeren van Allplan op verschillende computers met een image. **SysPrep** helpt u de broncomputer voorbereiden zodat zijn image kan gebruikt worden voor installatie op de andere computers.

**Opmerking:** Voer **SysPrep** uit als systeembeheerder. **SysPrep** zou alleen gebruikt mogen worden door ervaren systeembeheerders.

#### SysPrep bereidt de broncomputer als volgt voor:

- Alle licenties krijgen de status **verlopen**; hetzelfde geldt voor trial licenties die achteraf geïnstalleerd worden.
- Het computer ID bestand wordt gereset.
- Het nieuwe computer ID bestand wordt alleen gegenereerd bij de volgende opstart van het programma.

## U kan gedetailleerde informatie over SysPrep vinden op Allplan Connect - Support - Solutions - sysprep.

Ne het kopiëren van de image kan u de finale licentie installeren of het licentiebeheer verbinden met de NemSLock Server. Op deze manier kan u de volledige functionaliteit van het product gebruiken.

# Index

2

2D to 3D lines, 40

#### 6

64-bit support, 12

#### Α

administration reports, 90 associative views, 77 display options, 78 drawing file filter, 81

#### В

building structure, find and replace, 14

#### С

CAD data for building alteration in Allplan Connect, 13 collision check, 21 concrete components for engineering, 35 Connect palette, 22 converting lists to reports, 95 creating and editing legends, 87 creating report templates, 93

#### D

defining layout and project attributes, 66 diameter-dependent representation in animation, 53 display options, 78 drawing file filter, 81 drawing files, number, 16 DXF, DWG, 25, 26

#### Ε

editing graphics in reports, 88 element control symbol, 18 element direction symbol, 18 element marker, rooms, 41 engineering, 67 excess mesh placement, 74 mesh cutting diagram, 74 reinforcement label, 68 reinforcement schedules, 72 excess mesh placement, 74 Exchange layout management, 55

#### F

fileset structure, find and replace, 14 finding text in large layouts, 23

#### G

global illumination, 43, 47, 49 global illumination rendering method, 43, 47, 49

#### Η

hidden line image, 37, 39

#### I

IBD on separate medium, 13 IFC interface, 23 installing heat pump systems, 96 interfaces, 23 DXF, DWG, 25, 26 iTWO interface, 25 Sketchup, 26 iTWO interface, 25 **L** labeling reinforcement using palette, 68 layer structures set to project, 19

layout management, 55 layout structure, find and replace, 14 layouts, number, 17 legends for title blocks, 63

#### Μ

managing favorites for PDF export, 62

mark critical model data, 42 mesh cutting diagram, 74 modifying report templates, 94 module names, 40

#### Ν

NemSLock License Manager, 98

NemSLock Server, 101

#### Ο

outline auto-detect, 20

#### Ρ

palettes, Connect, 22 point snap options, 21 project attributes, 61

### R

redesigned wizards, 7 reference drawing files loading, 81 managing, deleting, 81 reports, 85 administration reports, 90 converting lists to reports, 95 creating and editing legends, 87 creating report templates, 93 defining report, 92 editing graphics in reports, 88 modifying report templates, 94 reports in engineering, 72 reports in engineering, 72 reports in the layout editor, 64 rooms, element marker, 41

#### S

Sketchup, 26 SmartParts, 27 adjusting SmartParts, 29 creating SmartParts, 31 engineering SmartParts, 35 placing SmartParts, 29 selecting SmartParts in palette, 27 SmartPart script, 35

#### Т

title block legends, 63

tool names, 40

#### U

undo, redo layer status, 15 undo, redo project selection, 16 user interface, 2 customizing, 6 graphical components, 3 module names, 40 tool names, 40

#### W

Windows Explorer (services), 11 Windows folder structure, 10 X

X3D format, 52

#### Ζ

zooming in on selected elements, 23