

Allplan 2016

Nieuw in Allplan 2016-0

Inhoud	
Welkom	.6
Online help	.7
Nieuw licentiesysteem	.8
Het online activeren van een licentie	.9
Het online teruggeven van een licentie	10
Licenties in de online modus updaten/ bijwerken	11
Licentie instellingen dialoogvenster	12
Het dialoogvenster is onderverdeeld in drie secties	12
Veelgestelde vragen	15
Licentie server	17
Algemeen Nieuwe functies	18
Multi - scherm ondersteuning (losse vensters)	18
Losse en vrij verplaatsbare vensters	19
Objecten palette - object navigator	20
1. Sorteren op basis van bouwwerkstructuur	20
2. Sorteer op basis van layers	21
3. Sorteren op basis van sublayer:	22
4. Sorteren op basis van materiaal:	23
Invoeren in "Voet" en "inches"	26
Regels voor het invoeren van Imperial eenheden (Voet en Inches)	28
Verbeterde help index	30
Interfaces / uitwisseling	31
Aanpassen coördinaten tijdens DXF/DWG import	31
DGN-interface/uitwisseling	32
IFC-interface/uitwisseling	32
LandXML-gegevens importeren	33
Overbrengen van gegevens naar SCIA	33
Lay-outs (tekeningen) en afdrukken	34
Schaalfactor voor meervoudige uitvoer	34
Overdragen van de zichtbaarheid van sublayers	35
Afdrukvoorbeeld roteren	35
3D Modeling	36
Nieuwe modeling kernel	36



Verbeterde 3D-elementen	
Ronde 3D-elementen	
3D- cirkel	
3D spline	
Cilinder	
Bol	
Nieuwe modeling functies	40
Extruderen langs pad	40
Rotatielichaam	41
Loft	42
Sweep	43
Extruderen als een nieuw element	44
Extruderen contouren van een oppervlak of solid	44
Wijzigingen met handvatten en de eigenschappen palette (grips-handles)	45
3D- elementen in het eigenschappen palette	46
Nieuwe functies voor het wijzigen van solids	47
Randafstand aanpassen	47
3D-element rand afronden	47
3D-element rand afschuining	
Wijzigingen zowel in 2D als in 3D	49
Meer opties voor element filter	50
Meer opties voor het converteren van elementen	51
Betere uitwisseling van gegevens	52
Interface naar de Rhino	52
Interface naar CINEMA 4D	52
Interface naar AutoCAD	52
Presentatie en animatie	53
Render types	53
White model	53
Geoptimaliseerde Sketch view	55
Meer informatie m.b.t. real-time renderen	55
Vereenvoudigd model bij het schakelen bekeken	56
Animatie	57
Kopiëren van lichtbronnen	57

Nieuw in Allplan 2016-0

Beheren van de verlichtingssterkte	58
Rendering	59
Rendering met behulp van CineRender R15	59
Nieuwe schaduw techniek: Ambient Occlusion (AO)	59
Smartparts	62
Previews voor uw eigen Smartparts	62
Dakvenster SmartPart	62
Nieuw beslag voor window Smartparts en deur Smartparts	64
Nieuwe deur SmartPart	65
Oppervlakte-elementen in 2D en 3D	66
Meer nieuwe functies in de architectuur module	68
Deuraanslag symbool als een architectonisch element	68
Bibliotheken	69
Algemene nieuwigheden voor bibliotheken	70
Eenvoudige hiërarchie	70
Losse bestanden in plaats van catalogusmappen	71
Bibliotheekobjecten beheren	71
Symbolen en macro's inclusief resources	73
Beschikbare bibliotheken	73
Nieuwe bibliotheekelementen	74
Herziende bibliotheekelementen	75
Definitie en resources van macro's	75
Data conversie voor uw eigen bibliotheken bij het uitvoeren van een upgrade	76
Bibliotheken in de bureaustandaard	77
Project en privaatgerelateerde bibliotheken	77
Extern Pad	78
Bibliotheken van Allplan 2015	79
Snede langs een pad	80
Wat weer te geven en hoe?	81
Elementen toevoegen en verwijderen	81
Layers	82
Associatief	82
Dimensies	83
Ingenieurbouw	



Aanpassingen met behulp van handvatten (grips-handles)	85
Wapeningsstaven exporteren	86
Symboolselectie	86
Uitbreiding staalcatalogus Australië	87
Associatieve aanzichten	
Ongewenste links tussen layers	
Tekstparameters aanpassen	
Snedeweergave	90



Geachte heer / mevrouw,

Als een van de toonaangevende aanbieders in de AEC industrie en als innovator in Building Information Modeling (BIM), beschikt Allplan over moderne technologie om naadloos samen te kunnen werken met alle betrokken partijen in BIM projecten. De BIM -oplossing Allplan, met zijn component georiënteerde 3D-model, is de ideale basis: het open platform ondersteund uitgebreid en geoptimaliseerd ontwerpen, de bouw en het beheer van gebouwen en onroerend goed, waardoor we het leven van alle projectpartners gemakkelijker maken. Door het verhogen van de efficiëntie in de planning, helpt Allplan de kosten te verlagen vanaf de start van het project.

De ontwikkeling van Allplan 2016 is gericht op het creëren van een model. Allplan 2016 opent geheel nieuwe mogelijkheden in 3D modeling en vereenvoudigt het maken van gestructureerde BIM –modellen. Dit maakt u workflows nog efficiënter en intuïtiever.

Wij wensen u veel succes!

Allplan GmbH en het Allplan Team van SCIA nv en SCIA Nederland b.v.





U hebt online toegang tot de volledige Engelstalige help van Allplan waarin u informatie over diverse onderwerpen kunt vinden. Van installatie tot gebruik en van registratie tot uitleg en gebruik van individuele functies. Druk binnen een functie op F1 om de specifieke help pagina voor die functie te openen.

Ga voor de volledige help naar: http://help.allplan-connect.com/Allplan/2016-0/1033/Allplan/index.htm#5464.htm

Nieuw licentiesysteem

νεριλη

Allplan 2016 maakt gebruik van een nieuw licentiesysteem ten behoeve van software protectie. U hebt een Product Key nodig om Allplan te kunnen installeren en activeren.

De Product Key is een unieke, 26-cijferige tekenreeks. U hebt deze nodig om een licentie voor Allplan te activeren. U kunt uw Product Key op Allplan Connect terug vinden.

Ga hiervoor naar https://connect.allplan.com/licence.

Als u een nieuwe klant bent of behoort tot de beta-testers, dan zult u een e-mail met de Product Key ontvangen.

Wanneer u een Product Key gebruikt om een Allplan licentie te activeren, maakt u met de computer een connectie tussen uw PC en de server van Allplan. Voordat u de licentie kunt gebruiken op een andere computer, moet u eerst de licentie retourneren (zie: "<u>Het online teruggeven van een</u> <u>licentie</u>" op pagina 10) op de computer waar u het geactiveerd hebt. Daarna kunt u de licentie activeren (zie: "<u>Het online activeren van een</u> <u>licentie</u>" op pagina 9) op een andere computer volgens dezelfde methode (invoeren van de Product Key).

U kunt een licentie zowel offline als online activeren en retourneren. Echter, als u een licentie offline activeert, moet u hem ook offline retourneren. Het is makkelijker om een licentie online te activeren dan offline. De computer waar u de licentie activeert hoeft niet constant online te zijn. Het is voldoende enkel online te zijn tijdens het activeringsproces. Allplan heeft tijdens het gebruik geen toegang tot internet nodig.



Het online activeren van een licentie

U kunt een licentie activeren terwijl u Allplan installeert of nadat u Allplan hebt geïnstalleerd. Door een licentie te activeren, verbind u de licentie met de computer. Hierdoor kan Allplan enkel gebruikt worden op deze computer.

Let op: De eenvoudigste manier om Allplan licenties te activeren en te retourneren is om dit online te doen. Met andere woorden, de computer heeft toegang tot het internet. U kunt echter ook Allplan activeren op een computer zonder toegang tot internet. Voor meer informatie, zie <u>http://help.allplan-connect.com/Allplan/2016-</u> 0/1033/Allplan/index.htm#84747.htm.

U kunt een licentie in de online modus alleen activeren als u...

Toegang tot internet heeft

• In het bezit bent van een Product Key

(https://connect.allplan.com/licence)

Om een licentie tijdens de installatie te activeren

1 In het dialoogvenster voor de licentie tijdens de installatie selecteert u "Activeren" en klik op "Volgende".

2 Voer uw Product Key in (eventueel via de Windows copy/paste functie).3 Klik op "Activeer licentie".

Om een licentie te activeren nadat u Allplan hebt geïnstalleerd

1 Open het dialoogvenster "**Licentie-instellingen**" (Allmenu – Utility programma's - Licentie instellingen).

2 Klik "licentie activeren" aan de linkerkant.

- 3 Voer uw Product Key in.
- 4 Klik op "licentie activeren".

Het online teruggeven van een licentie

Als u de licentie geactiveerd heeft door het invoeren van een Product Key, kunt u de Product Key retourneren en daarna gebruiken op een andere computer.

Let op: De eenvoudigste manier om Allplan licenties te activeren en te retourneren is om dit online te doen. Met andere woorden, de computer heeft toegang tot het internet. U kunt echter ook Allplan activeren op een computer zonder toegang tot internet. Voor meer informatie, zie <u>http://help.allplan-connect.com/Allplan/2016-</u> 0/1033/Allplan/index.htm#84747.htm.

Een licentie online retourneren

- 1. Open het dialoogvenster "**Licentie-instellingen**" (Allmenu Utility programma's Licentie instellingen).
- 2. Klik "**licentie activeren**" aan de linkerkant. Klik vervolgens op de licentie die u wilt retourneren.
- 3. Klik "licentie teruggeven".

U kunt nu de licentie activeren vanaf een andere computer. (zie: "<u>Het online activeren van een licentie</u>" op pagina 9)



Licenties in de online modus updaten/bijwerken

U moet de licentie bijwerken wanneer u een extra optie, module, of extra licenties voor een server licentie heeft aangeschaft.

Om een licentie bij te werken

- 1. Open het dialoogvenster "**Licentie-instellingen**" (Allmenu Utility programma's Licentie instellingen).
- 2. Klik "**licentie activeren**" aan de linkerkant. Klik vervolgens op de licentie die u wilt bijwerken.
- 3. Klik op "licentie actualiseren".

Licentie activeren	Gelieve uw Product Key in te geven:	Licentie activeren
Licentie kiezen	Geactiveerde licenties Allplan Basic 2016 XXXXX-XXXX-XXXXX-XXXXX-XXXXX-X	Werkpo: 1
	Allplan Design 2016 XXXXX-XXXXX-XXXXX-XXXXX-XXXXXX-X Allplan Architecture Starter 2016 XXXXX-XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	2 4
Als Viewer starten	Licentie actual	iseren Licentie teruggeven
		Sluiten

Licentie instellingen dialoogvenster

In het dialoogvenster "Licentie –instellingen", kunt u de licentie selecteren die u wilt gebruiken om Allplan te starten. Daarnaast kunt u licenties activeren en retourneren. Om dit dialoogvenster te openen, start de toepassing "Allmenu" en klik op "Utility programma's" - Licentie instellingen.

<u> </u>	Beschikbare licenties		Werkp	Beschikbaar	
Licentie activeren	Allplan Basic 2016	0	1	1/1	(
	Allplan Design 2016	0	2	1/1	1
	Allplan Architecture Starter 2016	0	4	1/1	- 24
	Allplan Architecture 2016	0	5	1/1	- 31
Licentie kiezen	Allplan Engineering 2016	0	11	1/1	- 77
	Allplan CAD all without BFT	0	80	1/1	1
Als Viewer starten	Licentieserver automatisch vinden Bijkomende servernaam				

Het dialoogvenster is onderverdeeld in drie secties:

- "Licentie activeren": gebruik dit gedeelte als u de licentie wilt activeren door het invoeren van een Product Key, wilt retourneren of voor het bijwerken ervan.
- "Licentie kiezen": gebruik dit gedeelte als u de licentie krijgt via een server (server licentie) of als u meerdere licenties en u wilt de gewenste licentie selecteren of een licentie uitsluiten voor uw systeem.
- "Als Viewer starten": klik op deze knop als u wilt Allplan starten als "viewer".

Gelieve uw Product Key in te geven.

Hier kunt u de Product Key voor Allplan invoeren. De eenvoudigste manier om de Product Key in te voeren is om het te kopiëren naar het klembord met CTRL + C. Dan kunt u deze plakken in het vak met CTRL + V of het snelmenu. Nadat u dit hebt gedaan, controleert Allplan of de productcode geldig is (internet connectie). Als de productcode geldig is en de licentie nog niet is geactiveerd, ziet u de "**licentie activeren**" knop. Klik erop om uw licentie te activeren.

Licentie activeren

Nadat u een geldige Product Key hebt ingevoerd, kunt u uw licentie activeren door te klikken op "licentie activeren". De licentie wordt nu verbonden met de computer. Als gevolg hiervan ziet u een "activering is voltooid" bericht.



Geactiveerde licenties

Dit gebied geeft alle licenties weer die op deze computer actief zijn.

De licentie actualiseren

Deze knop is alleen actief wanneer u uw licentie kunt bijwerken. Bijvoorbeeld als u een nieuwe module of extra licenties voor een "licentie server" gekocht. Ga naar het **"geactiveerde licenties"** gebied, daar selecteert u de licentie die u wilt bijwerken. Klik vervolgens op **"licentie actualiseren"**.

Teruggeven van de licentie

Indien een licentie actief is, kunt u deze licentie retourneren om hem te gebruiken voor een andere computer. Ga hiervoor naar het "geactiveerde licenties" gebied. Hier selecteert u de licentie die u wilt retourneren. Klik vervolgens op "licentie teruggeven".

Beschikbare licenties

Hier kunt u de licenties zien die voor de computer beschikbaar zijn.

Werkpost.

Hier kunt u het werkpostnummer van de licentie zien.

Beschikbaar

Deze kolom toont hoeveel licenties er beschikbaar zijn. Voor licenties die door een licentie-server worden uitgegeven, kunt u op een dropdown pijl klikken om de gebruikers te zien die op dit moment werken met een van de licenties.

Prioriteit

Klik op 🥙 om één of meer licenties als favoriet selecteren. Allplan zal dan de voorkeur aan deze licenties geven. Als u geen licentie selecteert of als u een aantal favorieten hebt geselecteerd, zal Allplan automatisch de eerste vrije licentie gebruiken.

Vind licentie server automatisch

Wanneer u deze optie selecteert, detecteert Allplan automatisch de licentie-server op het LAN netwerk. In sommige gevallen, zoals wanneer u bijvoorbeeld een VPN verbinding gebruikt, is Allplan niet in staat om een server detecteren. In dit geval, kunt u de server handmatig invoeren (zie hieronder> Extra servernaam).

Let op: Alleen de Windows-administrator kan deze optie wijzigen.

Bijkomende servernaam

Als "Licentieserver automatisch vinden" niet actief is, of Allplan heeft niet automatisch de licentie-server gevonden dan kunt u handmatig de naam of het IP-adres van de server invoeren. Als "Licentieserver automatisch vinden" actief is, kunt u een extra server in voeren. Nadat u de naam van de server heeft ingevoerd, klikt u op "Bijwerken" om de licenties van de licentie server to zien. Cobruik nuntkomme's om moordere server

de licentie-server te zien. Gebruik puntkomma's om meerdere server namen te scheiden.



Bijwerken

Dit **O** is waar u de lijst van licentie-servers kunt bijwerken, bijvoorbeeld nadat u een extra server naam hebt ingevoerd.

U kunt Allplan configureren om te starten als "Viewer". Klik op "Als Viewer starten".

Licentie activeren	Gelieve uw Product Key in te geven:	Licentie activeren
	Geactiveerde licenties	Werkpos
Licentie kiezen	Allplan Basic 2016	1
	XXXXX-XXXXX-XXXXX-XXXXX-XXXXX-X	-
	Allplan Design 2016	2
	XXXXX-XXXXX-XXXXX-XXXXX-XXXXX-X	
	Allolan Architecture Starter 2016 XXXXX-XXXXX-XXXXX-XXXXX-XXXXX-X	4
	Licentie actualiser	en Licentie teruggeven
		Sluiten



Veelgestelde vragen

• Wat zijn de voordelen van de nieuwe licentie-methode?

Betere bescherming; gemakkelijker te gebruiken (bijvoorbeeld als u de licentie wilt over te dragen naar een andere computer).

• Wat is de Product Key?

De **"Product Key"** (productcode) is een unieke, 26-cijferige tekenreeks. U kunt deze gebruiken om een licentie van Allplan te activeren.

• Hoe krijg ik mijn "Product Key"?

Als u de Allplan-beheerder van uw bedrijf bent, kunt u uw Product Key bij <u>https://connect.allplan.com/licence</u> vinden. Als u een nieuwe klant bent, krijgt u een e-mail met uw Product Key.

• Hoe kan ik mijn licentie overbrengen naar een andere computer of op een nieuwe computer?

Voordat u de licentie kunt overbrengen naar een andere computer, moet u eerst de licentie (online) retourneren aan Nemetschek vanaf de computer waarop hij laatst is geactiveerd. Daarna kunt u de zelfde productcode op een andere computer in te voeren, en daar de licentie (online) activeren.

• Hoe installeer ik Allplan, of activeer ik een licentie op een computer zonder toegang tot internet?

De eenvoudigste manier om Allplan licenties te activeren en terug te keren is om dit online te doen. Met andere woorden, de computer heeft toegang tot internet. U kunt echter ook Allplan activeren op een computer zonder toegang tot internet. Voor meer informatie, zie <u>http://help.allplan-connect.com/Allplan/2016-</u> 0/1033/Allplan/index.htm#84747.htm.

• Hoe kan ik een licentie bijwerken (bijvoorbeeld, nadat ik een extra optie heeft gekocht)?

Open het dialoogvenster "**Licentie-instellingen**". Ga naar het **licentie** activeringsgebied en klik op de licentie die u wilt bijwerken. Klik vervolgens op "**Licentie actualiseren**".



• Kan ik nog steeds gebruik maken van hardlocks?

Nee, dat kan niet. Allplan 2016 ondersteunt hardlocks niet meer.

• Hoe kan ik Allplan als een proefversie te installeren?

Download Allplan 2016 van Allplan Connect. Op Allplan connect kunt u ook een Trial licentie aanvragen. U ontvangt de Product Key voor de proefversie dan per e-mail.



Licentie server

De licentie server is onderdeel van de "CodeMeter driver", die samen met Allplan geïnstalleerd is. Als u Allplan al hebt geïnstalleerd en geactiveerd op de server die u wilt gebruiken als de licentie server, hoeft u geen extra software te installeren. Maar u kunt de licentie-server ook afzonderlijk installeren; u hoeft Allplan er niet voor te installeren. Installeer en activeer de licentie-server voordat u Allplan op de clients installeert.

Allplan licentie-server installeren

Let op: U kunt stappen 1-3 overslaan als u Allplan hebt geïnstalleerd op de computer die u wilt gebruiken als licentie-server en als u de licentie-server licentie daar geactiveerd heeft.

- 1. Download de software voor de licentie-server van Allplan Connect. Dan start u de setup op de server/computer die u wilt gebruiken als de licentie-server.
- 2. Klik op "Installeren".
- 3. Start de licentie-server door het starten van het programma "License Manager". Ga naar het licentie activeringsgebied, voer hier uw Product Key en klik op "Activeren licentie".
- Start "CodeMeter Control Center" Windows 7: startmenu, CodeMeter - CodeMeter Control Center Windows 8. Op het Startscherm klikt u op de knop "Zoeken" en zoek dan op "CodeMeter" en druk op ENTER.

Een dialoogvenster wordt geopend. Klik op "**WebAdmin**" rechtsonder.

Of: ·Voer localhost: 22350 in, in de adresbalk van uw browser.

- Schakelen over naar het "Configuration" tabblad en selecteer de "Run Network Server" optie.
- 6. Klik op "toepassen".

Algemeen Nieuwe functies

Multi - scherm ondersteuning (losse vensters)

U bewerkt uw model in vensters. Hier maakt of wijzigt u de elementen die u nodig heeft. Terwijl u dit doet, past u het type en het zichtpunt aan, aan de huidige status van uw werk. U bekijkt uw werk van verschillende hoeken in en op verschillende manieren bv in animatie of draadmodel.



Om de werkruimte te maximaliseren, kunt u nu alle vensters van het Allplan programmavenster ontkoppelen, waardoor ze vrij "zweven". Het resultaat is dat Allplan en de vrij zwevende vensters zich gedragen als waren het zelfstandige Windows-toepassingen (behalve wanneer u Allplan afsluit).

Wanneer u bijvoorbeeld een tweede monitor heeft, kunt u het Allplan applicatie venster op één monitor gebruiken het als een soort "gereedschapskist", terwijl u het model bewerkt in de onafhankelijke vensters die u op de tweede monitor heeft geplaatst.



Losse en vrij verplaatsbare vensters

U kunt losse en vrij verplaatsbare vensters los en vrij verplaatsen over het scherm, waardoor ze onafhankelijk zijn van het Allplan programmavenster. U kunt losse en vrij verplaatsbare vensters gebruiken gelijk aan elk ander Windows-applicatie venster.

Let op: Wanneer u Allplan verlaat, sluit het programma alle vensters, Waaronder dus ook de losse en vrij verplaatsbare vensters.

Om een venster los te koppelen

1. Klik op de titel van het venster dat u wilt loskoppelen.

Plan:3

- 2. Houd de linkermuisknop ingedrukt.
- 3. Sleep het venster naar de nieuwe positie buiten het Allplan applicatie venster en laat vervolgens de muisknop los.

Let op: Om een venster los te koppelen, moet u de cursor buiten het werkgebied plaatsen.



Objecten palette - object navigator

Allplan 2016 introduceert een nieuw palette: het Objecten palette. Het nieuwe Objecten palette toont alle onderdelen van een virtueel model op een heldere en compacte manier. U kunt de zichtbaarheid van objecten beheren en objecten en objectgroepen tonen en verbergen zoals u wilt. In het **Objecten** palette worden alle objecten getoond welke zich in de geopende layers bevinden ("Actief" 📕, geopend in "actief op de achtergrond" modus of geopend in "passieve modus"). U kunt deze objecten sorteren volgens bepaalde criteria. U kunt ze zien 20 of juist de geselecteerde objecten en elementen verbergen . U kunt zelfs elementen en objecten activeren 💻 of deactiveren 💷 in het **Objecten** palette. Met behulp van de Zoomfunctie 🔍, kunt u snel inzoomen op de geselecteerde objecten of groepen objecten. De objecten zijn het laagste niveau in de hiërarchie binnen de voorgedefinieerde sorteringscriteria. Om op één van die objecten in te zoomen, dubbelklikt u op het element in de lijst met de linker muisknop. Met behulp van de verschillende navigatieopties in het Objecten palette, kunt u snel en gemakkelijk de voorwerpen en elementen vinden die u nodig heeft. De keuzelijst van het palette biedt vier iconen met voorgedefinieerde sorteringscriteria:

Objects	ά×
Tools Properties Wizards Library Objects	Connect Layers
4 = % 🧎 🕏 🔗	🔍 🤊 🗆

1. Sorteren op basis van bouwwerkstructuur:

Dit criterium combineert alle objecten in de huidige geopende layers in groepen en geeft deze alfabetisch weer. U vindt de objecten op het laagste niveau in elke groep. Het hoogste niveau in deze hiërarchie is de bouwwerkstructuur benaming. Klik op *** "Aangepast"** om de keuzelijst van het **Objecten** palette uit te breiden:





De weergegeven categorieën geven de huidige hiërarchie: **Topologie** – **Groep - Type**. Als u met de cursor naar de uitgebreide keuzelijst gaat, verandert deze in een dubbele pijl. Door te klikken op een categorie en te slepen naar een nieuwe positie, kunt u de volgorde veranderen.



2. Sorteer op basis van layers:

De layers zijn het hoogste niveau in de hiërarchie. U kunt alle open layers zien, waar zich objecten op bevinden. Dat wil zeggen: "Actief" , geopend in "Actief op de achtergrond" modus of geopend in "Passieve modus" . Allplan haalt deze gegevens uit de bouwwerkstructuur. Ook hier kunt u op ~ "Aangepast" klikken om te schakelen tussen voorgedefinieerde en aangepaste sorteringen.

Objects	Ψ×
Tools Properties Wizards Library Objects Connect	Layers
Drawing file Group Type	
- 🌐 - 🎭 🦆 😤 🔗	۵ 👁 🔊
DF100-Ground floor model	(8) 👁 🗆
DF101-Ground floor carport	(3) 👁 🗆
DF110-Top floor model	(8) 👁 🗆
DF120-Basement model	(8) 👁 🗆

Wanneer u op het pictogram
voor de layer gaat staan opent er een flyout en kunt u de status van de layer veranderen. U kunt schakelen tussen "Actief" , openen in "actief op de achtergrond" modus of openen in "Passieve modus"

Hiermee wijzigt u de status van de layers en dus ook op welke layer u aan het werken bent. Het is dus mogelijk om op verschillende layers te werken en snel te schakelen tussen deze layers en toch de functionaliteit van bv de **"Undo"** functie te behouden. Wisselt u echter een van de

tekeningbestanden naar de status **"Passief**" dan worden alle wijzigingen opgeslagen en is **"Undo"** niet meer mogelijk!

DF100-Ground floor model
 DF101-Ground floor carport
 DF110-Top floor model
 DF120-Basement model



3. Sorteren op basis van sublayer:

Volgens dit criterium staat de sublayertoekenning van een object bovenaan de hiërarchie. Indien de objecten van een groep zijn toegewezen aan verschillende sublayers, worden ze vermeld onder ***varieert** *. Klik op *** "Aangepast"** om de voorgedefinieerde sortering aan te passen. Hier kunt u de volgorde van de volgende categorieën wijzigen: **Sublayers - Groep -Type**

Objects	ά×
Tools Properties Wizards Library Objects	Connect Layers
Layers Group Type	
4 = % 🔮 🕏 🔗	θ 🧿 🗆
▶ @ *varied*	(1) 👁 🗖 🚊
▶ <mark>@</mark> AR_COL	(1) 👁 🗆
▶ 🔂 AR_ELEVA	(1) 👁 🗖 🗏
▶ ÆAR_LABEL	(1) 👁 🗖 🗌
▶ 🔂 AR_SILLE	(1) 👁 🗖
▶ 🔁 AR_SLAB	(1) 👁 🗖
▶ 🧞 AR_SMSY	(2) 👁 🗖
▶ 🔁 AR_STAIR	(2) 👁 🗖 👻

Wanneer u op het pictogram 🔸 voor de laag gaat staan opent er een flyout en kunt u de status van het tekeningbestand veranderen. U kunt



▶ & *varied*
AR_COL
► SAR_ELEVA
▶ SILLE
AR_SLAB
2 <i>9 9 9</i>



4. Sorteren op basis van materiaal:

Hier staan de materialen welke aan de objecten zijn toegeschreven op het hoogste niveau in de hiërarchie (het attribuut **Materiaal**). Objecten waar het attribuut **Materiaal** niet is ingevuld, kunnen gevonden worden in de "niet gedefinieerd" lijst. Klik op ***** "**Aangepast"** om de voorgedefinieerde sortering aan te passen. Hier kunt u de volgorde van de volgende categorieën te wijzigen: **Materiaal** - **Groep** - **Type**.

Objects	÷×
Tools Properties Wizards Library	Objects Connect Layers
Material Group Type	
4 = % 🔁 S 🔗	C. 🔍 👁 🗆
not defined	(1) 👁 🗆
Brick	(1) 👁 🗖
▶ Concrete	(1) 💿 🗆
▶ Gypsum	(1) 👁 🗖

Als u aangepast sorteren gebruikt, biedt de uitgebreide keuzelijst (rechtermuis klik op de sorteringen) een menu waar u meer categorieën kunt toevoegen of verwijderen.



Wanneer u sorteren ^{See} op **sublayer** of III Sorteren op **materiaal** hebt geselecteerd, kunt u slepen en loslaten (Drag and drop) gebruiken om een andere laag of materiaal toe te wijzen aan de genoemde elementen. Vereisten: de andere laag of materiaal wordt eveneens vermeld in de lijst, het betreffende element is zichtbaar (^{See}) en het object bevindt zich op een layer die u kunt wijzigen (layer status "**Actief**" I of "**Passief**" I. Om dit snel te doen , kunt u ook gebruik maken van het snelmenu (met de IIII Sorteren op **Materiaal** criterium als een voorbeeld):

Objects	Ψ×
Tools Properties Wizards Library Objects	Connect Layers
A B B B B B B B B B B B B B B B B B B B	
4 = % 🧎 😤 🔗	🔍 🥗 🗖
▶ *not defined*	(6) 💿 🗖 🚊
⊿ B25	(2) 👁 🗖
✓ Columns	(1) 👁 🗆
Column	(2) 👁 🗖
Column	۲ 🕲
Column	۰ 🗅
✓ Slabs	(1) 💿 🗖
⊿ Slab	(1) 👁 🗖
iga Slab	۲
⊿ Brick	(1) 💿 🗆
✓ Walls	(2) 👁 🗖
Wall layer, circular	(1) 👁 🗆
ດ Wall layer, circular	۲ 🕑
✓ Wall layer, straight	(22) 👁 🗆
Wall layer, straight	9
Wall layer, straight	۲ ال
Wall layer, straight Paste	۲
Wall layer, straight	۲
Wall laver, straight	• ٦ •



Klik op **Knippen** om één of meerdere objecten (het laagste niveau in de hiërarchie) te knippen. Om een andere sublayer aan de objecten of elementen toe te wijzen, gebruik dan by knippen en plak het object dan in de gewenste sublayer om deze sublayer aan het object toe te wijzen:

Objects		Ļ	×
Tools Properties Wizards Library Objects	Connect	.ayers	
▲ 🕼 🗋 😂 🏢			
Material Group Type			
to a log 🔁 😪 😚	🔩 🤕		
not defined	(6) 🥑		â
⊿ B25	(2) 🥑		
✓ Columns 🕺 Cut	(1) 🤕		
A Column Paste	(2) 🦉		
Column	3		
🚺 Column	۲		
∡ Slabs	(1) 🤕		
⊿ Slab	(1) 🤕		
i Slab	3		
✓ Brick	(1) 🥶		
✓ Walls	(2) 🤕		
✓ Wall layer, circular	(1) 🥶		
ດ Wall layer, circular	3		
✓ Wall layer, straight	(22)		
Wall layer, straight	٢		
Wall layer, straight	٢		
Wall layer, straight	3		
💟 Wall layer, straight	٢		
Wall layer, straight	3		Ť

Klik op **Plakken** [™] om het object(en) dat middels de Knippen functie is geknipt toe te voegen aan het geselecteerde materiaal. Allplan voegt het object of element toe aan de juiste **groep**. U kunt deze snelmenu's ook vinden wanneer u **Sorteert op sublayer**.

Invoeren in "Voet" en "inches"

De opties voor de invoer van **Voet en inches** zijn uitgebreid, waardoor het makkelijker is om lengtes in **Voet en inches** in te voeren in bijna alle modules. Als een eenheid afwijkt van de algemene instellingen, zoals de eenheden van symbool grootte of teksthoogte, toont Allplan deze eenheden in de bijbehorende data entry velden.

Om de eenheid van lengte-invoer aan te geven, gebruikt u op de statusbalk de *** opties** en dan de "bureaubladomgeving" pagina. U kunt kiezen tussen "**Inches**", "**Voet en inches**" en "**Voet**".

Wanneer u "**Voet**" selecteert, worden de waarden die u invoert altijd weergegeven als afgeronde decimalen. Wanneer u "**Inches**" of "**Voet en inches**" selecteert, kunt u aangeven hoe de decimalen van de waarden die u invoert worden weergegeven. U kunt gedetailleerde informatie over deze formaten vinden in de help van Allplan.

Wanneer u het formaat van de breuk heeft ingesteld op "**Breuk**" of "Breuk of decimaal", kunt u de "Nauwkeurigheid van de invoer" definiëren door middel van het selecteren van de "Breuk". Allplan geeft de waarden nu afgerond weer. Allplan kan ook de "Breuk" verkleinen.



Bovendien, biedt **opties** de "**Punt in decimale getallen als controle karakter**" optie als u de lengte-eenheid hebt ingesteld op "Inches" of "**Voet en inches**" en het formaat van de Breuk op "**Breuk**". Het invoeren van een punt is een algemene en, vereenvoudigde manier om breuken in te voeren in "inches" of om getallen in te voeren in **Voet** en **inches**.



Deze optie heeft de volgende effecten:

- Voor invoer van lengte in "Inches", zal Allplan de punt als een breuklijn interpreteren 1,2 resulteert in 1/2 "
- Voor invoer van lengte in "Voet en inches", zal Allplan de stip interpreteren als een scheiding (spatie).
 1,2 resulteert in 1' 2"

Als deze optie niet actief is of als u de eenheid ["] of ['] toevoegt aan een decimaal, zal Allplan de punt als decimaal scheidingsteken interpreteren:

- 1.2 of 1.2 "zal resulteren in 1 1/4";
- 1,2 'resulteert in 14 1/2" en 1' 2 1/2".

Let op: Ongeacht of u deze optie hebt gekozen of niet, u kunt altijd gebruik maken van deze soort van invoer met meer dan één punt. Voor lengte invoer in "Inches", zal 1.2.3 resulteren in 1 2/3 " Voor lengte invoer in "Voet en inches", zal 1.2.3.4 resulteren in 1 '2 3/4 " Voor lengte invoer in "Voet", zal 1.2.3.4 resulteren in 1 '2 3/4 "= 1,229' **Regels voor het invoeren van Imperial eenheden (Voet en Inches)**

Let op: Om dezelfde resultaten als in deze voorbeelden te krijgen, stelt u de lengte in op Voet en inches", het formaat op "Breuk of decimaal" en de nauwkeurigheid "x / 8".

- 1. *Eenheid*. U kunt waarden invoeren met of zonder eenheden.
 - · U kunt de eenheid toe voegen aan de waarde met of zonder een spatie ertussen.
 - · U kunt verschillende eenheden combineren.

· Als u geen eenheid toe voegt, gebruikt het programma de huidige eenheid.

· Als u geen eenheid toe voegt, interpreteert het programma de waarden die u in geeft als "Voet en inches" als inches.

Enter	Internal value in [mm]	Result
2.54 cm	25.4	1"
<mark>6</mark> 9"	1752.6	5' 9''
1.5	38.1	1 1/2"

2. Hoe eenheden toe te passen

De eenheden gelden voor alle waarden die aan de linkerkant ervan staan tot aan de volgende eenheid.

Enter	Values	Result
3 4' 2.54 cm 3 1/2"	3'+4'+1"+3"+1"/2"	7' 4 1/2"
3 4' 2 3 1/2	3'+4'+2"+3"+1"/2"	7' 5 1/2"
3 4 2 3 1/2	3"+4"+2"+3"+1"/2"	1' 1/2''

3. Bewerkingen

 \cdot U kunt de volgende rekenkundige bewerkingen toepassen: +, -, *, /, (),

(()), ^, e (= Kracht van de tien voor "floating point" representatie)

· U kunt een bewerking toevoegen aan een waarde met of zonder een tussenruimte.

· Het programma maakt gebruik van de "+" bewerking als ugeen bewerking specificeert in het begin.

· Als er geen bewerkingen tussen opeenvolgende waarden zijn toegepast, zal het programma gebruik maken van de laatste "+" of "-" bewerking aan de linkerkant.

Enter	Values	Result
-4+2 1' - 12''+1	-4'+2'+1'-1'+1"	-1' 11''
14/2' - 6*10 " 8 1/4	+7'-5'-8''-1''/4''	1' 3 3/4"
-1 2 3 ' (2^3)	-1'-2'-3'-(+2^+3)''	-6' 8''



4. Diversen

- \cdot U kunt een punt of een komma voor het decimaalteken gebruiken.
- \cdot U kunt de waarden in willekeurige volgorde invoeren.

Enter	Values	Result
5'0,5 – 1.125	5'+1"/2"-1"-1"/8"	4' 11 3/8''
-3"+6' 0,381dm	-3"+6'+1 1/2"	5'101/2''



Verbeterde help index

De inhoud, werking en weergave van de index in de help van Allplan is verbeterd:

- De index is verbeterd door middel van het combineren van zoekwoorden, het verwijderen van verouderde gegevens, het verwijderen van dubbele invoer en het toevoegen van zinvolle trefwoorden.
- De functionaliteit van de kolom index is uitgebreid. Nu kunt u de breedte aanpassen naar gelang de grootte die u nodig heeft, dus verwarrende "line breaks" behoren tot het verleden.

Alipian help – 🗆 🗾		
6 4 4	🖼 📮 🕒 Search 🖉 🖌 Match partial words	
Index	Welcome to Allplan Help	
Symbols & Numeric A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z	Welcome to Allplan Help	
Symbols & Numeric .bak files 2+1 animation window (tool)	The help is the main source of information for learning about and working with Allplan. Click one of the links to get more information on how to use the Allplan help or to get advanced information on everything related to Allplan, for example, on the Internet.	
2D 2D QuickSketch	General information	
freehand symbols introduction	Allplan QuickStart	
overview QuickSketch mode 2D to 3D lines	QuickStart is a quick reference guide on Allplan, showing you how to get started in Allplan. The QuickStart website provides further information, a self-installing Allplan project and videos accompanying the QuickStart tutorial.	
convert 2D entities to 3D	Tips for efficient usage	
Contents Index	Click here to find out how to use the Allplan help efficiently and effectively.	
	Online help	



Interfaces / uitwisseling

Aanpassen coördinaten tijdens DXF/DWG import

Allplan controleert de coördinaten bij het importeren van DXF- en DWG bestanden. Als de automatische toewijzing elementen detecteert die ver van het Allplan Globaal (0) punt bevinden, ziet u de optie "**Coördinaten aanpassen**" in het configuratie dialoogvenster.

U hebt de volgende opties om de coördinaten aan te passen:

- "Verschuif de gegevens naar het nulpunt (aanbevolen)"
- "Voor het nulpunt van het project worden de offsetcoördinaten bepaald en ingevoerd (voor het werken met grote coördinaten)". Als u al gebruik maakt van een project offset, kunt u deze optie niet selecteren.
- "Zonder coördinaten aan te passen (gegevens worden zonder wijziging overgenomen, niet aanbevolen)"

Import: D:	?	×	
Configuratie Wijzigen Dpslaan Bij meerdere documenten deze dialoog voor elke document tonen			
Coördinaten aanpassen Het bestand bevat elementen die zich ver van het Allplan nulpunt bevinden. U kan uit de volgende opties kiezen:			
 Voor het nulpunt van het project worden de offset-coördinaten bepaald en ingevoerd (voor het werken met grote coördinaten) 			
Zonder coördinaten aan te passen (gegevens worden zonder wijziging overgenomen, niet aanbev			
Vorige OK Aft	reken		

Het dialoogvenster "**Coördinaten aanpassen**" verschijnt zelfs wanneer u het dialoogvenster import met behulp van drag-and-drop operaties heeft uitgeschakeld in de **** "opties**".

Let op: Allplan controleert alleen het hoofddocument op grote coördinaten. Referenties worden met dezelfde instelling als het hoofd document geïmporteerd.



Let op: U kunt dit dialoogvenster niet zien bij het importeren in batch modus, wanneer u een extra offset hebt gedefinieerd of wanneer u de optie "zwaartepunt aanpassen naar" heeft geselecteerd in de instellingen.

Let op: In sommige gevallen detecteert de automatische toewijzing niet de grote coördinaten. Het is mogelijk dat de referenties elementen bevatten die zich ver van het globaal punt (0) bevinden.

DGN-interface/uitwisseling

U kunt de kleurtabellen uit SEED bestanden toevoegen in DGN-bestanden. Deze eigenschap is vooral handig wanneer u samenwerkt met water- en scheepvaartautoriteiten.

IFC-interface/uitwisseling

Er zijn nieuwe opties toegevoegd aan de **IFC Export en import** instellingen. Voor het openen van deze instellingen klikt u op $\textcircled{}{}$ tijdens de overdracht van gegevens met behulp van **Import IFC** \cdot of **Export IFC** .

Met de nieuwe "**Structural Analysis View**" export optie, schrijft u structurele gegevens weg van het volgende architecturale elementen: **muur, kolom, balk, vloerplaat,** en **openingen**. Deze elementen zijn vooraf ingesteld in de **'"Over te dragen elementen"** omgeving. Rekenprogramma's kunnen deze data gebruiken als basis voor de berekeningen. Instellingen voor extra offset komen niet in aanmerking; De **"Verborgen sublayers niet overdragen"** optie is niet beschikbaar.

U kunt **"Uitgebreide XRefs"** selecteren in de **"Over te dragen elementen"** omgeving, waardoor de bronobjecten geëxporteerd worden naar de **"Uitgebreide XRefs"**. Allplan Schrijft de elementen weg met het juiste IFC ObjectType.

Export opties Gecertificeerde CV2.0 data export Verborgen sublayers niet overdragen	 ✓ FTW Elementen ✓ DTM IFC Proxy ✓ Uitgebreide XRefs
Structural Analysis View	Verige elementen
r 3	OK Afbreken



LandXML-gegevens importeren

Het menu **Bestand - Import** bevat de nieuwe **Import LandXML** tool.

U kunt deze tool gebruiken om LandXML data (versies 1 en 2) in *.xml formaat als elementverbindingen in Allplan te importeren. Deze gegevens kunnen 3D terrein punten of route locatie lijnen zijn. Deze tool stelt u in staat om modellen die u hebt gemaakt in andere programma's te importeren. U kunt dan verder werken op deze modellen in Allplan, bijvoorbeeld als basis voor bruggen of geluidswallen. Allplan gebruikt de originele coördinaten om de data te plaatsen.

Overbrengen van gegevens naar SCIA

Omdat IFC import en IFC export versieonafhankelijk zijn, zijn deze tools bij uitstek geschikt voor het uitwisselen van gegevens tussen Allplan en SCIA Engineer. Daarom zijn de "Import Scia Engineer gegevens" en " "Export Scia Engineer gegevens" tools zijn niet meer beschikbaar in de Interfaces / uitwisseling module.

Lay-outs (tekeningen) en afdrukken

De doorgevoerde wijzigingen zijn gericht op het afwerken van de recent ontworpen functies.

Schaalfactor voor meervoudige uitvoer

Bij het afdrukken van meerdere tekeningen tegelijkertijd, kunt u een schaalfactor en de optie pendikte herschalen toepassen op de geselecteerde tekeningen.

Print layouts	₽ X	
Print layouts		
Printer Print profile		
Selection		
1 minut	122	
Layout	1,2,5	
Elements to print	Set	
Multiple printout		
More settings		
- Customize		
Resizing factor	100.00 %	
	Adjust to paper	
	Rotation by 90°	
	Resize pen thickness	
> Output mode		
Start Cancel Close		



Overdragen van de zichtbaarheid van sublayers

Bij het overdragen van de zichtbaarheid van sublayers, maakt u een selectierechthoek rond de tekeningelementen die u wilt selecteren. In eerdere versies gebruikte u een dialoogvenster om de tekeningelementen selecteren. Als de 🕱 "Selectiemogelijkheid voor gelijkliggende elementen actief" is en er zijn diverse tekeningelementen, kunt u nog steeds de tekeningelementen in een dialoogvenster selecteren zoals gebruikelijk. Standaard worden alle tekeningelementen geselecteerd.



Afdrukvoorbeeld roteren

Als antwoord op herhaalde verzoeken van onze klanten, is het nieuw ontworpen afdrukvoorbeeld aangepast, zodat u de weergegeven sectie nu kunt draaien.

Nadat u het 🖗 afdrukvoorbeeld hebt geselecteerd, klikt u 🚝 Roteren (in de vensterwerkbalk) om de sectie 90 ° linksom te draaien. Dit verandert de ingestelde schaal niet.



3D Modeling

\LLPLAN

De moderne architectonische stroming stapt steeds verder af van orthogonaliteit. Gesculptuurde structuren worden in toenemende mate gevraagd. Deze trend betekent dat ontwerpers steeds flexibeler moeten kunnen ontwerpen. Hiervoor hebben zij een softwareoplossing nodig die hen in staat stelt non-orthogonale structuren exact te modelleren.

'S werelds meest toonaangevende "Parasolid modeling kernel" is geïntegreerd in **Allplan 2016**, waardoor een hoge ontwerpvrijheid en maximale precisie behaald kan worden om 3D lichamen te creëren en te wijzigen.

Nieuwe modeling kernel

Allplan 2016 geeft u met zijn geïntegreerde Parasolid modeling kernel de mate van precisie die u nodig hebt om amorfe vormen te maken. Hierdoor kunt u profiteren van optimale prestaties, zodat u elke vorm kunt modelleren die u wilt.

De nieuwe 3D-kern maakt het veel gemakkelijker voor u om 3D solids aan te passen. Bovendien verhoogt het aanzienlijk de beeldkwaliteit in het animatie venster. De hoge mate van nauwkeurigheid in het 3D-model verbetert kwaliteit van een ontwerp. Zo volstaat **Allplan 2016** aan de hoogste eisen van flexibiliteit en nauwkeurigheid in het vrije vormen modelleren.
Verbeterde 3D-elementen

De nieuwe Parasolid modeling kernel biedt u geavanceerde opties voor het creëren van echte cirkels, bogen en curves. Deze **nieuwe 3D-elementen** worden "**algemene 3D-elementen**" genoemd, zoals het algemene 3D-object, het algemene 3D-vlak of de algemene 3D-curve.

Objecten met bogen en curves hebben nu ook bogen en isocurves weergegeven als gestippelde lijnen, waardoor het gemakkelijk voor u wordt om ze te identificeren. Als u niet zeker bent over een object, wijst u enkel naar een object en controleert u de selectie voorvertoning:



Nieuwe algemene 3D-object versus 3D-object (gepolygonaliseerd)

Let op: U moet deze algemene 3D-elementen omzetten naar polygonale elementen voordat u ze kunt gebruiken in andere modules. Om dit te doen, kunt u een nieuwe optie vinden van in de "Elementen converteren" functie (zie: "Meer opties voor het converteren van elementen " op pagine 51).

Ronde 3D-elementen

3D-elementen die u maakt zoals cirkels, ronde oppervlakken, ellipsen, ellipsvormige oppervlakken, splines, cilinders en bollen zijn rond. Allplan gebruikt niet langer polygonen om deze 3D-elementen te benaderen.

3D- cirkel

De **3D- Lijn S- 3D Cirkel** functie laat u echte cirkels tekenen als bogen. Allplan gebruikt niet langer polygonen om deze 3D-elementen benaderen. Met handvatten (grips-handles) en invoervelden (data entry boxes), kunt u de straal, startpunt, eindpunt en de openingshoek van deze elementen wijzigen. Wijzigen van meerdere elementen in een enkele stap, kunt u doen in het **eigenschappenpalet**.

3D spline

De **3D- Lijn 3D Spline** functie laat u splines trekken gelijk aan Hermite-polynomen. Allplan gebruikt niet langer polylijnen om deze 3Delementen te benaderen. U kunt met handvatten (grips-handles) de gedefinieerde controlepunten wijzigen. Met behulp van de **eigenschappenpalette**, kunt u de invoer en de controlepunten wijzigen d.m.v. coördinaten.



Cilinder

Cilinders die u maakt met behulp van de **cilinder** functie zijn gebaseerd op een reële cirkel en afgebakend door gebogen oppervlakken. U hoeft niet langer het aantal hoeken van een soort regelmatige veelhoek te definiëren. Met handvatten (grips-handles) kunt u de straal en de hoogte van een cilinder direct veranderen of door het invoeren van een waarde in een invoerveld (data entry box). Het **eigenschappenpalet** biedt verdere wijzigingsopties.





Bol

Bollen die u maakt met behulp van de **Bol** Suffunctie worden gescheiden door gebogen oppervlakken. Het onderscheid tussen driehoeksopdeling en globe voorstelling is irrelevant geworden.

Met handvatten (grips-handles), kunt u de straal van een bol direct of door het invoeren van een waarde in een invoerveld (data entry box) veranderen. Het **eigenschappenpalette** biedt verdere wijzigingsopties.





De bol zal worden omgezet naar bolachtige 3D-objecten.







Nieuwe modeling functies

De nieuwe modeling kernel opent nieuwe dimensies van 3D-modellering. Daarom zijn er nog een aantal nieuwe modeling tools toegevoegd, en een uitbreiding gedaan op, en het vervangen van, de bestaande functies.

Let op: U verliest nu niet langer de basiselementen (profiel, pad, as, etc.) bij het werken met de nieuwe modeling tools. Het is dus een goed idee om de basiselementen in een aparte layer te tekenen. U opent dan deze layer in edit mode (geel) en maak de oppervlakken of solids aan in de actieve (rood) layer.

Extruderen langs pad

De "Extruderen langs pad" S functie vervangt de "Translatie lichaam" functie. Met behulp van "Extruderen langs pad" S, creëer u solids of oppervlakken door het extruderen van een open of gesloten profiel langs een pad. Allplan toont een preview van het geëxtrudeerde element, en geeft u een aantal mogelijkheden voor de verdraaiing van het element langs het pad.



Let op: Het profiel moet vlak en continu zijn. Het moet zichzelf niet snijden en mag open of gesloten zijn. Als het profiel bestaat uit meerdere elementen dan kunt u deze niet met één klik selecteren, maar u kunt dan de "Som" 2 functie gebruiken (te activeren met rechtermuisknop).

Let op: Het pad moet vlak en continu zijn. Het moet zichzelf niet snijden. U kunt zelfs gebruik maken van een pad dat het profiel niet raakt. In dit geval, Selecteer het startpunt en het eindpunt van het pad en verplaats deze naar een punt op het profiel. Dit gebeurt in de functie, u hoeft het pad niet te verschuiven.



Rotatielichaam

De nieuwe functie **"Rotatie lichaam"** be vervangt de oude functie "Rotatie lichaam".

Door gebruik te maken van "Rotatie lichaam" (a creëert u vlakken of solids door het draaien van een profiel langs een as.

Het profiel kan uitsparingen hebben. U kunt zelfs open en gesloten profielen combineren. De draaiingsas hoeft niet in hetzelfde vlak te liggen als het profiel.

Allplan toont een voorbeeld van het resultaat. U kunt de hoek van rotatie veranderen met handvatten (grips-handles) of via een invoerveld (data entry box) totdat u klikt op Toepassen om er een solid van te maken.



(A) Profiel en as (isometrisch aanzicht)

- (B) Voorbeeld van solid (isometrisch aanzicht)
- (C) Resultaat van de solid (Hidden lijn weergave)





Let op: Als u een gesloten profiel gebruikt of u draait het profiel 360, kunt u er voor kiezen om een solid of een oppervlak te creëren. Een **open profiel** produceert altijd een **oppervlak**.

Loft

De nieuwe **"Loft"** functie ^(A) vervangt de **"Verbindingslichaam**" functie ^(III).

Met behulp van "**Loft**" , verbindt u twee of meer open of gesloten profielen tot één enkele solid of oppervlak. Het is niet noodzakelijk dat de profielen evenveel punten of hoeken hebben. Verbindingslijnen tussen de profielen zijn niet noodzakelijk.



Let op: Als een van de profielen niet gesloten is, kunt u alleen oppervlakten creëren. Als u een gesloten profiel gebruikt, kunt u ervoor kiezen om een open solid of een gesloten solid te creëren.

Let op: De profielen moeten vlak zijn, maar ze hoeven niet in parallelle vlakken te staan.



Let op: Allplan verbindt de beginpunten van de profielen. De andere punten volgen in de volgorde waarin u ze ingevoerd heeft. Hiermee kunt u gedraaide solids modelleren. Wilt u dit te vermijden, zorg ervoor dat de start punten min of meer boven elkaar liggen en de profielen in dezelfde richting zijn ingevoerd. U kunt zelfs profielen later draaien. Als u gedraaide of gesneden solids

niet kunt vermijden, kan "**Sweep**" (<u>zie Sweep</u> Sweep 43) betere resultaten geven.



Sweep

De "Sweep" ⁽⁴⁾ functie vervangt de "Regellichaam" ⁽⁴⁾ functie.

Met behulp van "Sweep", creëert u 3D solids of 3D- oppervlakken van ten minste twee profielen die zijn verbonden langs tenminste één pad. Het is niet noodzakelijk dat de profielen vlak zijn of hetzelfde aantal punten of hoeken bevatten.

U kunt zoveel profielen en paden gebruiken als u wilt. De paden kunnen zelfs kruisen; in dit geval, moet u minstens twee paden gebruiken.





Extruderen als een nieuw element

De "**nieuwe element**" optie is aan de functie "**Extruderen**" is toegevoegd. Wanneer u deze optie selecteert, creëert Allplan altijd een nieuw element op basis van het element dat wordt geëxtrudeerd. Hiermee wordt het bestaande element niet gewijzigd Met behulp van deze nieuwe optie, kunt u vergelijkbare oppervlakken of solids creëren en ze verplaatsen naar de positie waar u ze nodig heeft voor verdere wijzigingen met behulp van bijvoorbeeld de nieuwe "**Extruderen langs pad**" inctie



Extruderen contouren van een oppervlak of solid

Als u de "**Extruderen**" functie i wilt gebruiken om een contour te extruderen of uit te snijden, toont Allplan de X, Y en Z richtingen van het lokale coördinatensysteem in de preview van het gekozen oppervlak. Deze richtingen definiëren het werkvlak. De waarden die u hier invoert en ook de functies van het shortcut menu zijn gebaseerd op dit lokale systeem.



Modificatie gereedschappen in 3D



Wijzigingen met handvatten en de eigenschappen palette (grips-handles)

U kunt nu gebruik maken van de opties van "**Direct Object Modification**" om 3D -elementen te bewerken zoals elke ander element of component: U selecteert het element en gebruikt de handvatten (grips-handles) of een invoerveld (data entry box) om wijzigingen door te voeren. Een aantal bewerkings functies bieden ook handvatten (grips-handles) voor bepaalde instellingen, zodat u intuïtief de straal van bochten kunt aanpassen bijvoorbeeld.





3D- elementen in het eigenschappen palette

Met behulp van het "**Eigenschappen palette**", kunt u nu de "**Formaat eigenschappen**" veranderen van één of meer 3D -elementen. Daarnaast kunt u de visualisatie instellingen veranderen, zoals "Oppervlak" en "Mapping". Voor algemene 3D-elementen, kunt u het type en het aantal isocurves instellen (U-curves en V-curves).





Nieuwe functies voor het wijzigen van solids

Er zijn nieuwe instrumenten ontwikkeld voor het wijzigen van solids. Deze nieuwe tools zijn vergelijkbaar met die in de 2D **Constructie** module.

Randafstand aanpassen

Met behulp van de **"randafstand aanpassen"** in functie, kunt u twee of meer randen van een veelhoekige 3D solid of 3D-oppervlak aanpassen door het invoeren van een offset. De randen moeten wel in hetzelfde vlak liggen.

Allplan toont een preview van de gewijzigde geometrie totdat u een punt kiest of de wijzigingen middels de ingevoerde waarde bevestigd.



3D-element rand afronden

Met behulp van "**3D-element afronden**" burctie, rondt u sommige of alle randen van een 3D solid af door het invoeren van een radius.

Allplan toont een preview van de gekozen onderdelen tot u op "toepassen" klikt om het resultaat van de solid op te slaan. Het is ook mogelijk om alle randen in een keer af te ronden in een stap.





3D-element rand afschuining

Met behulp van "**3D-element afschuining**" Sunctie, schuint u sommige of alle randen van een 3D solid af door het invoeren van een waarde.

Allplan toont een preview van de gekozen onderdelen tot u op "**toepassen**" klikt om het resultaat van de solid op te slaan. Het is ook mogelijk om **alle** randen in een keer af te schuinen in één stap.







Wijzigingen zowel in 2D als in 3D

Veel wijzigingsfuncties die u kent van 2D zijn nu ook beschikbaar voor 3D elementen. Deze staan nu onder wijzigen in de module **"3D modelleren"**.

U kunt de volgende functies toepassen op 3D-lijnen in hetzelfde vlak en 3D oppervlakken:

- *C* "Afschuinen" (Chamfer)

U kunt de volgende functies toepassen op 3D-lijnen:

- Aparte lijnen in polygonen wijzigen"
- Polygonen in aparte lijnen wijzigen"

Met behulp van de "**3D-Lijn**" \geq en "**3D-Vlak**" \triangleq functie, kunt u nu ontwerpen en schetsen creëren van complexe 3D-objecten in drie dimensies direct vanaf het begin. U hoeft ze niet langer te roteren en om te zetten naar 3D.

Er is extra functionaliteit toegevoegd aan de volgende functie:

• 🖉 "3D-Lichaam met vlak splitsen" (Slice)

- Met behulp van deze tool kunt u niet alleen 3D-solids, maar ook 3Dlijnen, 3D bogen en 3D splines snijden.
- III Parallel Lines

U kunt nu gebruik maken van deze tool om parallelle 3D bogen en parallel 3D splines te creëren. Allplan toont een voorbeeld van parallelle 3D-elementen in de constructie lijn kleur totdat u het aantal parallelle elementen bevestigt door op de ENTER-toets te drukken.



Meer opties voor element filter

De "Element Filter" \checkmark (Filter -assistent toolbar) is aangepast, zodat u kunt de nieuwe 3D-elementen gemakkelijk kunt bewerken. Afgezien van de bekende 3D-elementen, kunt u nu op de nieuwe algemene 3D-elementen, 3D cirkels en 3D splines filteren.

Element-filter	×
Arcering Patroon Filling Filling Filling Fillink Stijlvlak 3D-element	
Algemeen 3D-element Algemeen 3D-vlak Algemene 3D-curve 3D-lichaam 3D-vlak 3D-lijn 3D-cirkel	
3D spline Macro Elementgroep SmartPart Vlakkenobject Lijnobject	
 Object algemeen Instortvoorzieningen Curven Puntsymbool Punt Pixelbeeld Slim plaatsen 	
Voorwaarde: =	•



Meer opties voor het converteren van elementen

Voordat u de algemene 3D-elementen, bollen of cilinders in andere modules kunt gebruiken, bijvoorbeeld in de architectuur module, moet u de 3D curves omzetten naar gepolygonaliseerde elementen.



(Conversie-type
(Architectuur in 2D-corstructie Architectuur in 3D-lichäam 2D-constructie in 3D-lijnen 3D-curves in 3D-polylijn Brug-, tunnelelement in 3D-lichaam Algemeen 3D-element in 3D-lichaam/3D-vlak 3D-lichaam in hoeveelhedenlichaam Ruimtes naar 2D polygonen
	OK Afbreken

Om dit te doen, kunt u nieuwe opties vinden in de **"Elementen Converteren"** H functie:

- "3D-curves in 3D-polylijn"
- "Algemeen 3D-element in 3D lichaam/3D-vlak"

U kunt het type en de kwaliteit voor de conversie instellen.

Met behulp van de **"2D-constructie in 3D-lijnen"** optie, kunt u nu ook 2Dbogen en 2D Splines omzetten naar 3D.





Betere uitwisseling van gegevens

Interface naar de Rhino

Allplan exporteert cirkels, bogen en 3D splines als curve naar Rhino. Ook importeert Allplan cirkels, bogen en 3D splines als curves vanuit Rhino.

Interface naar CINEMA 4D

Allplan exporteert cirkels, bogen en 3D splines als bocht naar CINEMA 4D. Ook Allplan importeert cirkels, bogen en 3D splines als curves vanuit CINEMA 4D.

Interface naar AutoCAD

Allplan importeert cirkels, bogen en 3D splines als curves vanuit AutoCAD.



Presentatie en animatie

Render types

De render types die u in de vensters kunt gebruiken zijn verder doorontwikkeld.

Tip: Als u een samenstelling of scène op wilt slaan als een afbeelding, gebruikt u de "**Vensterinhoud als bitmap opslaan functie**" (menu **Bestand** of snelmenu in navigatiemodus).

White model

U kunt de nieuwe "White model" functie gebruiken voor render types die gebruik maken van de "RT_Render" rendermethode (bijvoorbeeld het vooraf bepaalde RTRender view type). Deze optie geeft uw model weer in de stijl van een architectonisch model dat gebruik maakt van wit papier of KAPA[®] panelen.

Met behulp van deze techniek, maskeert Allplan automatisch gekleurde vlakken en texturen, en geeft daarmee de scène weer met lichte en donkere tinten en een laag contrast. Met reflectie en transparantie wordt rekening gehouden.





Uw model weergeven als een "White-model"

1 Op de vensterwerkbalk opent u de **Zichttype keuzelijst**.

2 Kies het soort weergave dat u wilt gebruiken om uw model weer te geven als een white model.

Belangrijk!

U moet een venster kiezen dat de RT_Render rendering methode gebruikt

3	Klik o	р 🖉	"Bewerken	zichtty	/pe" .
---	--------	-----	-----------	---------	---------------

Het "Rendertype palette" wordt geopend.

4 In de sectie Instellingen, selecteert u de optie Wit model.

5 Klik op **Sluiten**.

6 Toon uw model met behulp van het soort weergave die u zojuist bewerkt.

Let op: Om terug te keren naar de oorspronkelijke instellingen, kunt u "Wit model" deactiveren.

Rendertype	Ψ×
Rendertype	P
▼ Parameter	
Naam	RTRender
Rendering methode	RT_Render 💌
 Instellingen 	
CPU-prestatie	100 %
Render vooruitgang	🗹 weergeven
Stop criterium	Uit 🔹
Automatische belic	Mediaan 💌
Virtueel grondvlak	onbegrensd
Wit model	gebruiken
Ruis vermindering	
Filter	



Geoptimaliseerde Sketch view

Alle zichttypen die de "**Sketch"** renderingmethode gebruiken zijn geoptimaliseerd (zoals het vooraf gedefinieerde "**Sketch"** zichttype). Als gevolg hiervan trianguleert Allplan niet langer ruwe oppervlakken, waardoor het oppervlak werd weergegeven met een net van driehoeken. In plaats daarvan rond Allplan de oppervlakken nu af.

Meer informatie m.b.t. real-time renderen

U krijgt nu meer informatie van een beeld, als Allplan het Real-time aan het renderen is. Alle views die werken met behulp van de **RTRender** renderingsmethode (zoals het vooraf gedefinieerde **RTRender** zichttype) tonen gedetailleerde informatie over de voortgang van de berekening.

Vooruitgang wordt nu in procenten weergegeven in combinatie met het "Kwaliteit" stop criterium.

Wanneer u het "K**waliteit"** stop criterium in eerdere versies van Allplan geselecteerd hebt, werd u niet op de hoogte gehouden van het verloop van de berekening. Met andere woorden, u wist niet wanneer Allplan klaar was met de berekening.

U kunt nu de vooruitgang in de vorm van een percentage volgen:



Informatie bij het pauzeren van tijdens het renderen

Zodra u een real-time rendering proces onderbreekt (bijvoorbeeld door element selectie), zal Allplan als volgt aangeven:





Vereenvoudigd model bij het schakelen bekeken

Zodat u snel kunt schakelen tussen verschillende weergaven van complexe en data-intensieve modellen met behulp van de **Hidden**, **Animatie** en **Sketch** renderingsmethoden, geven deze slechts een vereenvoudigd model weer zodra ze een bepaalde hoeveelheid data hebben bereikt. Daarbij verbergt Allplan tijdelijk de oppervlakken en texturen van het model (afbeelding links). Hierdoor kunt u het zicht snel en soepel veranderen.

Pas nadat u het laatste zicht hebt ingesteld en de muisknop los laat zal Allplan het model tonen met al zijn gegevens (afbeelding rechts).





In animatie, zijn de opties voor de verlichting van scènes uitgebreid.

Kopiëren van lichtbronnen

Kunstmatige lichtbronnen die u voor een project heeft gedefinieerd met behulp van 🚱 Licht instellen kunnen binnen het project worden

gekopieerd. U kunt individuele licht bronnen kopiëren of u kunt meerdere lichtbronnen selecteren en samen kopiëren. Om meerdere lichtbronnen te selecteren, kunt u de sommatie functie gebruiken of klik u op de rechter muisknop.

Projectlicht instellen	д х
🖨 Projectlicht instellen 🕨 Licht	t bewerken 🖉
) Lichttype	
Licht instellingen	
Naam	Puntlicht
Kleur	
Intensiteit	100 %
 Schaduw instellingen Schaduwwerking 	
Bewerken Lichtstatus	
🛟 Verschuiven 🐓 Draaien [Kopiëren 💥 Wissen OK Afbreken



Beheren van de verlichtingssterkte

U kunt de intensiteit van het licht en daarmee de verlichtingssterkte van

kunstmatige lichtbronnen die u heeft gedefinieerd instellen met **Licht instellen**. Door individuele lichtbronnen helderder of donkerder in te stellen kunt u realistische lichteffecten simuleren, deze maken uw scene nog aantrekkelijker.

Projectlicht instellen	Ŧ ×
🗢 Projectlicht instellen 🕨 Licht	bewerken 🖉
▶ Lichttype	
▼ Licht instellingen	
Naam	Puntlicht
Kleur	
Intensiteit	100 %
 Schaduw instellingen Schaduwwerking 	
▼ Bewerken	
Lichtstatus	
🛟 Verschuiven 🐓 Draaien 📋	Kopiëren 💢 Wissen
	OK Afbreken

Meer informatie vindt u in de Help van Allplan vinden. Zie de paragraaf "Setting a new light source".



Rendering opent ook nieuwe mogelijkheden voor realistische belichting en het simuleren van omstandigheden.

Rendering met behulp van CineRender R15

Versie 2016 omvat de render engine van CINEMA 4D R15 van Maxon: CineRender R15.



In het bijzonder, maakt deze render engine het mogelijk om foto's te maken met behulp van ambient occlusion.

Meer informatie over CineRender R15 vindt u op de website van Maxon's (<u>http://www.maxon.net/en</u>).

Nieuwe schaduw techniek: Ambient Occlusion (AO)

Met de geïntegreerde CineRender R15 render engine kunt u een andere shading techniek gebruiken: Ambient Occlusion.

Ambient Occlusion is een schaduw techniek die u kunt gebruiken in combinatie met de rendering methode van de globale verlichting (global illumination). Ambient Occlusion produceert realistische schaduwen in een relatief korte tijdsperiode. Een ander voordeel van deze techniek is dat het details benadrukt door het toepassen van schaduwen randhoeken.

Zo kunt u Ambient Occlusion gebruiken om verlichting gelijk aan een hemel te creëren als zijnde het bewolkt is en er geen direct zonlicht is. U kunt deze techniek gebruiken voor zowel het interieur en exterieur.

Het spreekt vanzelf dat u fysisch correcte resultaten niet kunt produceren binnen een korte rekentijd. Echter, het resultaat is meestal zo goed dat het niet nodig is om de scène te renderen met behulp van één van de rekenintensieve rendering methoden.

Let op: Als u fysisch correcte resultaten wilt produceren, kan dat alleen met rekenintensieve rendering methoden middels het globaal en correct verlichten van de scène.



Nieuw in Allplan 2016-0

De volgende afbeeldingen tonen de effecten van ambient occlusion. De afbeelding links maakt geen gebruik van ambient occlusion, terwijl op de afbeelding rechts ambient occlusion wel is toegepast.





Nieuw in Allplan 2016-0



Om een beeld te maken met behulp van ambient occlusion 1 Klik op **a "Afzonderlijk beeld renderen".**

Het Renderen palette wordt geopend.

2 In het **Algemene instellingen** gebied, selecteert u de **Ambient occlusion** optie.

Let op: Deze instelling is ook van toepassing wanneer u een film wilt opnemen met de **Render** berekeningsmethode.

3 Als u wilt, kunt u meer parameters voor ambient occlusion definiëren.

Om dit te doen, ga dan naar de **kwaliteit** sectie en klik op de knop **Bewerken** rechts van **Uitgebreide overdrachtsinstellingen.**

4 Render de afbeelding.



Smartparts

De bewezen SmartPart functie met een veelvoud van parametrische objecten spelen een belangrijke rol als het gaat om het aanpassen van layouts en het tonen ervan in een praktijkgerichte manier. Allplan is voortdurend bezig met het toevoegen van nieuwe Smartparts aan de verzameling om aan de groeiende vraag van deze objecten te voldoen, waardoor het maken van een tekening efficiënter wordt.

Allplan 2016 introduceert nieuwe SmartParts: Hefdeur en dakraam.

- De Hefdeur is speciaal ontworpen voor industriële doeleinden.
- De dakramen completeren het aanbod van ramen en deuren.

Previews voor uw eigen Smartparts

Wanneer u Smartparts heeft opgeslagen in de bibliotheek, zal Allplan automatisch het previews toe wijzen aan de Smartparts. Hoewel u deze previews kon veranderen, kostte dit eerder aanzienlijk veel tijd en inspanning.

Dit waren de previews voor nieuwe venster Smartparts :



Allplan biedt nu een nieuwe functionaliteit: zodra u een nieuw SmartPart naar de bibliotheek schrijft, zal Allplan een preview laten zien dat gegenereerd wordt op basis van het werkelijke SmartPart.



leder SmartPart krijgt zijn eigen previewicoon. Nu zijn de SmartParts eenvoudig te onderscheiden.

Dakvenster SmartPart



U kunt een nieuwe functie vinden in de **"Algemeen: Dak, Vlakken en snedes**" module (**Aanmaken** gedeelte): S **"Dakvenster SmartPart"**. Met behulp van deze functie kunt u Smartparts creëren voor rechthoekige dakvensters.

Functies Eigens	Assiste Eibliot	Object Conne	tt Sublayer
Architectuur			- P
Aanmaken			4 P
6 6	2 A		12
Standaardy Vlakk	enpaar Dakidak	Dakkapel	
Dakpakket Dak	raam Dakrenster.	Lichtkoepel	-

Nadat u deze nieuwe functie, opent het "**Eigenschappen palette**" van het geselecteerde **Dakvenster** SmartPart en u kunt meteen starten met het modelleren van uw eigen SmartPart. Met behulp van de tab "**zonnewering**", kunt u rolluiken of zonneschermen toewijzen aan het dakraam.



U kunt **Dakvenster Smartparts** in rechthoekige dakopeningen invoegen en zoals alle andere SmartPart kan het **Dakvenster Smartpart** grafisch worden gewijzigd met handvatten (grips-handles). Natuurlijk kunt u ook de parameters wijzigen met behulp van het palette.

U kunt uw Smartparts als favoriet wegschrijven met behulp van als favoriet opslaan. U kunt ze ook toevoegen aan de bibliotheek.

Als u het dakvenster smartpart wilt analyseren kunt u de Rapporten functie openen en selecteer vervolgens het bestand "Hol/Afwerking/Vensters, deuren/Dakvensters.rdlc". Dit rapport geeft een overzicht van de dakvensters(type opening) en de afmetingen van de onvoltooide openingen (breedte, lengte, oppervlakte).



Nieuw beslag voor window Smartparts en deur Smartparts

Bij het modelleren van Smartparts middels de functies **"SmartPart** Venster Modelleren" en **"SmartPart Venster Modelleren"** (**"Basis:** Wanden, Openingen, bouwdelen" module - Aanmaken gebied), kunt u kiezen uit nieuw beslag:





Nieuwe deur SmartPart

U kunt een nieuw SmartPart in de functie **"SmartPart Deur Modelleren"**selecteren (**"Basis: Wanden, Openingen, bouwdelen**" module - Aanmaken gebied): Hefdeur

Eigenschappen	å ×
Functies Eigensc Assiste Bibliot C	bject Connect Sublayer
Hefdeur	•
▼ Hetdeur	
	D weergave
\$ 7 *** 6 *	3D weergave 2
✓ Panelen	Jen
Dikte	50.0
Hoogte bar	40.0
Lengte sleuf/sleutel	30.0
Aantal	4
Туре	Vlak
Cassetten H	4 -
Cassetten V	1
Geopend %	0
- Portag	
Desiag	
Straal cilinder	80.0 (1)
L-profiel breedte	120.0 2
L-profiel diepte	140.0 3
L-profiel dikte	5.0 ④
✓ Montageframe	
Asmakan	
Prooffe	50.0
Diente	
Viepte	20.0 (7)
Afstand tot frame	20.0
谷 郎	🕸 Sluiten

U wilt **Hefdeuren Smartpart** analyseren? Geen probleem! Open de **Rapporten** functie en selecteer het bestand **"Hol/Afwerking/Vensters, deuren/Deuren (gedetailleerd).rdlc"**



Oppervlakte-elementen in 2D en 3D

Bij het modelleren van Smartparts middels de functies "SmartPart Venster Modelleren" en "SmartPart Deur Modelleren" ("Basis: Wanden, Openingen, bouwdelen" module - Aanmaken gebied), kunt u oppervlakte-elementen selecteren voor de weergave van de Smartparts in 2D en 3D. U kunt een Arcering, Patroon, Filling of vlakkenstijl aan de oppervlakken toewijzen.

Instellingen voor de oppervlakte elementen op de 2D- weergave en 3D tabs in het palette van het Venster SmartPart:

			Properties 4	×
			Tools Properties Wizards Library Objects Connect Layer	s
			Window	•
Properties		Ψ×	Format	*
Tools Properties Wi:	zards Library Objects Connect La	yers	 Surface elements 	ts
Window		•	Hatching 🔲 391 🗁	lemer
> Format		-	Pattern 🔲 404 100000000 -	<u> </u>
- Surface elements		멅	Fill 🗹 🔰 🗸	en
	Hatching 🔲 391 🛛 🖂 👻	lemer	Style area 🔲 Timber 💌	epres
	Pattern 🗹 404 🗰	<u> </u>	Opening symbol	2D 1
	Fill 🔲 💿 🗖 👻	÷	> Colors	1
	Style area 🔲 Timber 💌	prese	> Surfaces	preser
> Opening symbol		2D re	Level of detail	3D rej
> Level of detail		F		-
c e 🖬 🔲	🕸 🗌 Clo	se	🖄 🐨 🔝 🕸 🚺	



Instellingen voor de oppervlakte-elementen van de geïntegreerde vensterbanken en rolluiken:

Properties	φ×		
Tools Properties Wizards Library Objects Connect Lay	ers	Properties 4	>
🖽 Window	•	Tools Properties Wizards Library Objects Connect Layer	s
v Window sill		🔲 Window	•
	Element	Roller shutters	lements
	2D represen	1 + 3	presen E
Outside		② ≒────────────↓ ⑤	2D re
Outside 2D representation Outside 3D representation	D represer	** @	esen
✓ Surface elements	-	✓ Settings	D repr
Hatching 304 Sector Fill 2 - •	Settings	Fitting type Opened by % 70	ttings 3
Style area 📃 Metal 👻		▶ Box	S
Inside Inside 2D representation	Window s	 Slats, Rails 2D representation 	low sill
Inside 3D representation	-	> 3D representation	Wind
✓ Surface elements	shutt.	✓ Surface elements	
Hatching 304 2000 - Pattern 307 - Fill 2 3 -	Roller	Hatching 304 5555555 + Pattern 369 555555 - Fill 🗹 7	Roller shutt
Style area		Style area Precast units 👻	
🗇 🗊 🛄 🔅 🔹 Clos	e	🖆 🗊 🔝 🕸 Close	

Het resultaat ziet er als volgt uit:



Meer nieuwe functies in de architectuur module

Deuraanslag symbool als een architectonisch element

Als u de pen, lijn, kleur of sublayer van een deuraanslag wilde wijzigen in eerdere versies, kon dit niet totdat u het deuraanslag symbool opnieuw had geplaatst.

Allplan 2016 behandelt een deuraanslag als architecturale elementen.

Wanneer u op de lijn of boog klikt, selecteert Allplan het element in zijn geheel. Vervolgens kunt u in een enkele stap met behulp van 🖋 "Formaat Eigenschappen wijzigen" het element aanpassen. U moet Smartparts gebruiken als u andere eigenschappen of sublayers wilt toepassen op de boog of de lijn.

AURZIZ

Let op: Wanneer u een "Macro" gebruikt voor de deuraanslag, wijzigt Allplan 2016 - net als de vorige versie - niet de onzichtbare onderdelen van de "Macro".



Bibliotheken

De bibliotheek in **Allplan** biedt architecten een brede waaier van bruikbare voorwerpen. U kunt een aantal nieuwe objecten vinden in de bibliotheek van **Allplan 2016**, zoals nieuwe bomen, hagen, dakramen en deuren. Daarnaast zijn diverse objecten herzien, waardoor de bibliotheek nog gemakkelijker te gebruiken is. Bovendien zijn er nieuwe functies toegevoegd aan de bibliotheek. Zo kunt u nu meerdere items kiezen en filteren en sorteren in de bibliotheek. Deze nieuwe functies maken het werk nog efficiënter en flexibel.



Algemene nieuwigheden voor bibliotheken

Eenvoudige hiërarchie

In vorige versies bevonden de **Symbolen**, **SmartParts** en **macro's** zich in allerlei verschillende mappen. Nadat het bibliotheekvenster geopend was moest men steeds kiezen naar welk type men op zoek was om dan het element te kunnen selecteren. Zoeken was dus gelimiteerd tot een bepaald type.

In Allplan 2016 is er nu maar één niveau in de hiërarchie. Onafhankelijk van het type kan elk bibliotheek element zich bevinden in eender welke folder. Nu kunt u zoeken in alle element types.

Er wordt aan de oppervlakte geen onderscheid meer gemaakt. Allplan scant alle bibliotheek elementen in de map waar u begint te zoeken en in alle onderliggende mappen.

U kunt eenvoudig de elementen uit elkaar houden op basis van het symbool van het bibliotheekelement:

- Symbool of symbool met resources
- Macro of Macro met resources
- SmartPart

Basisregels

De volgende regels zijn van toepassing op de bibliotheek:

- een symbool kan tot 70 karakters lang zijn
- een padnaam kan tot 180 karakters lang zijn
- de volgende karakters kunnen niet gebruikt worden: / \: "? *> < |
- Het is mogelijk een ongelimiteerd aantal subfolders aan te maken. De padnaam kan echter maar 180 karakters lang zijn.



Sorteren en filters gebruiken

"filter" zorgt er voor dat het mogelijk is om bepaalde objecttypes uit de bibliotheek weer te geven of te verbergen.

U "sorteercriterium" zorgt er voor dat de bibliotheekobjecten op alfabet of op datum worden gesorteerd.

"Lege mappen verbergen' zorgt er voor dat mappen zonder objecten verborgen worden. Het icoontje verandert dan naar en is ingedrukt.

Losse bestanden in plaats van catalogusmappen

Symbolen en macro's werden opgeslagen in catalogusmappen (**ZSY** of **OM***). Deze catalogusmappen waren gesloten containers. Er moest gebruik worden gemaakt van speciale tool s voor de administratie ervan. Hoewel het mogelijk was om losse bestanden te creëren (***SYM** of *.**NMK**) was het eerder een uitzondering dan regel.

Vanaf versie 2016 slaat Allplan de bibliotheekobjecten als individu op in de bibliotheek map: •

- Symbolen als *.SYM bestanden
- Macro's als *.NMK bestanden
- SmartParts als *.SMT bestanden

Bibliotheekobjecten beheren

Bibliotheekobjecten worden niet meer beheerd via de "**ProjectPilot**", de overeenkomstige functies om dit te doen zijn dan ook verwijderd. Aangezien bibliotheekobjecten nu ook niet meer in een gesloten container

worden opgeslagen, dienen de overeenkomstige verwijzingen onder "**opties - bureaubladomgeving - opslaan naar**" niet meer te worden behouden. Deze opties zijn dus ook verwijderd.



Bibliotheekobjecten beheren via het bibliotheekpalette

Nieuwe mappen maken en objecten toevoegen kan via de toolbar onderaan het palette.

Om geavanceerde beheertools te gebruiken, klik op of open het snelkoppelingsmenu. Afhankelijk van het geselecteerde pad kunt u mappen en objecten kopiëren, hernoemen, knippen of verwijderen.

Verder kunt u mappen ook in windows explorer openen (behalve de mappen van de map standaard).

_		1	1 -1 -1 -1 -1 -1	
X	Wissen			
	Hernoemen			
ъ	Kopiëren			
Ж	Knippen			
	Creëert een opening van het type			· ·
	Afwerkingsvlakken van ruimtes in an	nimatie en s	nedes inrekenen	- •
_	Open in Windows Explorer			

Beheren van bibliotheekobjecten via windows explorer

Als u bewerkingen wil uitvoeren op grote hoeveelheden objecten in het **bibliotheekpalette**, is de beste optie om deze te bewerken via windows explorer met zijn uitgebreide mogelijkheden in plaats van het wijzigen van elke individuele map of bibliotheek element of het gebruiken van het snelmenu.

Elementen in windows explorer bewerken gaat als volgt:

- 1. Open het **bibliotheek** pallet
- 2. Selecteer het pad (niet standaardpad)
- 3. Ga naar de map die aangepast dient te worden
- 4. Klik op de map met de rechter muistoets,"**Open in windows** explorer"
- 5. Bewerk de map in **windows explorer**
- 6. Sluit windows explorer

het bibliotheekpalette updatet onmiddellijk en geeft de wijzigingen weer. Indien dit niet het geval is, keer dan even terug naar een bovenliggende map en probeer opnieuw.


Symbolen en macro's inclusief resources

De optie resources inbegrepen kan gevonden worden door te klikken op of door het snelkoppelingsmenu te openen van de symbolen en SmartParts.

De optie bepaalt of de resources van een bepaald object dienen opgeslagen te worden in het object zelf of deze uit het huidige project komen.

- Indien "resources inbegrepen" uitgeschakeld is, zal Allplan de resources uit het project halen
- indien "resources inbegrepen" ingeschakeld is, zal Allplan de resources opslaan in het object. Het objecten zal er nu altijd het zelfde uit zien ook als u het gebruikt in andere projecten. Dankzij deze optie wordt het eenvoudig mogelijk om objecten uit te wisselen tussen verschillende bureaus.

Het is ook mogelijk om verschillende objecten in een enkele keer te selecteren en de instellingen aan te passen.

Aan de hand van speciale symbolen is het mogelijk de status van een object uit elkaar te houden:

- Symbool of symbool met resources
- Macro of Macro met resources

Beschikbare bibliotheken

We hebben de bibliotheken die meegeleverd zijn met Allplan aangepast en geherstructureerd. Symbolen vindt u nu onder de **ETC**. Hierdoor is de **SYM** map niet meer beschikbaar is in de **STD** map.



Nieuwe bibliotheekelementen

De bibliotheken die standaard met Allplan worden geleverd bevatten een grote range aan nieuwe objecten:

- Mediterrane bomen (vijf boomsoorten in drie verschillende groottes).
- Heggen (in drie verschillende groottes).
- SkyLights (verschillende dakvensters beschikbaar als SmartPart)





Herziende bibliotheekelementen

De bestaande bibliotheekobjecten zijn geherstructureerd en herzien.

- een aantal objecten zijn verwijderd, zodat de installatie versneld wordt. De elementen bevinden zich echter nog steeds op Allplan Connect.
- de bibliotheek is geherstructureerd, de workflow is efficiënter.
- De volledige bibliotheken van de vorige versies zijn te vinden op Allplan Connect.
- De definiëring en het gebruik van macro's is herzien en vereenvoudigd.

Definitie en resources van macro's

De definiëring en het gebruik van macro's is herzien zodat het nu nog gemakkelijker wordt om hun voorkomen aan te passen. De lijnkleur, vlakvullingen en resources in 3D kunnen nu gemakkelijker en sneller worden aangepast.

Het resultaat is simpele en aantrekkelijke content binnen **Allplan** die ook internationaal gebruikt kan worden.

Het volgende is aangepast:

- Macro's zijn gemakkelijker in gebruik. Er is enkel één folie voor 2D en één voor 3D. Ze zijn niet langer afhankelijk van de referentieschaal.
- De sublayer standaard wordt nu gebruikt om macro's weer te geven in 2D (alle elementen kunnen er samen op geplaatst worden met een enkele klik).

				1
Save to:	Office\Smart s	ymbol\		Input Op ×
	Define	new foil	X	Layer
÷		↑ ±	+	
New smart s	symbol			
- Attribute	s			
Mark n	umber	2		
Factor		1.000000		
Relativ	e height	0.00000		
Link		No		
Consid	er	No		
Format		Placement		
Seque	nce	Placement		
More a	ttributes	•••		
		Layer	s for Elen	nents on Foil
		Retain layers	of elements	
		All elements	on default la	ayer
		All elements (on current k	aver

• Er is maar één enkel **stijlgebied** per 2D representatie zodat u flexibeler en sneller kan werken met plandefinities.



- Als u voor het eerst **Allplan** installeert, krijgt u de nieuwe vlakkenstijlen voor macro's.
- Wanneer u een upgrade uitvoert, zal deze installatie van vlakkenstijlen niet gebeuren zonder uw toestemming, om zo overschrijven van de **bureaustandaard** te vermijden.

Data conversie voor uw eigen bibliotheken bij het uitvoeren van een upgrade

Als u een upgrade uitvoert vanuit een vorige versie van **Allplan** naar **Allplan 2016**, zal het programma automatische de symbool- en macrocatalogus upgraden naar de nieuwe versie inclusief de objecten die uzelf gemaakt hebt. (ZSY en OM*)

Alle symbolen in de ZSY cataloog worden nu aparte bestanden in de nieuwe versie (extensie: .SYM). Elk bestand krijgt de naam van het originele symbool. Hetzelfde geldt voor de macro's (catalogi met OM* worden omgezet naar aparte.NMK bestanden).

SmartParts zijn altijd opgeslagen geweest als aparte bestanden, enkel de locatie wordt aangepast.

Let op: de originele symbool- en macrocatalogus is niet verloren gegaan. Gedurende de upgrade splitst het programma de catalogus uit naar aparte bestanden en schrijft de oude catalogus over en weg naar een TMP\Bibliotheek\Bak folder ter archivering en back-up. Datum en tijd worden toegevoegd in de file naam.

De manier waarop bibliotheekelementen worden verdeeld over mappen hangt af van het pad. De verdeling in het **bureau** pad verschilt van die van de **projecten** en **privé** paden.



Bibliotheken in de bureaustandaard

De catalogus in de bureaustandaard wordt gebruikt door alle werknemers in een bedrijf. Deze catalogi hebben typisch een groot aantal verschillende standaarden en objecten. Op deze manier kan u eenvoudig uw weg vinden in de hiërarchie van de **bibliotheek**.

De mappen met macro's hebben dezelfde naam. U kunt Smartparts en Symbolen in dezelfde mappen terugvinden:



Project en privaatgerelateerde bibliotheken

Catalogi op **project** en **private** paden bevatten typisch veel minder objecten. De structuur en data in deze mappen is geoptimaliseerd voor kleinere structuren en specifieke projecten.

Bij het converteren van de data zal Allplan de inhoud van mappen met dezelfde naam bij elkaar voegen, onafhankelijk van de inhoud van beider mappen. Een voorbeeld: Ook al zitten er in de ene map macro's, in de andere SmartParts, zal Allplan deze nog steeds bijeen voegen in een map genaamd "ramen"





- A Alle bibliotheek mappen van het project staan op dezelfde plaats
- B Macro's en Smartparts staan in dezelfde map

Extern Pad

Paden die u gedefinieerd heeft voor het **externe pad folder** in oudere versies blijven dezelfde. In Allplan 2016 kan u elk element opslaan op een plek naar keuze, ongeacht de soort.

Bibliotheken van Allplan 2015

De bibliotheken die geleverd worden met **Allplan 2016** zijn geherstructureerd. Wanneer u desondanks oude elementen wil gebruiken uit de vorige versie van **Allplan 2015** kan u deze vinden door ze te downloaden met Engelse en Duitse benaming van **Allplan Connect**.

Om de data te importeren dient u de **extern Pad** map te gebruiken in het **bibliotheek palette**. Allplan zal de data van de oude versie automatisch converteren tijdens het importeren. Vervolgens kunt u de objecten verplaatsen vanuit de **map extern** naar eender welke andere locatie.

Let op: Dataconversie kan wel enkele tijd in beslag nemen, zeker wanneer Allplan alle symbolen en objecten moet bewerken. Het wordt aangeraden om enkel symbolen te converteren die u nodig hebt en een selectie hieromtrent te maken in de windows verkenner zoals eerder in dit hoofdstuk behandeld

Meer informatie hierover kunt u vinden in de Help van Allplan. Zie hiervoor de sectie "Using libraries of earlier versions".

Snede langs een pad

In tegenstelling tot associatieve aanzichten en sneden is de modeldata van een snede langs een pad niet permanent verbonden met het model. Afhankelijk van de instellingen kan de snede informatie van het model blijven verkrijgen, zonder de workflow van andere gebruikers te verstoren, bijvoorbeeld in een workgroupomgeving. Dit houdt in dat u de sectie kan verplaatsen en bewerken zonder het model in te moeten laden.



Wat weer te geven en hoe?

Het palette snede langs een curve biedt nu een extra filter sectie aan, waar u nu kunt kiezen welke elementen u wilt laten zien in de doorsnede. Ook kunt u bepalen of de snede zich automatisch moet updaten bij aanpassing van het originele model of aanpassingen in het palette.

Snede langs curve	Ϋ Χ
Func Eigen Assist Bibli	Obje Conn Subl Snede
Snede langs curve	
▼ Filter	
Elementen wissen/invoegen	I
Layers	
Associatief	

Elementen toevoegen en verwijderen

Na op het **"Elementen wissen/invoegen"** icoon te hebben gedrukt kunt u de elementen selecteren in het tekenvenster waarvan u wilt dat ze al dan niet in de snede worden opgenomen. U kunt op elk element klikken in de open layer.

Als u opnieuw op het icoon drukt worden elementen die u had uitgefilterd weergegeven in de selectiekleur. Om de elementen wederom toe te voegen kan u ze gewoonweg opnieuw aanklikken. Meerdere elementen selecteren kan met behulp van het "sommatieteken" of de rechter muisknop.



Layers

Het is mogelijk de layers te selecteren die u wilt gebruiken voor de snede. Met de knop Layers kan u selecteren welke layers dat zijn. Bij het aanpassen van een snede is het niet nodig om alle geselecteerde layers open te hebben staan. Dit kan nu eenvoudig in de layer met de snede.

Associatief

Door deze optie te selecteren, ontstaat er een associatieve snede. De update gebeurt automatisch na aanpassing van eender wat in 2D of 3D aan het model. Secties die niet associatief zijn krijgen een dubbel kader rond de snede. Nieuwe elementen worden uiteraard niet automatisch toegevoegd dit moet u eenmalig manueel doen.



Om de maatvoering van snedes langs een curve te bepalen kan u gebruik maken van de nieuwe functie 🐓 "**snede maatvoeren".**

Functies					Ψ×
Functies Eiger	ns Assiste.	Bibliot	Object	Connect	Sublayer
😭 Aanvullende	e modules				• 🔎
Aanmaken					\bigcirc
4	4	4	4		4
Brug- en tunnelmod	Snede langs curve	Kabel	Snede maatvoer	en	
	•	•			
Afwikkeling	Elementen converteren	Elementen kopiëren e			6
					Ì
					G

Nadat u op de snede hebt geklikt, zijn de stappen gelijkaardig aan deze van de functie 🚆 **peil** in de algemene module onder maatvoering:

- Door het eerste punt aan te klikken bepaalt u de **positie** van de maatlijn in de snede. Deze kan u uitzetten in de opties van de maatlijn.
 U kunt de hoogte maatvoering later aanpassen door gebruikt te maken van de functie IIII (Maatlijn verschuiven" in de maatvoering module.
- Allplan neemt het referentiepunt voor de hoogte rechtstreeks en automatisch uit het model zelf. In de vorige versie van Allplan moest u dit zelf bepalen.

Let op:

- Tijdens de creatie van de maatlijnen kan u steeds de instellingen van de maatvoering wijzigen via het contextmenu van de toolbar.
- Door een dubbelklik uit te voeren met de linkermuisknop krijgt u het dialoogvenster maatvoering waar u op eenvoudige wijze de instellingen kan aanpassen voor de geselecteerde maatlijn. In dit geval beschikt de functie ook over een snede/punt tabblad
- Om de maatlijnen van de sectie aan te passen kan u gebruiken maken van het contextmenu van de toolbar of gebruik maken van de module maatlijnen waar u onder aanpassen een hele reeks handige opties terugvindt. Bijvoorbeeld **maatlijnpunt wissen en toevoegen**.





Ingenieurbouw

Naast de aanpassingen en verbeteringen die hieronder vermeld zijn, focuste de ontwikkeling ook op het toevoegen van de mogelijkheid om met "voet" en "inches" te werken. Als u Allplan installeert met het US Land pakket, zal u onmiddellijk gebruik kunnen maken van de standaardinstellingen voor USA.



Aanpassingen met behulp van handvatten (grips-handles)

Allplan 2016 biedt een reeks mogelijkheden om lineaire verleggingen aan te passen met behulp van grips. Het is nu mogelijk om de diameter aan te passen door een waarde te kiezen uit het uitklapmenu.

Als er **O** puntvormige handvatten (grips-handles) aanwezig zijn is het ook mogelijk om de afmetingen loodrecht op de plaatsingslijn van de verlegging aan te passen. Op deze manier kan u de wapeningsvorm aan passen zonder

gebruik te maken van de functie ᢞ "Punten verplaatsen/stretchen".

Een andere nieuwe functie omhelst de mogelijkheid om enkel een deel van de verlegging aan te passen. Op deze manier wordt er automatisch een nieuwe verlegging gemaakt van het aangepaste deel. Als u de vorm of de diameter aanpast, krijgen deze staven automatisch een nieuw positienummer.





Nieuw in Allplan 2016-0

Wapeningsstaven exporteren

Onder **Opties – "Import en export"** kan u definiëren hoe Allplan wapeningsstaven exporteert.

Wanneer u "**staafwapening als dubbele lijn**" exporteren aanklikt zal Allplan de wapeningsstaven enkel exporteren als een lijntekening met actuele diameter als afstand tussen de lijnen. Indien deze optie niet is ingeschakeld, wordt elke staaf enkel geëxporteerd als een enkele lijn (de middellijn).

Opgelet: wapeningsstaven die in Allplan worden weergegeven als puntjes worden steeds geëxporteerd als dubbele lijn.

Onties		
opines -		
Bureaubladomgeving	P Import DXF, DWG	
Weergave	Macro aanbieden uit bibliotheek	Macro
Muis en kruisdraad	Mana and a like that a	Marca
Activering	Macro opsiaan in bibliotheek	Macro
Grips	Sublayerniveau 1/ sublayerniveau 2	Extern 1 / Extern 2
Puntvang	Voor Drag & Drop	Bestand openen venster weergeven (opties'
Spoorvolging		
Animatie	Export DXF, DWG	
Penkleuren	Deel exporteren	Deelbereik voor export ingeven
Import en export	Verhorgen sublavers	evnorteren
Cataloog	verborgen sublayers	
Macro's en symbolen	Vlakkenelementen van architecturale bouwdelen 🚺	Export naar afzonderlijke sublayers
Vlakken		Toewijzen
Bouwdelen en architectuur	Charling als dubbals lin	
Ruimten	Staatwapening als dubbele lijn	exporteren
Wapening	Export DXF, DWG, PDF	
Weergave	Doelbestandsnaam opbouwen uit:	
Formaat		
Bijschriften	Prefix 🚺	🗹 gebruiken
Associatieve aanzichten	Bestandsnaam voor doel	Tekening- resp. layernummer 🔹
Weergave		

Symboolselectie

Als u een 🔤 dwarsdoorsnede uit de symboolcatalogus wilt lezen in de

"brug- en tunnelmodeller" functie of bij het **"definiëren van een instortvoorziening**", kan u dit nu selecteren vanuit het **bibliotheek** palette. De filters zijn voorgedefiniëerd zodat u enkel de 2D symbolen ziet in de bibliotheek. Om een symbool te openen vanuit een willekeurige bestandsmap op de computer dient u te klikken op Extern en dan Extern pad en het extern pad te definiëren naar de door u gewenste folder.

Uitbreiding staalcatalogus Australië

De volledig herziene catalogus voor Australische doorsnedetabellen biedt nu ook de AS R250N staalcatalogus. De AS 500N catalogus werd hernoemd naar AS D500N. Wanneer u een upgrade zou uitvoeren wordt de nieuwe catalogus gekopieerd naar "...(installatie pad)\Allplan 2016\New\Ing\" om zo te vermijden dat de oude catalogus verloren zou gaan.

Om de nieuwe staalcatalogus te gebruiken dient u in het pulldown menu "Extra" te kiezen voor "Definities" vervolgens selecteert u "Doorsnedetabellen". U kunt nu het "aausqusr.txt" bestand (in

"...(installatie pad)\Allplan 2016\New\Ing\") importeren als een **"favoriet** ". Als u zou werken met "wapeningsstaal- en nettendoorsnedereeksen" op project en u wilt de nieuwe staalcatalogus uit bureaustandaard gebruiken, dient u de padinstellingen voor "wapeningsstaal- en nettendoorsnedereeksen" even om te wisselen naar

Bureau en nadien terug naar Project. U laadt zo de **Bureau standaard** in, in uw **project**.

Venview		
Name	Steel grade	Туре
AS RL Meshes	500	MA
AS SL Meshes	500	MA
AS SL Meshes ESLB	500	MA
NZS SE Meshes	500	MA
NZS SL Meshes	500	MA
AS D500N	D500N	RU
AS R250N	R250N	RU
BAMTEC-carri ribbon	Steel strip	RU

Nieuw project - overige inst	ellingen	×
	Padinstellingen Pen- en Lijntypedefinities: Lettertypes: Bureau Patronen, arceringen, vlakstijien: Wapeningsstaal- en nettendoorsnedereeksen Bureau Sublayerstructuur, lijnstijl, tekeningtype: Attributen voorgesteld: Plantekens stedenbouw Kadastraal symbool CAD-AVA projecttoewijzing Offset coördinaten Offset (m) X: 0.0000 Projecthoek voor gedraaide plattegrond:	
	< Back Next > Cancel Help	

Associatieve aanzichten

Verschillende opties en mogelijkheden om te werken met associatieve aanzichten zijn verbeterd en geoptimaliseerd. Allplan 2016 is de eerste versie die "direct object modification" ondersteunt voor de associatieve aanzichten en snedes. Het is nu mogelijk om middels handvatten (handlesgrips) het snedelichaam aan te passen.





Ongewenste links tussen layers

Bedenkt u de volgende situatie: U werkt met referenties en u creëert enkele associatieve aanzichten en snedes als ook de wapening in één en dezelfde layer. Vanaf het moment dat u het 3D model laadt zal Allplan op de achtergrond de wapening laden. Dit kan uw pc aanzienlijk vertragen, zeker in geval van complexe layouts.

Om zulke ongewenste situaties te vermijden is het aanbevolen om aanzichten en snedes als ook de wapening op een afzonderlijke layer te creëren. In Allplan 2016 zal u een waarschuwing ontvangen wanneer u dit toch niet doet.

Allplan	×
<u>^</u>	Opmerking: Associatieve aanzichten en snedes van het model zouden niet in dezelfde layer mogen geplaatst worden als het wapeningsmodel, omdat er dan referentielinks worden aangemaakt die de snelheid kunnen verminderen. Gelieve het wapeningsmodel aan te maken op een layer zonder associatieve aanzichten en snedes. #====================================
	Melding tot afsluiten van programma onderdrukken
l	



Tekstparameters aanpassen

Als u de *"Aanzicht- en snedeneigenschappen wijzigen"* functie toepast op een aanzicht of snede is het nu mogelijk om de tekstparameters van een label aan te passen. De effecten van de wijzigingen zijn onmiddellijk te zien in het actieve venster.



Snedeweergave

Het uitklapmenu "**snedeweergave**" in de toolbar van elk venster geeft alle snedes weer: zowel associatief geplaatst met een "**snedelichaam**" als de architectuursnedes geplaatst met ad "**doorsnede verloop**".



Om modelgegevens weer te geven binnen een snede object heeft u de volgende mogelijkheden:

- Open het uitklapmenu "**snedeweergave**" in de toolbar van een venster en klik op de gewenste snede.
- Open het uitklapmenu "snedeweergave" in de toolbar van een venster en klik op "selecteer", klik vervolgens op de gewenste snede of geen hem in.

Om de "snedeweergave" uit te schakelen klikt men op **I**"Uit".